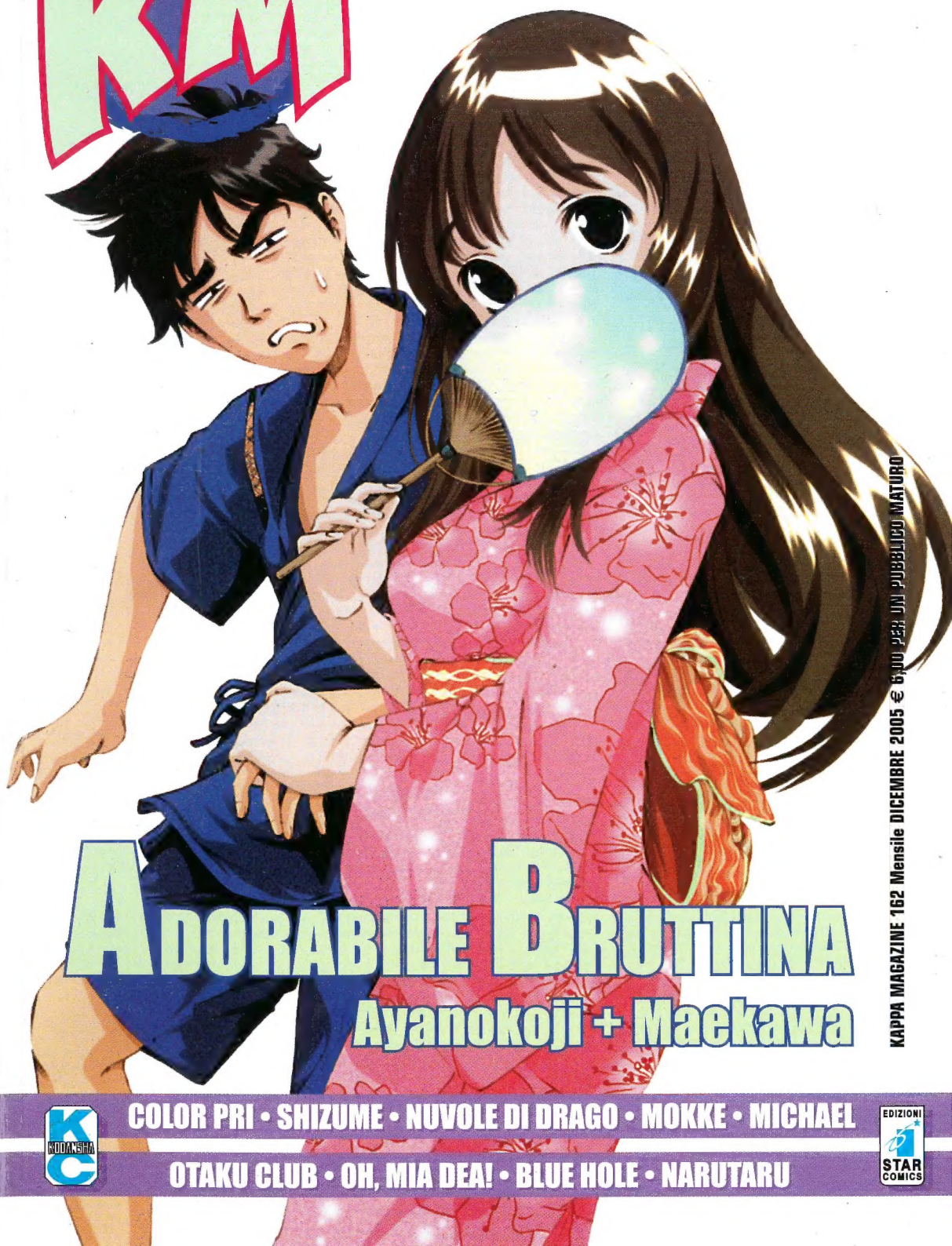


KM

GENNAIO



A DORABILE BRUTTINA

Ayanokoji + Maekawa

KAPPA MAGAZINE 162 Mensile DICEMBRE 2005 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO



COLOR PRI • SHIZUME • NUVOLE DI DRAGO • MOKKE • MICHAEL

OTAKU CLUB • OH, MIA DEAI! • BLUE HOLE • NARUTARU



KAPPA MAGAZINE

Publicazione mensile - Anno XIV

NUMERO 162 - DICEMBRE 2005

Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92

del 14 luglio 1992

Publicazione a cura di:

KAPPA S.r.l., via San Felice 13, 40122 Bologna

Direttore Responsabile: **Direttore Editoriale:**

Sergio Cavallerin Giovanni Bovini

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e

Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Pietroni, Barbara Rossi

Redazione Kappa Srl:

Rossella Carboti, Silvia Galliani, Edith Gallon, Nino Giordano,

Nadia Maremmi, Elena Orlandi, Marco Tamagnini

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi: Andrea Baricordi

Lettering: **Adattamento Grafico:**

Mimmo Giannone Marco Felicioni

Hanno collaborato a questo numero:

Keiko Ichiguchi, il Kappa, Marco Pellitteri, Mario A. Rumor

Ufficio Stampa:

Vincenzo Sarno

Amministrazione:

Maria Grazia Acacia

Fotocomposizione:

Fotolito Fasertek - Bologna

Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl

Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

www.starcomics.com - info@starcomics.com

Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Per la vostra pubblicità su questo albo:

Edizioni Star Comics S.r.l. - tel (075) 5918353

Per richiedere i numeri arretrati:

Edizioni Star Comics, Strada Selvette 1/bis 1, 06080 Bosco (PG)

www.orionshop.it

Copyright: © Kodansha Ltd. 2005 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. In respect of materials in the Italian language, Italian version published by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

Aoi Megamisama © Kosuke Fujishima 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Kito 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

What's Michael? © Makoto Kobayashi 2005. All rights reserved. First published in Japan in 1986 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Blue Hole © Yukinobu Hoshino 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Mokke © Takatoshi Kumakura 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Genshiken © Kio Shimoku 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Color Pri © Kia Asamiya 2004. All rights reserved. First published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Kumo no Ue no Dragon © Natsuko Hieiuchi 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Tsukumo Nemuru Shizume © Yuzo Takada 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2004 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Yaya Buu © Ayano Ayanokoji & Kazuo Maekawa 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

BLUE HOLE - Al largo delle isole Comore un piccolo villaggio di pescatori nasconde il segreto dei celacanti, pesci preistorici ritenuti estinti 65 milioni di anni fa. La giovane Gaia garantisce la sopravvivenza del proprio villaggio pescando di frodo i rari e pericolosi animali, che si nascondono in una fossa sottomarina detta **Blue Hole**. Un gruppo di ricercatori ha però scoperto l'ubicazione dei 'gombessa' - come li chiamano i pescatori locali - e l'ambizioso **Charles Hawk** organizza una spedizione per esplorare il mistero del Blue Hole: la possibilità di un passaggio verso la preistoria. La giornalista **Julie Carlyle** è presente, così come Gaia, che è stata costretta a collaborare per non essere denunciata alle autorità. Ma nel corso dell'esplorazione il gruppo si trova davanti a un pericolo imprevisto, e la loro navicella viene risucchiata all'interno del buco blu...

SHIZUME - 1883, Era Meiji, Tokel (Tokyo). **Shizume Kurahashi**, ferdida sostenitrice del 'metodo scientifico', soffre di un singolare disturbo: quando il battito del suo cuore diviene irregolare - stimolato da influssi spiritici di vario genere - precipita in un sonno pieno d'incubi, mentre contemporaneamente una creatura aracniforme divoraspiri si materializza dal suo petto. Alla sua ricerca del padre scomparso, il celebre divinator **Hikofumi Kurahashi**, contribuisce l'intrepido agente segreto **Kogenta Inui**, in lotta contro la cosiddetta divinità **Tsukumo**, il Domatore di Mostri, a capo della setta del **Popolo Sostenitore del Cielo**, responsabile del dilagare di spaventosi fenomeni, e che ora è conscia di avere un nemico molto potente, da eliminare al più presto, specie ora che Shizume ha scoperto di poter chiamare al proprio servizio anche altre due potenti creature da incubo, Nue e Mizuchi...

COLOR PRI - Lo studente **Takaaki Sasuga**, il cui desiderio segreto è quello di diventare Re del Mondo (!), riceve la devastante visita di **Yukiko e Kraehe**, rispettivamente sacerdotesse bianca e nera del Mondo dei Colori. La loro missione è quella di portarlo nel loro universo per fungere da tappo (!!), e chiudere così la falla che sta portando quel mondo all'estinzione! Ma il tempo loro concesso per il rientro scade, e così le due sacerdotesse devono restare nel nostro piano dimensionale. E mentre i loro due servi decidono di adottare la dolce amica di Takaaki, **Hibiki**, come nuova padrona, il raggiunge anche **Flame**, la sacerdotessa rossa...

MOKKE - Le sorelle **Mizuki e Shizuru Hibara** abitano presso il nonno, un esperto esorcista, e sono dotate di poteri medianici: la prima attira involontariamente verso di sé spiriti e creature ultraterrene, la seconda riesce a vederli. Nonostante ciò, la loro vita trascorre pressoché normale in un paesino di provincia, benché le due sorelle si trovino spesso a dover chiedere aiuto al nonno per le vicende più difficili...

OTAKU CLUB - **Kanji Sasahara** decide di iscriversi a un club scolastico, e s'imbatte nel **Genshiken**, il 'Circolo per lo Studio della Cultura Visiva Moderna', un vero e proprio covo di **otaku**, dal famelico **Madarame** all'enorme **Kugayama**, dal meditabondo **Tanaka** allo spettrale **Ex-Presidente**, dalla timidissima **Kanako Ono** all'insospettabile **Makoto Kosaka**, che sembra non rendersi conto della frustrazione della sua 'fidanzata' **Saki Kasukabe**: trascinata a forza nel circolo, nonostante la sua insofferenza per gli **otaku**, e mentre la sorella di Kanji, **Keiko**, le insidia il ragazzo, si trova addirittura costretta a partecipare alle attività di *cosplay*. Mentre Tanaka e Ono si fidanzano, al circolo si iscrivono due nuovi studenti: lo strambo **Kikuchi** e la 'otaku-patica' **Ogure**. Dopo l'elezione di Kanji a neo-presidente, il Genshiken presenta una propria pubblicazione a un'importante fiera del fumetto dove, grazie soprattutto all'imbarazzante *cosplay* di Kosaka, la tiratura è completamente esaurita: è il primo grande successo del Genshiken!

OH, MIA DEA! - **Keiichi Morisato** telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea **Beldandy**. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, **Urd e Skuld**, la loro collega **Peitho**, la demone **Marler**, la regina degli inferi **Hild** (madre di Urd), da **Keima e Takano** (padre e madre di Keiichi) e da **Rind** la Valchiria.

NARUTARU - **Shiina Tamai** trova **Hoshimaru**, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica **Akira Sakura** e il suo **En Soph**. Le creature sono 'cuccioli di drago', capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né capaci di procreare: per questo motivo devono legarsi a esseri umani. Hoshimaru uccide il giovane **Tomonori Komori** per salvare le due, e i suoi compagni **Satomi Ozawa** e **Bungo Takano** iniziano a cercarlo. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti nei cieli, comandato dal dispettoso **Tatsumi Miyako** e dalla dottoressa **Misao Tamai**, madre di Shiina. **Sudo Naozumi**, 'capo' di Satomi e Bungo, con la collaborazione di **Mamiko Kuri**, attiva i 'cuccioli' dei due, **Amapola** e **Hainuwele**, che annichiliscono l'esercito, mentre **Takeo Tsurumaru** e **Norio Koga** salvano Akira e Shiina. Miyako e Aki Sato identificano dei possessori di cuccioli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre Shiina, Bungo e Satomi scoprono le rispettive identità. Quest'ultima decide di uccidere la prima, ma una misteriosa giovane giunta dal cielo salva Shiina da morte certa. Shiina si trasferisce momentaneamente presso Takeo e Norio, i quali iniziano a sua insaputa a fare strani discorsi che la riguardano. Intanto, nell'istituto di cura in cui Sakura è stata ricoverata per aver ucciso il padre, il Direttore dell'Assistenza Sociale opera per mettere la ragazza "con le spalle al muro". Due 'incidenti' capitano nella stessa mattinata a distanza di venti chilometri l'uno dall'altro: **Jane Franklin** del Ministero della Difesa americano investe due bambini dandosi alla fuga, mentre un aereo USA precipita nel quartiere degli uffici causando innumerevoli vittime e un'evacuazione di civili. Indagando, Shiina aiuta la Franklin a dare la caccia al mostruoso **Tarasque**, che 'contiene' **Robert**, sfuggito al controllo degli americani: lo sfortunato figlio della donna è affetto da neuropatia progressiva, e l'esercito lo usava come campione da osservazione. Recuperato, il ragazzo muore, e la donna si costituisce, mentre Norio viene macellato da loschi figure e Shiina crivellata di colpi da un caccia militare...

Yaya Buu © Ayano Ayanokoji & Kazuo Maekawa 2005. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2005. All rights reserved.

Original artworks reversed for Edizioni Star Comics. NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti maggiori, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensì di semplici rappresentazioni grafiche.

sommario

+ EDITORIALE	
a cura dei Kappa boys	1
+ PALME NO KI	
Un Pinocchio 'a vapore'	
di Mario A. Rumor	2
+ RUBRIKEIKO	
L'insostenibile leggerezza del <i>moe</i>	
a cura di Keiko Ichiguchi	4
+ INU YASHA	
I film di Natale	
a cura di Claudia Bovini	6
+ PUNTO A KAPPA	
a cura dei Kappa boys	7
+ NUVOLE DI DRAGO	
Il volo dei sogni	
di Natsuko Heiuchi	22
+ MOKKE	
Speciale Mini Mokke	
di Takatoshi Kumakura	26
+ OTAKU CLUB	
Una ragazza chissosa + 1	
di Kio Shimoku	52
+ BLUE HOLE	
L'incontro	
di Yukinobu Hoshino	76
+ OH, MIA DEAI	
Dentro Belldandy	
di Katsuke Fujishima	100
+ SHIZUME	
Il veleno tra le rose	
di Yuza Takada	120
+ NARUTARU	
Ritorno a casa	
di Mohiro Kito	140
+ MICHAEL	
Cos'è un Gatzilla?	
di Makoto Kobayashi	146
+ COLOR PRI	
Old boy meets girl	
di Kia Asamiya	170
+ ADORABILE BRUTTINA	
Non posso morire per te	
di A. Ayanokoji & K. Maekawa	224
+ In copertina:	
YAYA BUSU	
© Ayano Ayanokoji/Kazuo Maekawa/ Kodansha	

A PROPOSITO...

Non appena avremo finito di stappare le bottiglie di spumante per festeggiare l'arrivo del 2006, dovremo prepararne altre, perché questo è l'anno del ventennale di Star Comics! Proprio così: la nostra casa editrice celebra le due decadi di attività, iniziata nel 1986, mentre Kappa Magazine - nel suo piccolo - si avvia al suo quattordicesimo anno di pubblicazione. Per tutto l'anno organizzeremo festeggiamenti di ogni sorta, fra mostre, incontri ed eventi: vi terremo aggiornati! KB

IL TEOREMA DELLA LEPRE E DELLA TARTARUGA

...e *hoplà!* Con un bel capriolone, Kappa Magazine si autoribalta definitivamente 'alla giapponese', approfittando dell'inizio delle nuove mini-saghe di **Oh, mia Dea!** e **Narutaru** (ovvero, le ultime due serie di questa rivista che, fino al mese scorso, potevano essere lette da sinistra verso destra), mentre la parte redazionale, con rubriche, articoli, news e posta resta leggibile 'alla occidentale'.

A proposito, che ve ne pare?

Stiamo per superare l'ultima (lunga) fase di ristrutturazione della rivista, e da marzo la quantità di articoli e rubriche riprenderà finalmente a essere pubblicata in dose massiccia. Di tanto in tanto (udite udite!) tornerà anche il colore, prevalentemente per le occasioni e le ricorrenze speciali, o per gli eventi editoriali particolari. Che dire? Tutto questo è stato possibile grazie a voi, alla vostra pazienza e al vostro sostegno, che ha permesso a Kappa Magazine di tornare a essere una delle realtà dell'editoria nipponica in Italia dopo un periodo di un anno e mezzo abbondante di aggiustamenti e riparazioni.

Nell'attesa della primavera, dunque, preparatevi a 'innamorarvi' di una **Adorabile Bruttina**, ovvero della protagonista di una nuova miniserie che farà sicuramente discutere (e voi sapete bene quanto ci piacciono le discussioni!). Nata come storiella autoconclusiva, quella di Momoe è in realtà una piccola grande saga che racconta - tra momenti grotteschi, romantici, umoristici e piccanti - come una ragazza dalla facciotta buffa possa percorrere un cammino del tutto impreveduto sul sentiero della vita. E di come il suo indeciso fidanzato possa giungere a una serie di conclusioni tutt'altro che scontate. Leggetevi il primo episodio (che in realtà è solo un 'pilota') pubblicato questo mese, e accantonatelo momentaneamente: la vera storia inizia sui prossimi numeri! E, lasciatecelo dire, vi stupirà.

Fra un mese, invece, si concluderà **Color Pri** del mitico **Kia Asamiya**, che la scorsa estate, tra la fine di agosto e l'inizio di settembre, ha fatto preoccupare i propri fan per via di un ricovero-lampo all'ospedale (da cui è uscito alla grande), dichiarando che eviterà di ridursi in quello stato, cercando di trovare più tempo per sé e dedicando qualche ora in meno al lavoro. Prenditi una vacanza ogni tanto, Asamiya-sensei, e tanti auguri di buona convalescenza da tutti i tuoi fan italiani! Chi occuperà lo spazio lasciato libero dal papà di **Compiler**? Tocca alla bravissima **Kei Tome**, che il pubblico di Star Comics già conosce per quelle piccole grandi perle di **Kurogane** e **Fuguruma Memories**, e che fra sessanta giorni allieterà le nostre letture con il suo più recente successo, ovvero **Vita da Cavie**. O, per meglio dire, ci inquieterà, visto che l'atmosfera dell'istituto in cui i protagonisti vivono le loro vicende è tutto fuorché lieta: preparatevi a un bel fumetto carico di mistero e suspense, ancora una volta pubblicato in contemporanea mensile col Giappone. Sui numeri successivi, poi, avrete la possibilità di godervi le storie autoconclusive consigliate e premiate nientemeno che da **Jiro Taniguchi**, che ha scovato per voi gli autori più interessanti attualmente sulla scena. E poi, a fine primavera, se tutto va per il verso giusto avremo su queste pagine un titolone così grosso che forse dovremo cambiare formato per contenerlo... Scherziamo, ovviamente: il formato della rivista rimarrà questo - non temano i collezionisti! - ma il fumetto che abbiamo tutte le intenzioni di pubblicare vi farà... sudare parecchio! Ma, come al solito, gli annunci ufficiali li faremo a tempo debito.

Nel frattempo, 'accontentatevi' di due o tre gioiellini che la figlia naturale di Kappa Magazine sta per proporvi: a febbraio, su **Storie di Kappa**, arriva **Sky**, uno stupendo volume autoconclusivo di **Noboru Rokuda**, il creatore di **Dash! Kappei** e di **F-Motori in Pista**, nella veste più poetica e 'miyazakiana' in cui lo abbiate mai visto. E poi, per i palati più esigenti, a marzo tocca al volume **Storie Piccole** di 'un certo' **Mohiro Kito** che i lettori di questa rivista dovrebbero conoscere: un vero e proprio test che ci permetterà di capire quanto effettivamente desideriate leggere **Narutaru** in albi monografici mensili, cosa a cui - come sapete - stiamo già pensando da un po' di tempo, ovvero da quando questa apprezzatissima serie si è conclusa in patria.

E, dulcis in fundo, ecco tornare la **RubriKeiko** della nostra 'giapponese a Bologna', **Keiko Ichiguchi**, reduce da un tour europeo che l'ha vista protagonista di mostre e incontri in Italia, Belgio e Francia, e che finalmente rimette mano alla tastiera per raccontarci le incredibili evoluzioni & involuzioni di un Giappone in continuo cambiamento. E fra un mese, una nuova rubrica di news dal mondo dell'editoria nipponica, oltre ai dossier sull'animazione, sia quella *mainstream*, sia quella più particolare. Insomma, di cosette da leggere, nei prossimi mesi, ne avrete un bel po', per cui rimboccatevi le palpebre (!) e scaldate i bulbi oculari: con Kappa Magazine non c'è mai limite al meglio!

«Se arrivate a un bivio, imboccate.» Yogi Berra

Kappa boys

Fermate le rotative! Proprio mentre stiamo per andare in stampa, riceviamo una bellissima comunicazione dalla Capitale: **Jinbe**, lo stupendo volume di Mitsuru Adachi pubblicato da Star Comics, ha vinto il premio **Miglior Libro di Scuola Giapponese** all'edizione 2005 di "Romics, Festival del Fumetto e dell'Animazione", tenutosi a Roma dall'8 all'11 dicembre scorso! Un ringraziamento a Romics e a tutti i giurati, e un consiglio a chi non abbia ancora letto **Jinbe**: ora avete un motivo in più per provarlo!

PALME No Ki

Pinocchio si è svegliato nel futuro

Alla modica cifra di 2 milioni e mezzo di dollari, Takashi Nakamura ha realizzato un altro dei suoi sogni animati, smarriti in un universo dell'immaginazione che solo lui conosce. Preso in disparte, il cinema di questo men che cinquantenne animatore non ha nulla da condividere con il *mainstream* di *anime* e *manga*. Anzi, già è tanto che riesca a farsi finanziare pellicole che, come questo **Palme no Ki** (L'albero di Palme, 2001), sono di difficile collocazione in un mercato ondivago, quasi mai certo di quello che il pubblico - anche non deviato nell'angolino degli *otaku* - riuscirà davvero a farsi piacere. Elettrizza sapere che un film come questo si concede anche il lusso di occupare due ore e quindici minuti di visione, promettendo molto più spettacolo e introspezione del normale. Perché è questo il lato migliore dei film di Nakamura. Oggi regista, ieri

direttore dell'animazione in *Akira* al servizio di Katsuhiro Otomo, un maestro da cui ha ereditato una sorta di prolissità della narrazione e la passione per i kolossal. Se poi vogliamo scoprire di che pasta sono fatte le sue opere, basterà guardare indietro di qualche anno, a quel grazioso film intitolato **Catnapped** (1995), scritto da Chiaki J. Konaka (*serial experiments lain*), in cui si respira a pieni polmoni la felicità di essere bambini, sognatori e amanti delle avventure in altri mondi - meglio se trasformati in felini, come succede ai protagonisti della storia.

Non è molto diverso **Palme no Ki**, presentato con successo sia in Francia (Nouvelles Images du Japon, 2003), sia a New York nell'ambito del Big Apple Anime Fest (2003), e altrettanto premuroso con il mondo dell'infanzia è **Fantastic Children** (2004), la serie TV che Nakamura ha realizzato per conto di Nippon Animation. Come se esistesse un tracciato che il regista ha deciso di seguire nella sua nuova carriera di artista e narratore. Ma questa storia di un 'Pinocchio del futuro' partorito da una tecnologia che utilizza gli alberi della foresta e che somiglia a un piccolo cyborg desideroso di amore e comprensione e di una vita più 'umana', si discosta per ammissione dello stesso regista da quel percorso e, pur mantenendo inalterato il piacere di mondi immaginari e colorati a portata di bimbo, prende una piega decisamente più drastica, con scene crude e anche violente. È il cinema che diventa adulto per raccontare qualcosa di più di una semplice fiaba. «C'è una rilettura evidente di "Pinocchio" attraverso il tema del pupazzo di legno che diventa umano e oscilla tra il bene e il male», spiega il regista. «Ma ho voluto guardarlo dal mio punto di vista, leggermente diverso e

più moderno. Palme è fatto di legno ma compie un tragitto inverso, poiché torna a essere della materia che era, scoprendo che la ricerca che deve affrontare riguarda la sua anima, non il corpo». A chi gli ricorda che Steven Spielberg sull'argomento ha realizzato uno dei suoi film più belli, *A.I.*, Nakamura non si scompone e rivela che al momento dell'uscita della pel-



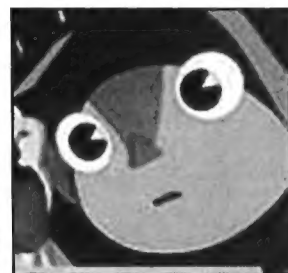
licola del regista americano, lui era impegnato a scrivere la sceneggiatura cercando di evitare – giusto per non impazzire – ogni paragone e fatali intrusioni. Si è così concentrato sulla psicologia del suo piccolo protagonista, immaturo e inesperto come il vero Pinocchio, e quindi portato a compiere azioni sbagliate o a ritrovarsi in situazioni che sfuggono al suo controllo: «È sempre sul filo del rasoio, ma ha coscienza di ciò che davvero è importante», aggiunge Nakamura. Per bilanciare con le imperfezioni della sua anima, ha donato al piccolo Palme un aspetto dolce e rassicurante, perché come artista ha sempre privilegiato personaggi semplici e non troppo realistici. Come a dire che l'espressività ci avrebbe perso tanto. Altrettanto vitale per la buona riuscita della pellicola è l'ambientazione scelta dal regista: un mondo futuristico in cui riesce a convivere il tema ecologista (influenzato da ripetute visioni dei film di Miyazaki) e un omaggio non dichiarato a *Il Pianeta Selvaggio*, il film animato di Renée Laloux e Roland Topor:



Caratteristiche che fanno di **Palme no Ki** un'opera ambiziosa, divisa tra grande spettacolo e temi universali, come quello dell'evoluzione umana vista attraverso gli occhi di questo pupazzo del futuro, senza dimenticare per strada una componente critica che prende le mosse dalla crisi

della società attuale, da sentimenti e valori sempre più sbiaditi e dalla perdita di quell'importante bagaglio di tradizioni che le nuove generazioni si lasciano alle spalle (di qui l'idea di utilizzare un personaggio-pupazzo, aggancio simbolico alle bambole della tradizione giapponese). Con questa idea in testa, Takashi Nakamura si è anche piegato all'utilizzo del computer: non come semplice strumento per semplificare il lavoro di un animatore e dell'artista, ma come alternativa per migliorare ciò che l'animazione fatta a mano non è in grado di portare ai risultati immaginati. Unica pecca del film, rilevata da tanti critici, è la veste grafica appiccicata proprio ai personaggi del *character designer* Toshiyuki Inoue (*Peter Pan*), forse troppo infantile e meno aggraziata rispetto a quanto realizzato in **Catnapped**.

Ma il regista-artista ancora una volta non si scompone, e da dietro gli improbabili occhiali dalla nera montatura ormai fuori moda, rassicura anche il più diffidente dei cronisti: «Mi sono concentrato sulla parte creativa del film senza sosta, per rendere con più fedeltà la mia visione della storia, nei limiti del piccolo budget che avevo a disposizione. Il resto non conta».



a cura di Keiko Ichiguchi

L'insostenibile leggerezza del moe

Ciao a tutti! Dopo tanto tempo, rieccomi con la **RubriKeiko**! Cosa stavo facendo, dite? A dire la verità non sapevo più *cosa* scrivere! Ogni volta che torno in Giappone trovo un sacco di cambiamenti, addirittura *parole* nuove, che sono completamente incomprensibili per me! Ogni giorno guardo le notizie del Giappone su internet e ormai mi sembra un paese dav-

vero lontano. I cantanti, gli attori, i programmi più popolari stanno diventando per me veri sconosciuti... Sto forse attraversando una crisi di tipo culturale, dopo avere vissuto per dodici anni in Italia? Può darsi. Ma i Kappa mi hanno detto: "Keiko, descrivi quel che senti. Non comprendi più dove sta andando il tuo paese? Chi meglio di te può parlare di questa sensazione?"... Davvero posso fare una cosa del genere?! E così, un po' sollevata, sono tornata a scrivere, e questa volta non nei panni di una guida esperta nelle tradizioni di un paese, ma di un'amica che viaggia insieme a voi nel Giappone moderno, scoprendolo poco alla volta...

Non stavo scherzando, poco fa, quando dicevo che in Giappone continuano a nascere nuove parole ogni giorno. Per esempio, circa vent'anni fa le universitarie erano chiamate **gal** (contrazione fonetica



dell'inglese *girl*, 'ragazza'). Il termine, però, non intendeva *tutte* le ragazze che frequentavano l'università, bensì quelle che curavano molto il loro aspetto (esteriore) e amavano le firme famose dell'ambiente della moda. Sinceramente non apparivano molto intelligenti, e questa sensazione era accentuata dal modo stucchevole in cui parlavano. Non piacevano alle donne, ma in compenso molti uomini – soprattutto quelli di mezz'età – le adoravano. E così certe **gal** impararono a sfruttare la situazione, facendosi sommere di costosi regali da questi uomini. Successivamente è nata la parola **kogal** (in questo caso, *ko* significa 'figlia') con cui venivano definite ragazze della stessa tipologia, ma che frequentavano il liceo! E anche per loro gli uomini di mezz'età erano vere e proprie *prede*... E ancora, successivamente, è nata la parola **magogal** (dove *mago* sta per 'nipote'), e qui lascio a voi ogni commento. A questo punto ho iniziato a perdere il *senso* di quello che stava accadendo nel mio paese.

Queste ragazze si trovavano di solito nelle grandi città. Dove sono nata io, in un paese nella provincia di Osaka, se ne vedevano in giro poche. Soprattutto a Tokyo questa moda (chiamiamola così...) si è diffusa, e le **gal** si sono moltiplicate, e addirittura 'evolute', e alla fine è nata persino una vera e propria tribù chiamata **yamanbagal** (la *yamanba* è una creatura femminile mostruosa della tradizione popolare giapponese, che abita fra i monti): usavano il fondotinta marrone scuro, il rossetto e l'ombretto bianchi, ed erano prevalentemente bionde! Belle? Carine? Personalmente direi proprio di no, anzi,



dichiaro pubblicamente che secondo me erano *mostruose*! Inoltre mi sembravano personaggi poco raccomandabili, visto che usavano parole assai rozze e si comportavano come teppiste... Shibuya, uno dei quartieri più popolari di Tokyo, era l'area in cui si concentravano maggiormente. A un certo punto mi sono chiesta se quel quartiere si stesse trasformando in una giungla, ma ho sentito che ormai sono quasi... estinte! A dire la verità, questo mi solleva un po'.

Eppure le *gal* continuavano a mutare, mentre ero lontana dal Giappone. Due o tre anni fa, ho sentito una parola nuova: **ogal**. Cosa diavolo significa, questa?! Secondo le mie amiche, erano ragazze *che non si lavavano la faccia*! Uno dei significati della parola *o* è 'sporco', quindi quelle erano le... *gal sporche*! A quanto pare, la sera andavano a dormire così com'erano, e il giorno dopo si truccavano... aggiungendo cosmetici *sopra* quelli del giorno prima! Che schifo! Pare che questa 'nuova razza' sia nata più o meno nello stesso periodo in cui sono uscite allo scoperto le *yamanba*... L'anno scorso, però, ho sentito un'altra interpretazione di questa parola, secondo cui le *ogal* sarebbero le ragazze 'col cuore sporco'. E ho subito uno shock quando alcune mie carissime amiche otaku mi hanno spiegato che... erano proprio *lord*! Com'è possibile, una cosa del genere? "Ma sì", hanno incalzato, "si tratta di quelle ragazze che hanno perso la testa per i personaggi dei fumetti, film e videogiochi, e che fanno tante fantasterie 'proibite', e poi si sfogano realizzando le fanzine. Ah ah ah! Siamo noi, Keiko!". Erano molto allegre, e usavano questa parola per prendersi in giro fra loro.

Ma questa parola è subito sparita, e ne è nata un'altra che oggi è molto più diffusa: si tratta di **moe**, che racchiude in sé un

vero e proprio fenomeno culturale e sociologico.

La prima volta che l'ho sentita, le mie amiche la usavano in frasi del tipo "Mi piace quell'*attore/personaggio*! Moeeeee!" Sembra un verbo giapponese, ma anche un'onomatopea, e va pronunciata come se si fosse rimasti incantati. È molto popolare nell'ambiente otaku, e si scrive con gli ideogrammi che significano, più o meno, 'erbe fresche' e 'germogli'.

Per capirne l'origine, dobbiamo tornare nel 2003, data di pubblicazione di un vocabolario d'inglese che, secondo la casa editrice, era utile per l'esame d'ammissione all'università. Questo libro era intitolato **Moeru Eitango** ("Vocabolario d'inglese Moeru"), e tutti lo abbreviavano in **MoeTan**. Per anni in Giappone si è fatto uso del **Shiken ni deru Eitango** ("Vocabolario inglese utile per l'esame") chiamato da tutti **ShikeTan**. La differenza fra i due libri sono le illustrazioni e gli esempi delle frasi. Il **MoeTan** è costellato di illustrazioni di una ragazzina dolce e carina, e le frasi fatte richiamano in continuazione a *manga* e *anime*. Chiunque si diverta nel leggerlo dev'essere (o dev'essere stato) un otaku. Quanto a me... Be', ho riso anch'io, visto che ho riconosciuto molte frasi famose di **Gundam**!

Il verbo *moeru* (e l'aggettivo *moe*) deriva dunque da questo libro, e lo si usa anche oggi senza conoscerne il significato esatto. Come il suo suono morbido, anche il suo significato è molto vago.

Nel mondo otaku, *moeru* significa anche provare un amore platonico (ma con un leggerissimo tocco di sensualità!) nei confronti dei personaggi che non esistono nella realtà, ma senza provare nei loro confronti un desiderio sessuale vero e proprio. Quindi, questo tipo di personaggi non possiede quel tipo di fascino apprezzato in



Occidente: infatti, non sono belli, ma *carini*, tanto da potere provocare un sottile (ma *veramente* sottile) desiderio sessuale.

Quindi, un personaggio è *moe* solo se non esiste nel mondo reale, e solo se stimola involontariamente un lievissimo desiderio sessuale. E chi è 'innamorato' di un personaggio *moe* lo desidera, ma conscio già in partenza che non può 'concludere'. Fra la realtà e la fantasia, fra sesso e purezza: probabilmente *moe* spiega questo stato molto ambiguo con una sola piccolissima parola. In definitiva, indica l'amore e il desiderio appena abbozzati, come germogli o erbetta fresca...

Quali nuovi culti nasceranno in Giappone, nei prossimi anni?!



a cura di Claudia Bovini

INU YASHA

Un Natale in TV!

Sotto l'albero di Natale quest'anno i fan dell'animazione troveranno due splendidi regali: MTV trasmetterà infatti ben due film di **Inu Yasha**, una serie amatissima anche a fumetti che Edizioni Star Comics ha portato da qualche anno in Italia con enorme successo. Andiamo a dare un'occhiata nel dettaglio a questi due lungometraggi!

Domenica 25 dicembre 2005, ore 19:00, su MTV:

Inu Yasha The Movie 2 – Il Castello al di là dello specchio

Il combattimento tanto atteso è giunto: Inu Yasha e compagni affrontano Naraku nella battaglia decisiva. Il loro nemico più grande è infine di fronte a loro, e accetta una sfida che sembrava impossibile. Ma grazie ai nuovi poteri di Tessaiga, la vittoria arriva: Naraku è morto, il vortice nella mano di Miroku scompare, il piccolo Kohaku torna padrone di sé, e anche le schiave di Naraku, Kagura e Kanna, sono ora libere. Saranno proprio le due singolari sorelle a imbattersi in Kaguya, la principessa divina di un'antica e famosissima leggenda, che chiede loro di aiutarla a ritrovare i suoi cinque oggetti-simbolo, alcuni dei quali finiscono nelle mani dei nostri eroi e del giovane Hojo, antenato dell'omonimo compagno di scuola (e corteggiatore) di Kagome. Che la tanto anelata scomparsa di Naraku celi in realtà maggiori insidie di quelle che ha cancellato? In bilico fra la fine del tempo e la perdita della ragione, Inu Yasha dovrà dimostrare di saper battere

persino le favole, nel suo secondo e acclamatissimo lungometraggio, campione d'incassi nelle sale cinematografiche giapponesi.
© 2002 Rumiko Takahashi/Shogakukan • YTV • Sunrise • ShoPro • NTV • Toho • Yomiuri-TV Enterprise
All Rights Reserved
© 2005 Dynit Srl. Tutti i diritti riservati.
Domenica 1° gennaio 2006, ore 19:00, su MTV

Inu Yasha The Movie 3 – La Spada del Dominatore del Mondo

Nel tempio della famiglia Higurashi è custodita da innumerevoli generazioni un'antichissima spada. Non si tratta però di quella che crede il nonno di Kagome, ma di un'arma magica di nome Songa, che contiene uno spirito demoniaco, ed è riposta in un fodero anch'esso ospitante uno spirito: il vecchio Saya, già noto ad altri attenti amici di Inu Yasha, come Miyoga e Totosai. Ma il guaio è che Songa è in realtà la potentissima spada del dominatore del mondo, già appartenuta al padre di Inu Yasha. Toccherà al mezzo demone e ai suoi compagni evitare che Songa semini distruzione per il mondo, e sarà anche l'occasione per scoprire la verità sulla morte di suo padre, avvenuta duecento anni prima a causa della cieca acredine di un nobile, geloso della relazione fra il grande Signore dei Cani e la bella principessa Izayoi; futura madre di Inu Yasha. Per opporsi a Songa, la terza e più potente delle spade demoniache del padre di Inu Yasha, sarà però necessaria la collaborazione fra entrambi i suoi figli: il rissoso mezzo demone e il suo glaciale fratello maggiore Sesshomaru. Entrambi dovranno superare i propri limiti, e tornare a confrontarsi con l'ombra più pesante della loro esistenza: quella di una figura paterna che Inu Yasha stesso non ha mai conosciuto direttamente.

Il fumetto di **Inu Yasha** è edito in Italia da Edizioni Star Comics.

Il dvd del film di **Inu Yasha** è edito in Italia da Dynit.

Per maggiori informazioni sulla programmazione di MTV:

<http://www.mtv.it/tv/cartoni/inuyasha/index.asp>
<http://www.mtv.it>



Inu Yasha The Movie 2

© 2002 Rumiko Takahashi/Shogakukan • YTV • Sunrise • ShoPro • NTV • Toho • Yomiuri-TV Enterprise - All Rights Reserved - © 2005 Dynit Srl. Tutti i diritti riservati.

Storia originale

RUMIKO TAKAHASHI

(Published by Shogakukan/Shonen sunday & VIZ)

(Pubblicato in Italia da Edizioni Star Comics)

Sceneggiatura

KATSUYUKI SUMISAWA

Musiche

KAORU WADA

Character Design

HIDEYUKI MOTOHASHI

YOSHITO HISHINUMA

Direzione artistica

TSUTOMU ISHIGAKI

HIROKI NOMURA

Produttori

MICHIHIKO SUWA

MASUO UEDA

MIKIHIRO IWATA

Regia

TOSHYIA SHINOHARA

Una Produzione

YOMIURI TV SUNRISE

Inu Yasha The Movie 2

© 2002 Rumiko Takahashi/Shogakukan • YTV • Sunrise • ShoPro • NTV • Toho • Yomiuri-TV Enterprise - All Rights Reserved - © 2005 Dynit Srl. Tutti i diritti riservati.

Storia originale

RUMIKO TAKAHASHI

(Published by Shogakukan/Shonen sunday & VIZ)

(Pubblicato in Italia da Edizioni Star Comics)

Sceneggiatura

KATSUYUKI SUMISAWA

Musiche

KAORU WADA

Character Design

HIDEYUKI MOTOHASHI

YOSHITO HISHINUMA

Direzione artistica

TSUTOMU ISHIGAKI

HIROKI NOMURA

Produttori

MICHIHIKO SUWA

MASUO UEDA

MIKIHIRO IWATA

Regia

TOSHYIA SHINOHARA

Una Produzione

YOMIURI TV SUNRISE

CUORE DI MANGA (K162-A)

Cari Kappa boys, dopo anni di lettura silenziosa delle vostre testate, finalmente vi scrivo per rendervi partecipe della mia testimonianza, che spero sia meno delirante e inutile possibile. Intanto, sono una ragazza di quasi vent'anni che vi segue ed è cresciuta con voi da quasi dodici: ricordo quando, ancora settenne, avevo la passione per *Sailor Moon* e mia madre mi regalò un giorno un numero del manga da voi edito... Solo che ancora non avevo idea di cosa fosse un manga, tanto che, intardetta dal disegno in bianco e nero, cominciai a utilizzarlo come libro da colorare (che vergogna...). Comunque, continuai a seguirlo, rimasta affascinata dai raffinati disegni, e cominciai a comprendere che quella era l'opera da cui tutto il mito della marinaretta era nato, e cosa fosse uno *shojo manga*. Oggi, mi sono molto evoluta come *otaku*: seguo *Amici* fin dalla sua nascita, e *Kappa Magazine* circa dal "mezzo del cammino di sua vita" senza mai più abbandonarlo, oltre a molte altre testate soprattutto *shojo*. Ma riguardo proprio alla vostra ammiraglia, volevo fare milioni di complimenti per la scelta azzeccata di pubblicare *Otaku Club*, che è perfetto per l'attuale spirito della rivista. Questo fumetto riesce veramente a tracciare lo spirito e lo stato d'animo di tipologie variabili di fan, sempre con un giusto umorismo. Quante volte un lettore medio si identifica, ripensando a lunghe attese vissute di uscite di albi, materiale raro, gadget; e non è insito nell'animo umano, del resto, quando si ha la passione per qualcosa (che sia fumetto, cinema, calcio, arte) riversare su di esso una profonda attenzione quasi affettiva, *collezionare*? Shimoku fa bene a illustrare con simpatia questo mondo fin troppo (rispetto alla sua portata naturale) messo al microscopio dal luogo comune, e a volte guardato con sospetto. E non è certo un problema solo italiano: in Giappone l'*otaku* è soggetto a pregiudizi, lo stesso nome che lo identifica è in origine spregiativo, e in questo senso l'*otaku* è perfettamente accostabile al caso americano del *nerd* così preso in giro in molti film e telefilm (e in modo spesso esilarante nella sit-com *I Simpson*) coinvolgendo anche tra questi i fan di *Star Wars*, *Star Trek* e altre saghe di culto. Il motivo per cui ho deciso di lodare *Otaku Club* è che non ho potuto fare a meno di notare negli ultimi mesi le numerose strizzate d'occhio di questo fumetto al mondo dell'*otakuismo* al femminile. Io personalmente sono una lettrice di *shonen ai*, e conosco bene questa passione che spesso della ragazza è vissuta con un po' di vergogna. In effetti, così come i ragazzi *otaku* provano un certo imbarazzo nel manifestare ad altri l'interesse per il fumetto e le parodie a sfondo erotico, e prima di acquisire naturalezza ad accostarlo di solito passa del tempo (come abbiamo visto anche in *Otaku Club*), anche la ragazza lettrice di *shojo* condivide questi timori le prime volte che cerca di comprare uno *shonen ai*. Vogliamo parlare della classica tecnica di comprare tre o quattro albi solo per far passare inosservato quello che interessa davvero? Ormai ho superato questo imbarazzo; ma visto che spesso sulla vostra testata è stato necessario parlare

delle pressanti e stupide opinioni dell'uomo medio italiano sui manga, vorrei veramente farmi quattro risate rendendo partecipe uno qualunque di costoro (basta fermare qualcuno per strada) delle mie letture, qualcosa del tipo: "Sa, signore, conosce i manga? No, non sono i fumetti porno cinesi: sono giapponesi e ne esistono tanti generi quanti nella letteratura o nel cinema: per esempio, io ho la predilezione per gli *shojo* e gli *shonen ai*. Cosa sono? Oh, sono tutti e due fumetti giapponesi scritti per un pubblico femminile, a sfondo per lo più sentimentale, solo che lo *shonen ai* si incentra su una relazione tra due maschi...". Contando che questo genere di gente capisce quel che vuole capire e si fa un'opinione preconfezionata, vi immaginate come griderebbe allo scandalo? Probabilmente diverrei oggetto di seri studi psicologici. Fortunatamente i miei amici più fidati e i miei genitori se ne fanno una grande ragione, come è giusto che sia. L'unica semplice ragione per cui amo questo genere particolare è semplicemente perché nel corso della trama si creano situazioni che mi piacciono e che in una 'storia estera' sono di per sé impossibili. Ma in realtà l'importante in ogni fumetto è la trama e la caratterizzazione dei personaggi: come *shojo* amo molto tutti quelli di Chiho Saito con le loro atmosfere particolari, ho adorato *Il Grande Sogno di Maya*, mentre trovo un po' vuoto *Strofe d'Amore*... E sopra ogni cosa le Clamp. Le venero: i loro fumetti, così diversi l'uno dall'altro ma con un minimo comune denominatore, hanno tutto quello che mi piace: fantasy, amore, colpi di scena, una trama mai scontata, azione, personaggi *kawaii*, *shonen ai* (andiamo sempre a picchiare lì)... A proposito: naturalmente ho notato che dopo *Chobits* avete cominciato a pubblicare praticamente l'opera omnia delle mie autrici di culto, e vi ringrazio con tutte le mie forze; dopo anni in cui certe opere potevo solo trovarle in altre lingue, e disperavo di leggerle in italiano, arriva la vostra rischiosa iniziativa. E finalmente ho messo mano su opere che credevo di non vedere mai pubblicate in Italia anche per la loro età: *La Principessa Bianca*, la "Serie della Scuola Clamp"... Per non parlare delle storie che sono interrotte anche in patria da molto (un brutto vizio dei miei quattro idoli) e che voi avete edito così come sono... Vi prego di continuare su questa linea, so che è una richiesta egoistica, ma almeno io posso assicurarvi che comprerò ogni albo firmato da loro, incluso l'elenco del telefono! Grazie per *Wish*, e attendo sempre con l'acquolina *XXXHolic* e *Tsubasa*... Niente vidi, niente dissi. Ho parlato fin troppo, vi ho lodato, credo di aver espletato il compito di un buon lettore di *KM* :-). Sono contenta di potervi dire finalmente tutte queste cose anche se un po' disordinate, dopo anni di riflessioni tacite: se non fosse per lo spazio, parlerei di mille altre cose. Allora mi raccomando, stringete i denti e continuate a proporvi sfide contro quelli che a molti possono sembrare solo mulini a vento. **Francesca**, Genova

P.S.: sto seguendo con passione *3X3 Occhi* nel suo nuovo corso, mentre prima l'avevo sempre snobbato. Perciò, sono la prova che continuare a mettere la pulce della curiosità nell'orecchio serve a qualcosa.

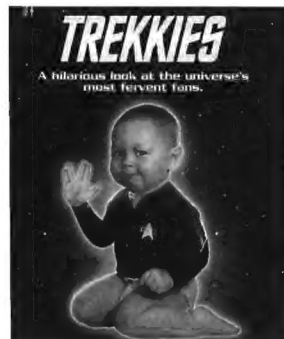
puntoaKappa

posta: Strada Selvette
1 bis/1, 06080 Bosco (PG)
e-mail: info@starcomics.com

7

La lettera-fiume pubblicata qui a fianco, ci costringe a 'ritirarci' (letteralmente!) nella colonnina laterale. Ma lo facciamo con gioia, cara Francesca. Sia per ringraziarti di essere rimasta con noi per tanto tempo, da essere materialmente cresciuta insieme a *Kappa Magazine*, sia per lasciare spazio alle tue emozioni e alle tue considerazioni. Ci piacerebbe ricevere tantissime lettere di questo tipo, in cui proprio voi ci spiegate la vostra personale esperienza attraverso anni di lettura di fumetti, e delle vostre reazioni nei confronti del mondo 'esterno' a quella passione così forte che prima ho poi ha coinvolto ognuno di noi.

Sì, hai ragione: *Otaku Club* è veramente un ottimo fumetto. Sia dal punto di vista del semplice intrattenimento, sia da quello documentaristico, perché sotto l'apparenza di una divertente commedia cela in realtà un vero e proprio 'studio' sull'universo *otaku*. Siamo convinti che Kio Shimoku abbia pieno diritto di diventare titolare di una cattedra universitaria di 'otakologia', tanto ne sa in materia. Nel suo fumetto sono catalogate tutte le varietà di fan dell'immaginario nipponico, tanto che è possibile ritrovarsi in alcuni di quei personaggi, magari pescando le vere caratteristiche un po' da uno e un po' dall'altro. Hai proprio ragione: *otaku*, in occidente, è divenuto definitivamente sinonimo di 'fan di manga e anime' (anche se le origini sono altre, come ci ha spiegato la RubriKaiko qualche tempo fa) e il termine è andato ad accostarsi, sia nelle accezioni positive, sia in quelle negative, ai vari *trekker*, *trekkie*, *nerd* e così via, acquisendo sempre più la dimensione di fenomeno, insieme al cosplay: oggi anche i maggiori quotidiani nazionali dedicano molta attenzione a queste 'tribù', e fortunatamente alcuni di essi hanno iniziato a esaminarle da un punto di vista sociologico, evitando facili sensazionalismi. Restiamo dunque in attesa di altre 'storie' come quella di Francesca (che ringraziamo di nuovo), e vi diamo appuntamento al mese prossimo. **ABK**







DECISI DI
DIVENTARE
UNA PROFES-
SIONISTA DAL
PROFONDO
DEL CUORE!

E COSI',
FECI
L'ULTIMO
SFORZO
PER IL MIO
DOMANI!



DOVEVO MET-
TERCELA TUTTA
PER RIUSCIRE A
GONFIARLO CON
LE MIE FORZE!

MA QUEL
PICCOLO PAL-
LONCINO NON
POTEVA ESSERE
GONFIATO SOLO
CON I DESIDERI!



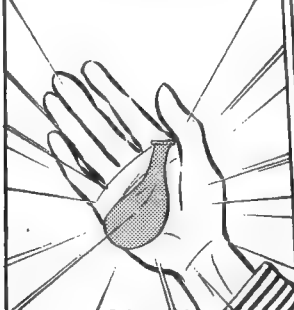
IN COMPEN-
SO, ME NE
ERA RIMASTO
UNO, QUELLO
PIU' IMPOR-
TANTE E
RESISTENTE
DI TUTTI!

DA BAMBI-
NA AVEVO
TANTI PAL-
LONCINI IN
MANO.

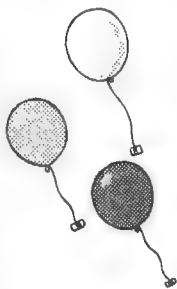
PIU' CRESCE-
VO, PIU' MI
RENDEVO
CONTO CHE NE
STAVO PER-
DENDO...

EPPURE...

...UNO
CE N'ERA
ANCORA!



QUANDO ME NE
ACCORSI, DEI
PALLONCINI CHE
UNA VOLTA
STRINGEVO IN
PUGNO NON NE
ERA RIMASTO
ORMAI QUASI
NESSUNO...



E ANCHE I
CARTONI ANI-
MATI SEMBRA-
VANO ESSERE
UN VICOLO
CIECO...

NON RIUSCII A
FINIRE L'ACCADE-
MIA DELLE BELLE
ARTI, NE' A PRO-
SEGUIRE LUNGO
LA STRADA DEL
FUMETTO PER
RAGAZZE.

PRESI
GRADUAL-
MENTE A
SCORAG-
GIARMI.



DIPINGERE GLI
SFONDI ERA UN
LAVORO PIUTTO-
STO DURO...

COSI' PENSAI DI IMPE-
GNARMI NEI FUMETTI,
TORNANDO A CON-
CENTRARMICI SUL MIO
OBIETTIVO INIZIALE.

...MA SE PROPRIO
DOVEVO SOFFRIRE,
ERA MEGLIO FARLO
PER QUALCOSA
CHE MI PIACEVA
D'AVVERO, COSI'
ALMENO NON ME
NE SAREI MAI PEN-
TITA! E QUESTO FU
IL MIO MOTTO!



FU A QUELL'EPOCA CHE INIZIAI A SPE-
DIRE LE TAVOLE ALLA RIVISTA "SHO-
NEN MAGAZINE" DI KODANSHA. NON
APPENA TORNABO A CASA DALLO STU-
DIO D'ANIMAZIONE, MI METTEVO A
TESTA BASSA A FARE FUMETTI!



HO
ANCORA
SOLO 21
ANNI!

DUNQUE, ORMAI
NON AVEVO PIU'
ALCUNA ALTRA
POSSIBILITA'.

E' COME SE
AVESSI FRE-
QUENTATO
L'UNIVERSITA'
PER QUAT-
TRO ANNI!

NON AVEVO
ALTRA SCEL-
TA CHE MET-
TERCELA
TUTTA!



FA' QUELLO CHE
CREDI SIA GIU-
STO PER TE,
NON PREOCCLU-
PARTI...

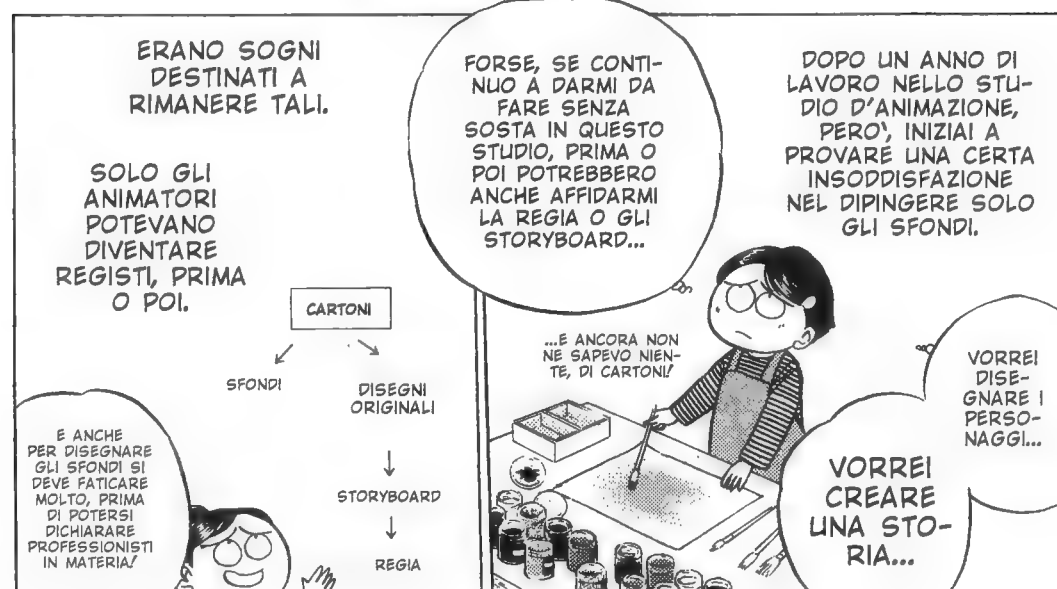
RINGRAZIO IL
SIGNOR I., CHE
MI PERMISE DI
LASCIARE LO
STUDIO SENZA
ALCUN PROBLE-
MA O RIMPRO-
VERO.



MA DAL
FIGURATI!

UN GIORNO
CONFIDAI AL
PRESIDENTE
CHE VOLEVO
LASCIARE LO
STUDIO D'ANI-
MAZIONE. MA,
MENTRE PAR-
LAVO, MI MISI
A PIANGERE.

L-LE CHIE-
DO... SIGH..
SCUSA...
SIGH...







UGH... N-NON
IMPORTA... TAN-
TO IO DIVENTE-
RO' UN'AUTRICE
DI FUMETTI!

TROPPO
COMODA,
PEN-
SARLA
COSI'...

A UN CERTO
PUNTO MI
ACCORSI CHE
ERO PRECIPITATA
DI
NUOVO TRA
GLI ULTIMI.

MA ERO STATA
TROPPO OTTIMISTA
ANCORA UNA VOLTA.

LI' VENIVA A
STUDIARE GENTE
DAVVERO MOLTO
BRAVA A DISE-
GNARE, E DA
TUTTO IL GIAP-
PONE.

E COSI' INIZIAI
AD ACCOR-
GERMI CHE
NON ERO UN
GENIO.

LA TUA
STORIA E'
UN PO'
TROPPO
SERIA.

...MA NON
RUSCII A
SUPERARE LO
SCOGLIO DEL-
LA SECONDA
OPERA.

REALIZZAI
UN ALTRO
FUMETTO PER
RAGAZZE...



STORYBOARD

IL MIO REFERENTE LAVORAVA
PER UNA CELEBRE RIVISTA DI
FUMETTI PER RAGAZZE, LA
NUMERO UNO NEL SUO SETTORE.
NON RUSCIVO PROPRIO A REA-
LIZZARE UNA STORIA ROMANTI-
CA. VOLEVO REALIZZARE UNA
LUNGHISSIMA SOAP OPERA, MA
NON NE ERO CAPACE!

MI ERO
RIDOTTA A
SENTIRMI
UNA PER-
FETTA FAL-
LITA.

E COSI', A
CAUSA DELLA
SCARSA FRE-
QUENZA, FUI
ESPULSA DAL-
L'ACCADEMIA.

SE CONTI-
NUA COSI',
NON SARA'
MAI PRO-
MOSSA.

ALLORA
ABBANDO-
NO L'AC-
CADEMIA...

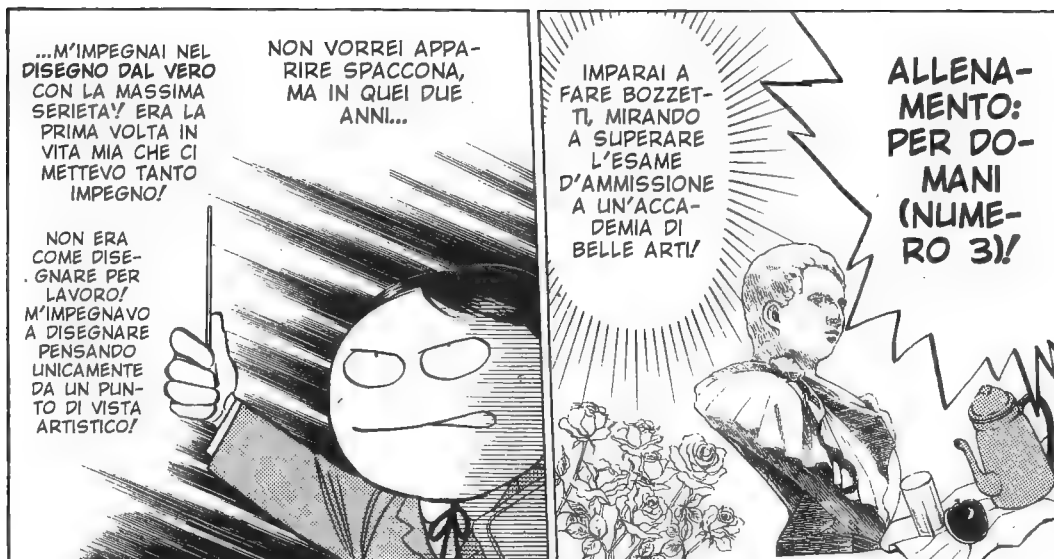
ANCORA
A LETTO?!

E COSI', INVECE DI
IMPEGNARMI
ALL'ACCADEMIA, MI
DEDICAI A QUESTA
ATTIVITA', CHE AL
MOMENTO MI DAVA
PIU' STIMOLI.

SPINTA DAL
BISOGNO DI
GUADAGNARE
DENARO, MI TRO-
VAI UN LAVORO
PART-TIME.

LO
STIMOLO, IN
QUEL CASO,
ERA COSTI-
TUITO DALLA
PAGA...

OH,
NIENTE
DI CHE,
SIA
CHIARO...



GOMMAPANE: SI USA AL POSTO DELLA NORMALE GOMMA DA CANCELLARE

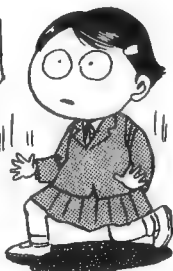


DOPO ESSERE ANDATA
AL LICEO CHE DESIDE-
RAVO REALMENTE
FREQUENTARE, A UN
CERTO PUNTO MI
ACCORDSI CHE ERO
TRA GLI ULTIMI!

MA ERO
OTTIMISTA. ↗

AH!

SI TRATTAVA DI UNA
SCUOLA MOLTO FAMO-
SA, CHE RIUSCIVA A
MANDARE MOLTI DEI
SUOI STUDENTI ALLE
PIU' CELEBRI UNIVER-
SITA'. QUESTO SIGNI-
FICA CHE ERA FRE-
QUENTATA DA QUELLI
PIU' INTELLIGENTI CHE
PROVENIVANO DALLE
SCUOLE MEDIE.



...PERCIO' M'IMPE-
GNAI NEGLI STUDI
PER PREPARARMI
AGLI ESAMI
D'AMMISSIONE.

PENSAVO CHE AL LICEO
MI ASPETTASSERO
TANTE COSE STUPENDE
E DIVERTENTI...

TUTTAVIA, FUI
RESPINTA ALL'E-
SAME DI UN
LICEO PRIVATO
SU CUI AVEVO
PUNTATO, PER
SICUREZZA,
COME SECONDA
SCELTA.



TEMENDO DI PERDERE LA
FORMA FISICA, DECISI
ALLORA D'ISCRIVERMI AL
CIRCOLO DEGLI ESCUR-
SIONISTI DI MONTAGNA,
DIVENENDONE UNO DEI
MEMBRI PIU' ROBUSTI, MA
CONTEMPORANEAMENTE
MENO INTERESSATI...

TUTTI I MIEI
PALLONCINI
VOLARONO VIA...

MI
VERGOGNANO
A VESTIRMI DA
ALPINISTA...

IN COMPENSO,
QUESTO MI DIEDE
LO SPUNTO PER
IL FUMETTO CON
CUI DEBUTTAI,
OVVERO LO
SHOIKO E IL
RUMORE DEI
PASSI, DI CUI
GIÀ VI HO PAR-
LATO. OGNI
ESPERIENZA
TORNA UTILE,
COME VEDETE!



MI ISCRISSI AL CIR-
COLO DELLA PALLA-
CANESTRO, MA LO
ABBANDONAI DOPO
SOLI TRE GIORNI.
COSI' MI SCORAG-
GIAI FIN DAI PRIMI
GIORNI DEL LICEO.

PER LA PRIMA
VOLTA IN VITA
MIA FINII PER
RICEVERE CON
COSTANZA
PESSIMI VOTI...

I VOTI
INSUFFI-
CIENTI INI-
ZIARONO A
FIOCCARE...

PORCA
MISE-
RIA...



MA NON AVEVO
ANCORA VERAMENTE
INTENZIONE DI
DIVENTARE UNA
PROFESSIONISTA...

CON MIA
GRANDE
SORPRE-
SA, FU
PREMIATA
E VENNE
PUBBLICA-
TA SULLA
RIVISTA.

E MI
PAGA-
RONO
PURE?

HO
VINTO
50.000
YEN!

...PERCHE'
ERO COMPLE-
TAMENTE PRE-
SA DAL PENSI-
ERO DI DOVER
AFFRONTARE
GLI ESAMI
D'AMMISSIONE
UNIVERSITARI
CHE MI ASPET-
TAVANO DIETRO
L'ANGOLO.



A DICIASSETTE
ANNI COMPLE-
TAI FINALMEN-
TE UNA STO-
RIELLA PER
RAGAZZE DI
SEDICI PAGI-
NE.

SAREBBE
ORA DI
DEBUTTA-
RE...

MA
TORNIA-
MO A
NOI...





GIOCHI PROIBITI

L'INQUADRATURA IN CAMPO LUNGO, IL MEZZOBUSTO, LA GIUSTA DISTRIBUZIONE DI PRIMI PIANI, IL RITMO CON CUI LE SCENE CLOU SI SUCCEDONO...

IMPARAI TANTE COSE DALLE INQUADRATURE DELLA TELEVISIONE E DEL CINEMA...



VIDI UN'INFINITA' DI FILM ANCHE IN TV. GLI UCCELLI DI HITCHCOCK, ANNA DEI MIRACOLI, E POI DELITTO AL SOLE, VACANZE ROMANE, E ANCORA GANGSTER STORY... RESTAVA COL FIATO SOSPESO, IL CUORE MI BATTEVA FORTE, E MI COMMUOVEVO!

CERTO, MI DIVERTIVO ANCHE SEMPLICEMENTE A VEDERLI.



WOW WOW

FRAGOLE E SANGUE... IL COLLEZIONISTA... GIOCHI PROIBITI E TANTI ALTRI...

SE LE INQUADRATURE SI SUSSEGUONO IN MANIERA SCORREVOLE, IL LETTORE SARA' TRASCINATO NELLA STORIA SENZA DIFFICOLTA'.

CERTO, QUESTA E' UNA COSA, MENTRE IL GUSTO DI UN FUMETTO E' TUTT'ALTRO...



SI LEGGE MEGLIO, SE I PERSONAGGI SONO RICONOSCIBILI!

LE POSIZIONI DEI PERSONAGGI NON SONO COERENTI, E UNA PAGINA DEL GENERE E' FATICOSSA DA LEGGERE.



CHI STA A DESTRA? CHI E' POSIZIONATO A SINISTRA?

NELLE OPERE DEGLI ESORDIENTI, SPESSO NON E' MOLTO CHIARO QUESTO PUNTO.



RAGAZZA PRODIGIO!

Natsuo Hagiuchi

Concorso Fumettistico
Premio Speciale!

A soli 16 anni, sorprendendo anche un celebre autore: "Non posso credere che frequentare il liceo E' meglio di me!"

COMUNQUE SIA, VOLEVO ANDARE AL LICEO IL PIU' PRESTO POSSIBILE.

SOGNAVO DI ANDARE AL LICEO, E DI DEBUTTARE COME FUMETTISTA PROPRIO DURANTE QUEL PERIODO.

CONTINUAVO A SOGNARE QUESTE COSE, NONOSTANTE NON AVESSI MAI REALIZZATO NEMMENO UNA STORIA COMPLETA!

VORREI ANDARE IN UN LICEO DOVE NON CI SONO QUEGLI IDIOTI DEI MASCHI!

...MA AVEVO COME L'IMPRESIONE DI NON TROVarmi NEL LUOGO GIUSTO.

ALL'E-POCA DELLA SCUOLA MEDIA MI DIVERTIVO ABBA- STAN- ZA...

IN REALTA' QUEGLI STUPIDI RAGAZZINI MI FURONO PIUT- TOSTO UTILI, IN SEGUITO, PER- CHE' LI USAI COME MODELLI PER I MIEI PER- SONAGGI...





POI MI ACCORSI DELL'IMPOTENZA DELL'INQUADRATURA.

PER IRONIA DELLA SORTE, ORA NEI MIEI FUMETTI APPAIONO SOLO PERSONAGGI MASCHILI!

...PERCIÒ MI ESERCITAVO SPESSO A DISEGNARE I RITRATTI DELLE STAR CINEMATOGRAFICHE.

GLI OCCIDENTALI HANNO IL VISO CON I LINEAMENTI MARCATI, E PER ME ERA FACILE DISEGNARLI!



A DIRE LA VERITÀ, ALL'EPOCA NON RIUSCIVO A DISEGNARE BENE I PERSONAGGI MASCHILI...



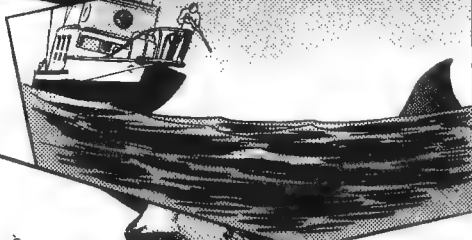
QUESTA INQUADRATURA SEMPLICE E SILENZIOSA CONTIENE UNA GRANDE TENSIONE, E SUSCITA MOLTA ASPETTATIVA NELLO SPETTATORE. E, COMUNQUE SIA, CLINT EASTWOOD È VERAMENTE UN GRANDE FIGO! ALL'EPOCA ERA MOLTO POPOLARE TRA I RAGAZZI.

...E CAPII CHE PER RENDERLI CARATTERISTICI E FAR SÌ CHE RIMANESSERO IMPRESSI, CI VOLEVA LA GIUSTA INQUADRATURA.



LA SCENA FINALE. IL VOLTO DELLA PROTAGONISTA NON È INQUADRATO, MA L'ALBERO E LA TERRA CI RACCONTANO I SUOI SENTIMENTI. LA DESCRIZIONE DELL'AMBIENTE HA PROPRIO QUESTO OBIETTIVO!

LO SQUALO L'ORIZZONTE INQUADRATO DA QUESTA POSIZIONE ALIMENTA L'ANSIA E LA PALIRA... CHE BRINDI!



IMPARAI MOLTE COSE DAL CINEMA!



RIMASI TALMENTE COMMOSSA DALLA SCENA FINALE CHE PIANSI COME UN AGNELLO! ERA LA PRIMA VOLTA CHE MI SUCCEDDEVA UNA COSA DEL GENERE... UNA BELLA DONNA RIMANE SEMPRE TALE, CON QUALUNQUE ABITO INDOSSO...











E ALLORA
PERCHE' TI
RITENEVI UN
GENIO...?

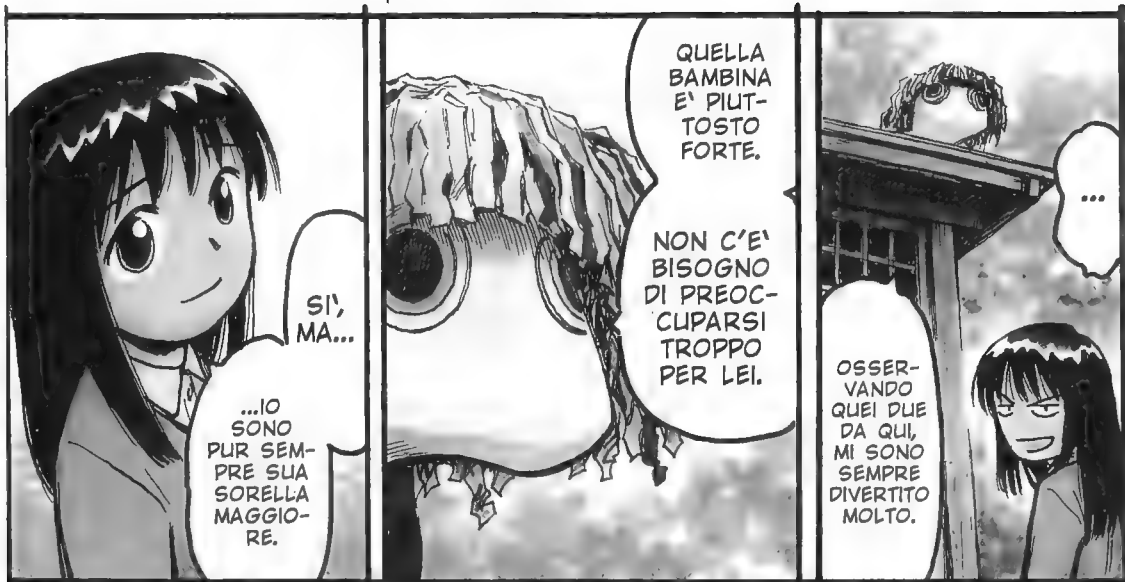
VERAMENTE
NON NE
AVEVO AN-
COR A DISE-
GNATO NES-
SUNO...



CASPITA!
IMMAGINO
CHE DISE-
GNASSI
TANTISSIMI
FUMETTI!

UNA
RAGAZZA
PRODIGIO
NEL CAMPO
DEI FU-
METTI!

NON VOGLIO
NASCONDERVI
CHE ALL'EPOCA
DELLE ELEMENTA-
RI MI RITENEVO
UN GENIO!





...E
ALLORA
POCO AL-
LA VOLTA
MI SONO
ABITUA-
TA.

ALL'INIZIO
NON LO
SOPPORTA-
VO, MA
TANTO NON
FACEVA
NIENT'AL-
TRO...

DI SOLITO
MI LANCIAVA
DEI SASSI O
DELLE FOGLIE,
OPPURE FACEVA
UNO STRANO
VERSO...

...SARA'
QUI?

PERCIO' MI
STO PRE-
OCCUPAN-
DO UN
POCHINO...

OGGI,
PERO',
NON MI
HA FATTO
NIENTE,

I CE-
SPUGLI
SONO
STATI
TAGLIA-
TI.

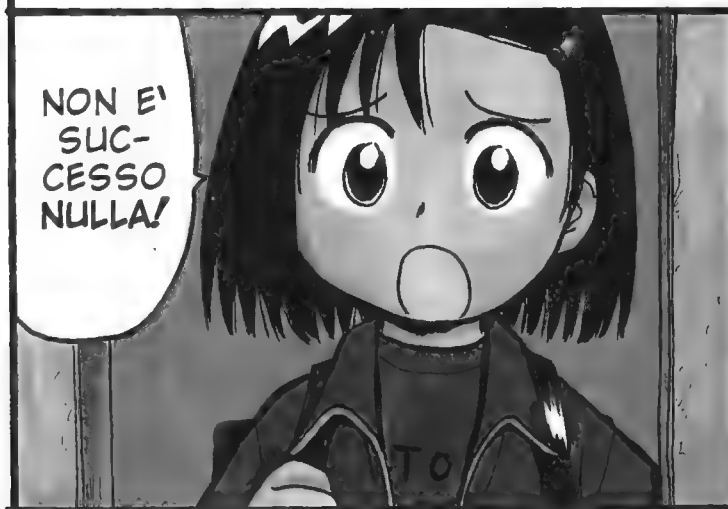
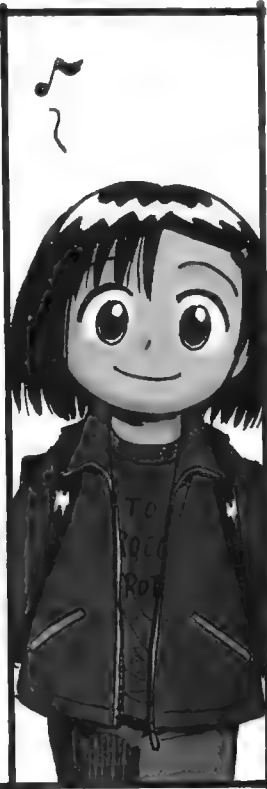
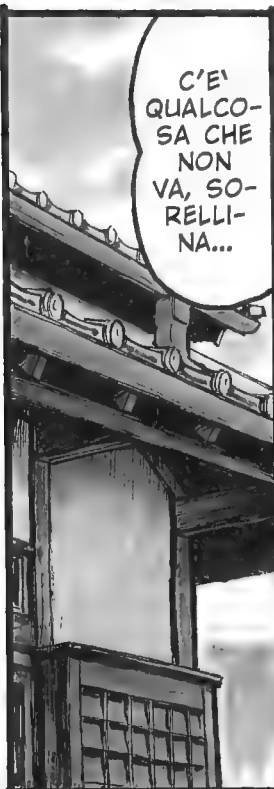
FORSE
QUESTO
C'EN-
TRA, IN
QUALCHE
MODO?



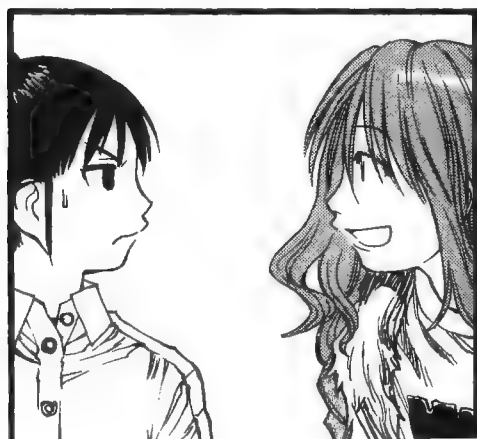
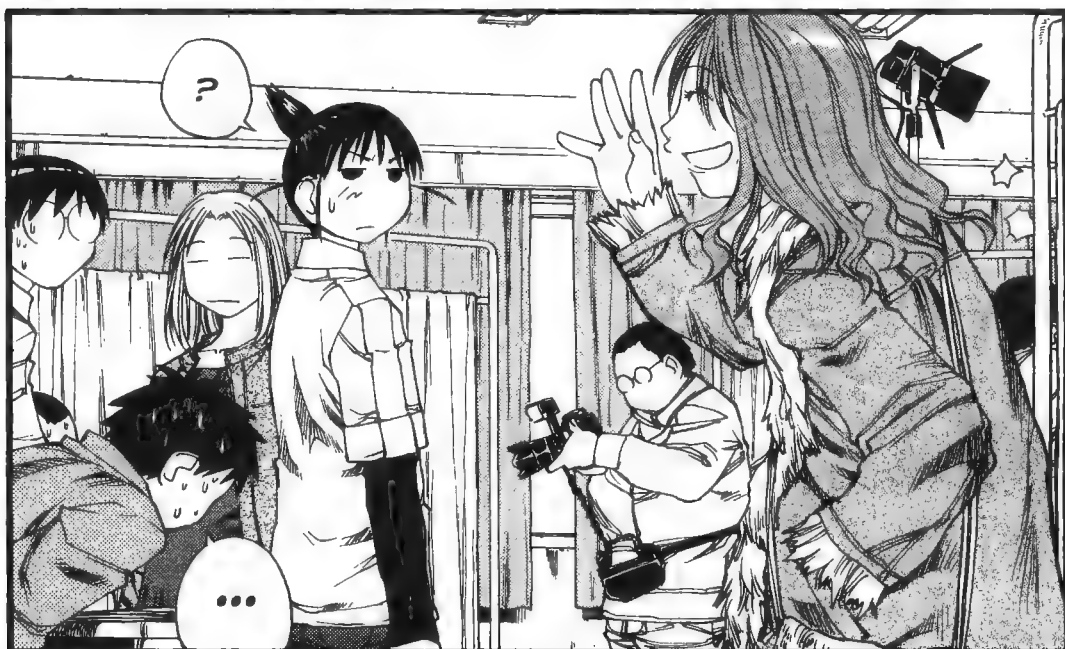
Takatoshi Kumakura ^{MINI!}

MINI MOKKE

EPISODIO SPECIALE
PER I DUE ANNI DI
PUBBLICAZIONE











NON CI
PENSO
NEMME-
NO!



POTEVI
ANCHE
FARTI
FOTO-
GRAFARE
INSIEME A
ONO...

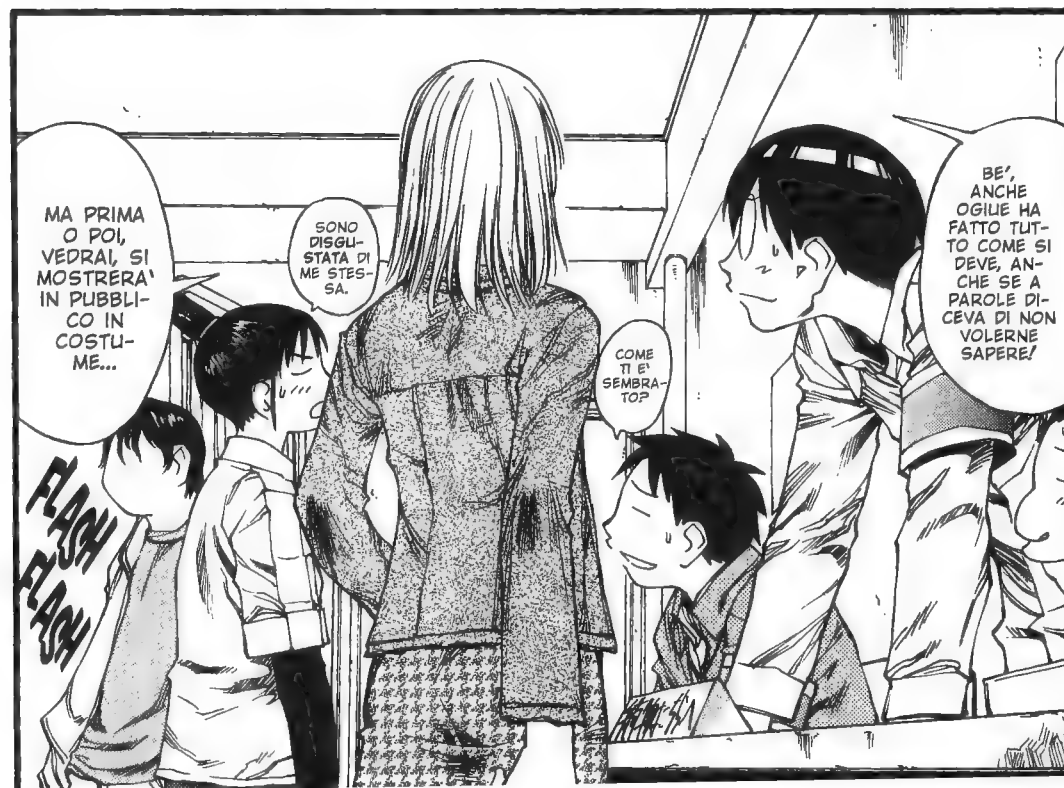
COMUN-
QUE,
AVREI
PROPRIO
VOLUTO
VEDER-
TI...



IL
COSPLAY
E' SOLO UN
MEZZO PER
ARRIVARE
A QUESTO,
NON E'
COSI'?!
U

S-SI'...
HAI
RAGIO-
NE...
PRIORITA'
ASSOLU-
TA!

PER QUE-
STA VOLTA
DOBBIAMO
ACCONTEN-
TARCI... IL
MIGLIORA-
MENTO DEI
SUOI RAP-
PORTI CON
ONO HA LA
PRIORITA'
ASSOLU-
TA!



MA PRIMA
O POI,
VEDRAI, SI
MOSTRERA'
IN PUBBLI-
CO IN COSTU-
ME...

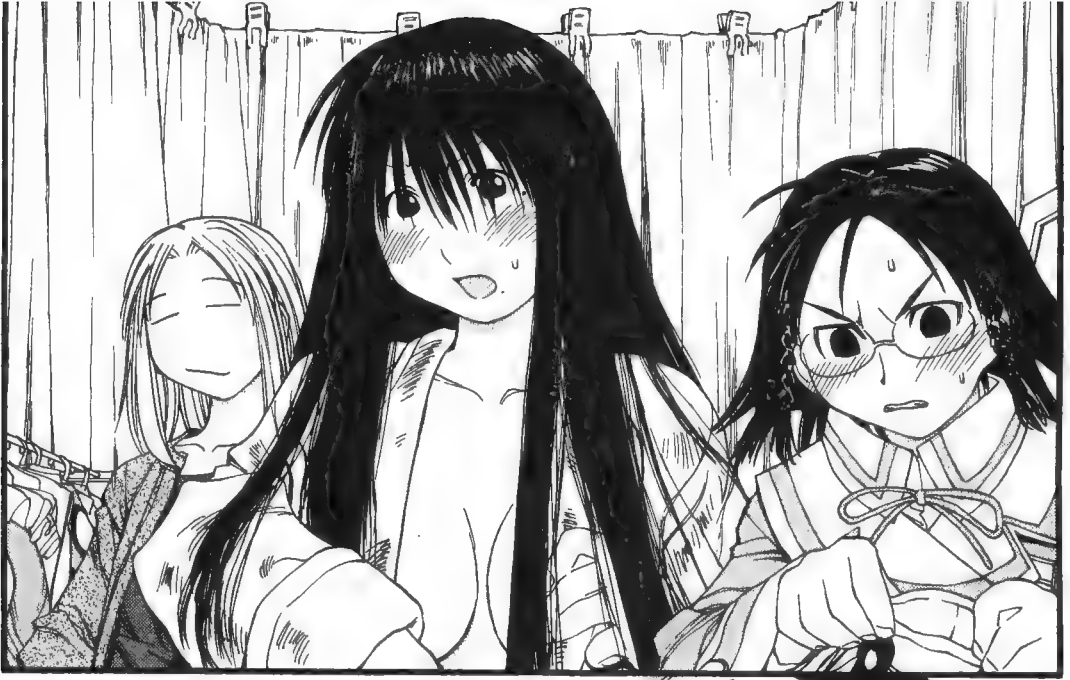
SONO DISGU-
STATA DI
ME STES-
SA.

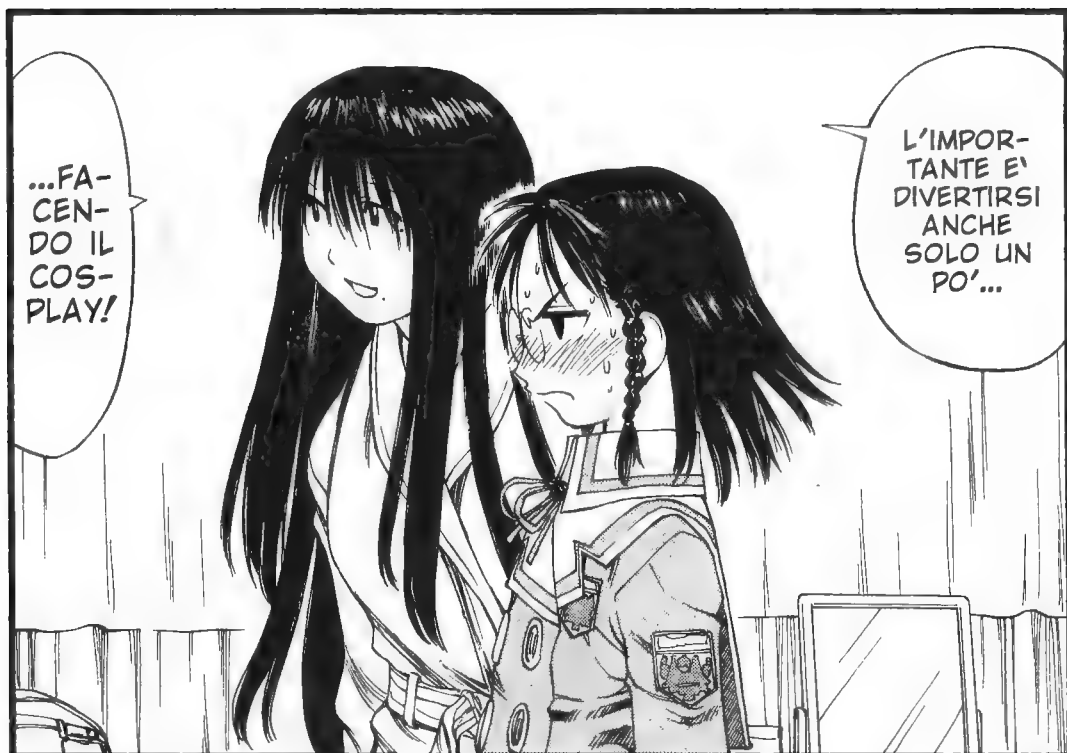
COME
TI E'
SEMBRA-
TOP

BE',
ANCHE
OGGIE HA
FATTO TUT-
TO COME SI
DEVE, AN-
CHE SE A
PAROLE DI-
CEVA DI NON
VOLERNE
SAPERE!

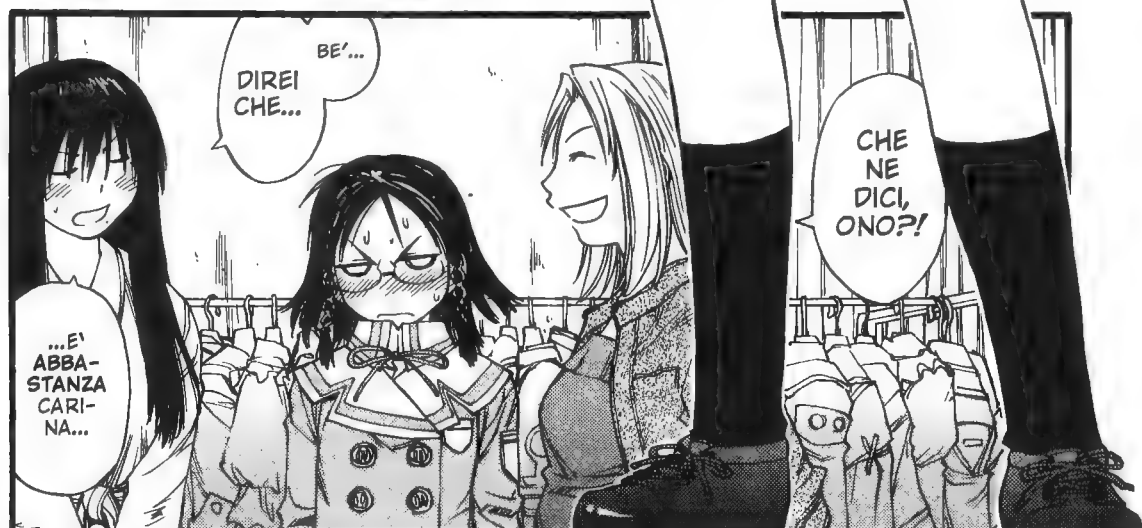
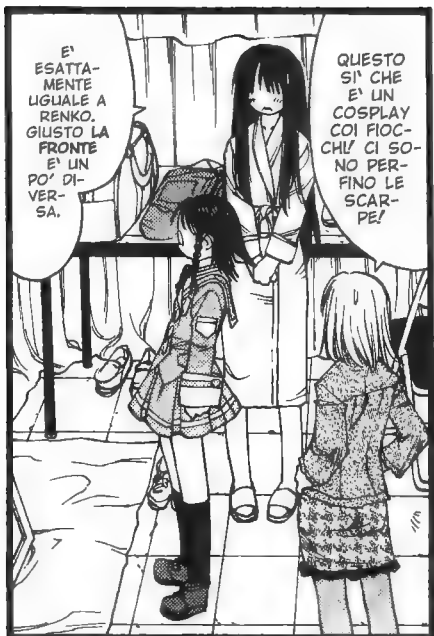
FLASH
FLASH

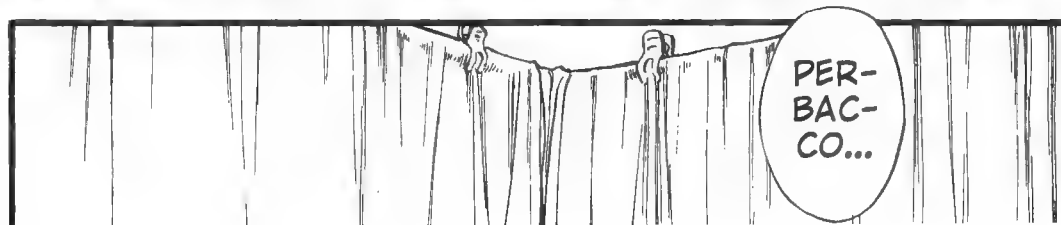
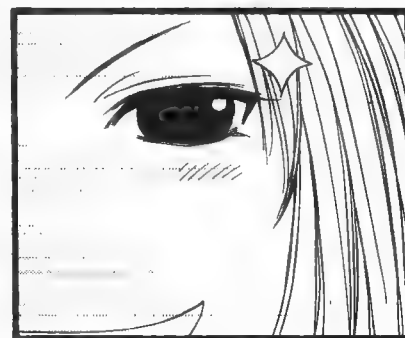














INDOSSERAI DAVVERO UN COSTUME...?

...



CO-SAP!

CHEP!

E SE NE INDOSSASSI UNO ANCH'IO, CI PROVERESTI?



ACCIPICCHIA! HA CAMBIATO IDEA IN UN BATTER D'OCCHIO! MA SAKI IN REALTA' NON HA NESSUNA INTENZIONE DI INDOSSARLO!

MMM...

AH... SI'...?

SE LO INDOSSERAI TU, LO FARO' ANCH'IO, OGIUE!

...E OGIUE NON SE N'E' ACCORTA MINIMAMENTE.

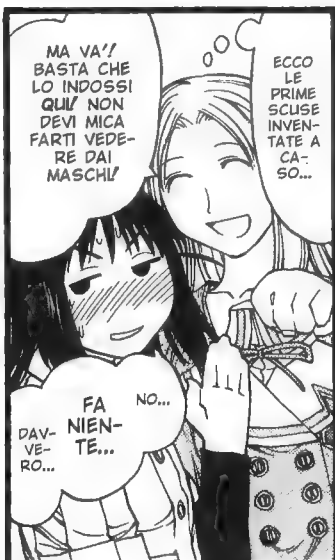


NON TI FOTOGRAFERA' NESSUNO! INDOSSALO E BASTA!

GIA' FINITE ANCHE LE SCU-SE...

SU, SPOGLIATI!

COSA...?!



MA VA'! BASTA CHE LO INDOSSI QUI! NON DEVI MICA FARTI VEDERE DAI MASCHI!

ECCO LE PRIME SCU-SE INVENTATE A CA-PO...

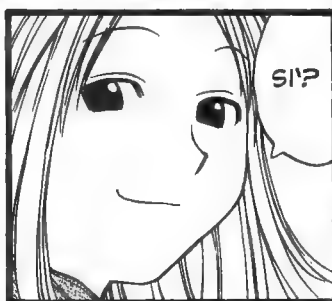
FA NIENTE... DAVVERO...

NO...



NON IMPORTA. NON HO VOGLIA DI CAMBIARMI.

NO.





E
QUE-
STO...
OOH, TI
STA BE-
NISSI-
MO!

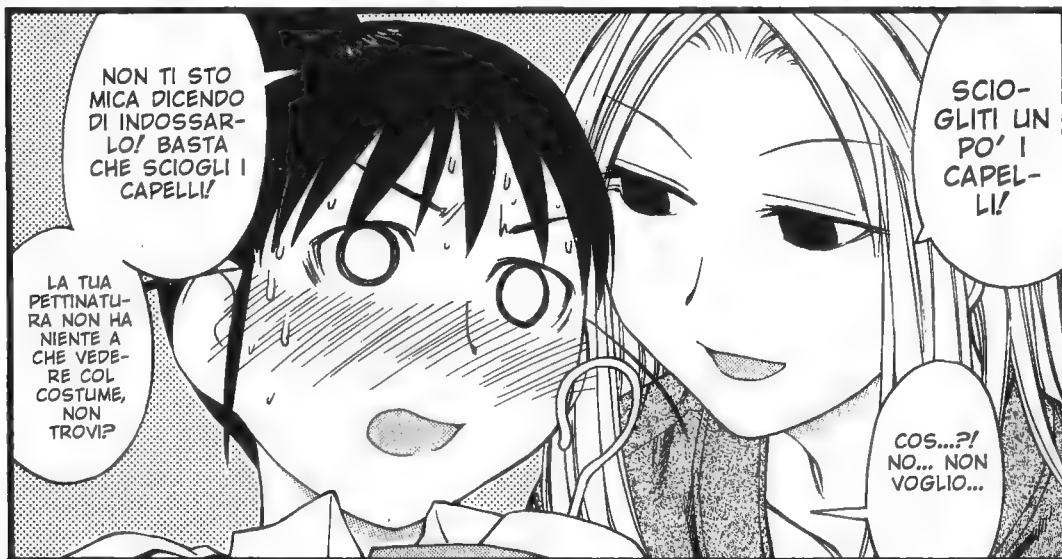


GUAR-
DA, C'E'
ANCHE
QUE-
STO!



UN
COSTUME
GRAZIOSO
COME QUE-
STO E' PRO-
PRIO ADAT-
TO A QUEGLI
OCCHIONI
GRANDI CHE
TI RITROVI,
OGIUE!

CHE
CARI-
NO!



NON TI STO
MICA DICENDO
DI INDOSSAR-
LO! BASTA
CHE SCIOGLI I
CAPELLI!

LA TUA
PETTINATU-
RA NON HA
NIENTE A
CHE VEDE-
RE COL
COSTUME,
NON
TROVI?

SCIO-
GLITI UN
PO' I
CAPEL-
LI!

COS...?!
NO... NON
VOGLIO...



AVETE
COSTRET-
TO ME,
L'ANNO
SCORSO,
RICOR-
DIP!

UGH!



CO-
STRIN-
GERLA
CON LA
FORZA
E' UNA
COSA
INGIU-
STA!

CHE TE NE
IMPORTA?! NON
SARAI COSI'
INDELICATA DA
FERMARTI IN
QUESTA MIA
INTENZIONE,
GIUSTO O NO?

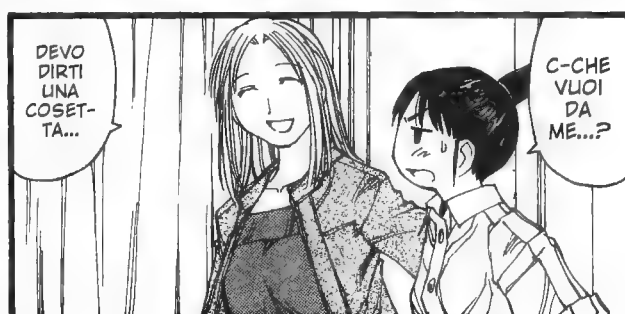
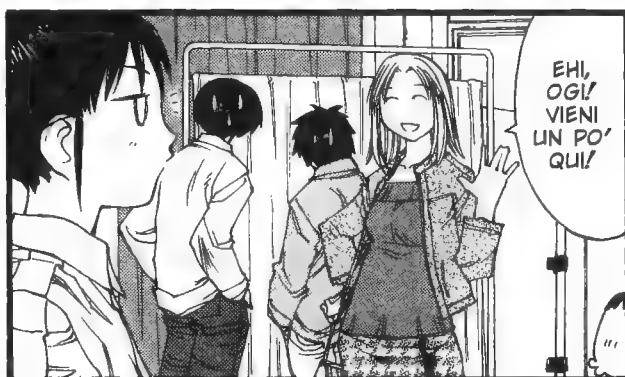
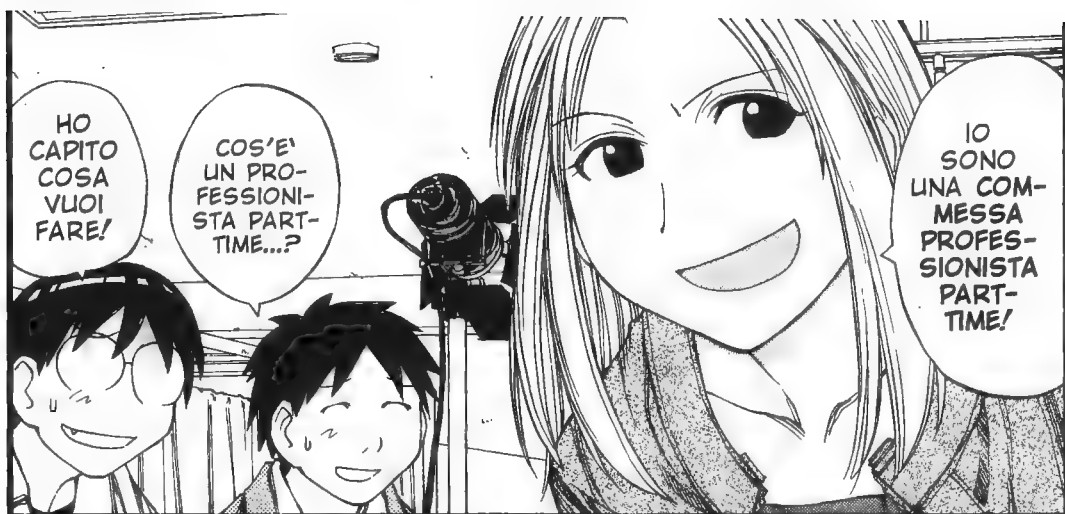
CO-
SA?!
PER-
CHE?!

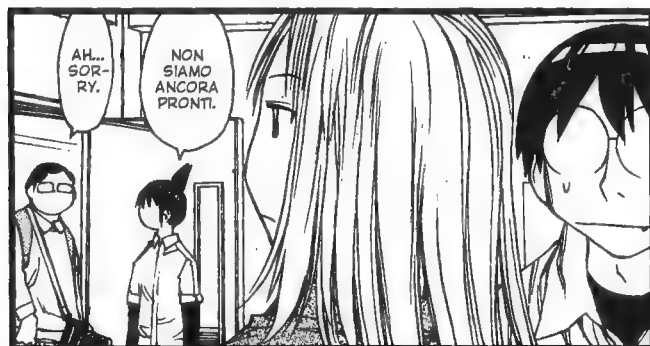


HO
PENSATO
DI FAR
FARE IL
COSPLAY
A OGIUE.

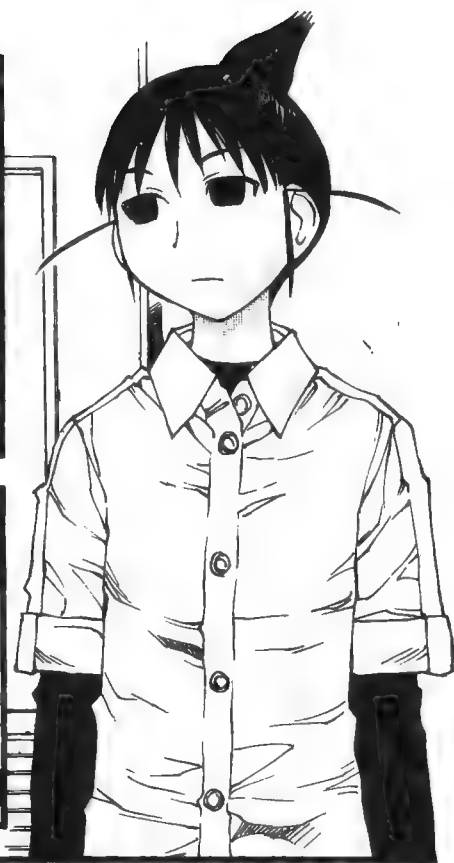
SAKI...
COSA
STAI
CER-
CANDO
D'...?







*DUE EVENTI EPOCALI IN UN SOLO EPISODIO! VEDI KAPPA MAGAZINE 157... KB





SINCERAMENTE NE DUBITO.

IO NON MI SAREI OPPOSTA.

FORSE HA PENSATO CHE, SE TE L'AVESSE DETTO, TI SARESTI OPPOSTA ALLA SUA IDEA. NON CREDI?



...SE LITIGASSI SEMPRE CON LEI, TANAKA POTREBBE ARRIVARE A DETESTARMI, NON CREDI?

OH... CAPISCO I TUOI SENTIMENTI...

E' SOLO CHE IL FATTO DI AVERLI FATTI SENZA DIRMINE NIENTE...

A ME NON IMPORTA NIENTE SE LUI FA COSTUMI PER OGIUE.

NE HA CONFEZIONATI TANTI ANCHE PER TE, SAKI!

NON RICORDARMELO.

BE', SONO LIV!



NE HA FATTI UN PO' TROPPI...

BE'... E' NATURALE CHE TI VENGA VOGLIA DI ARRABBIARTI...

ORA MI CAPISCI, VEROP APPROPRIANDO DI QUESTA OCCASIONE, HA CREATO I COSTUMI DEI PERSONAGGI MINUTI CHE PIACONO A CERTI MANIACI... PERSONAGGI CHE IO, CON LE MIE FORME, NON POSSO INTERPRETARE!



QUESTO, POI ANCHE DI LA'...

...POI QUESTO, QUESTO, E ANCHE QUESTO QUI...

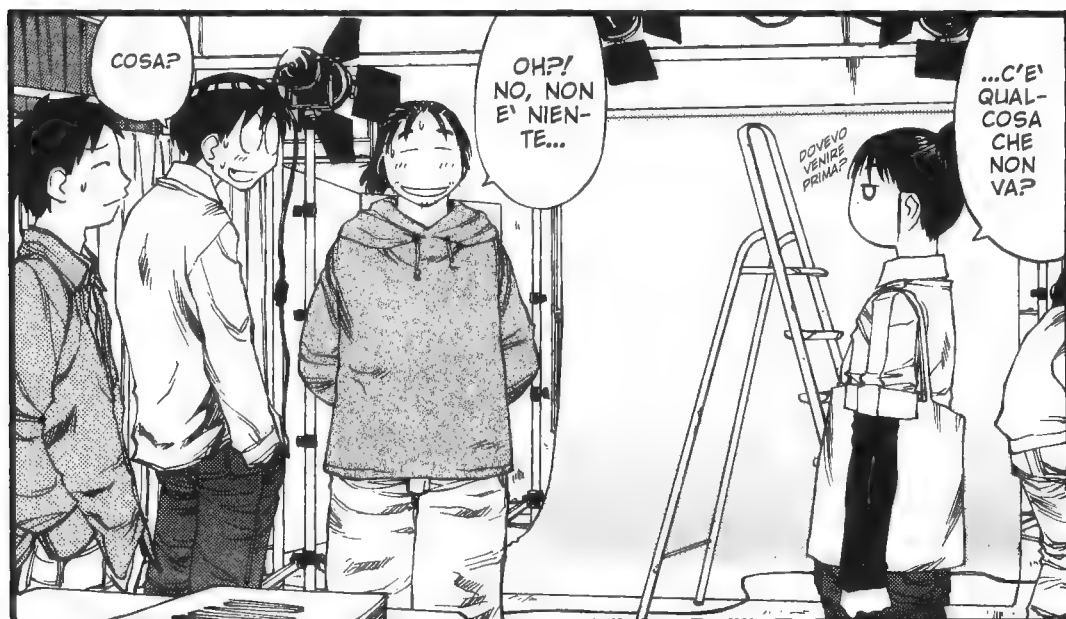
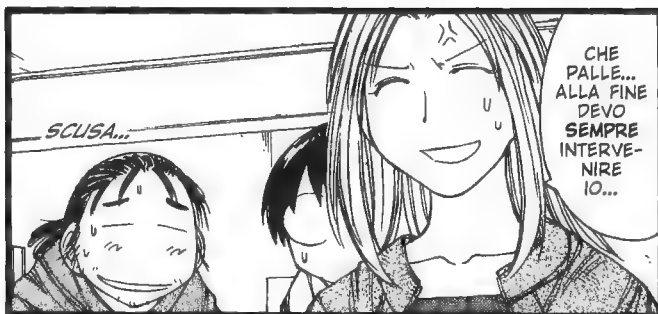


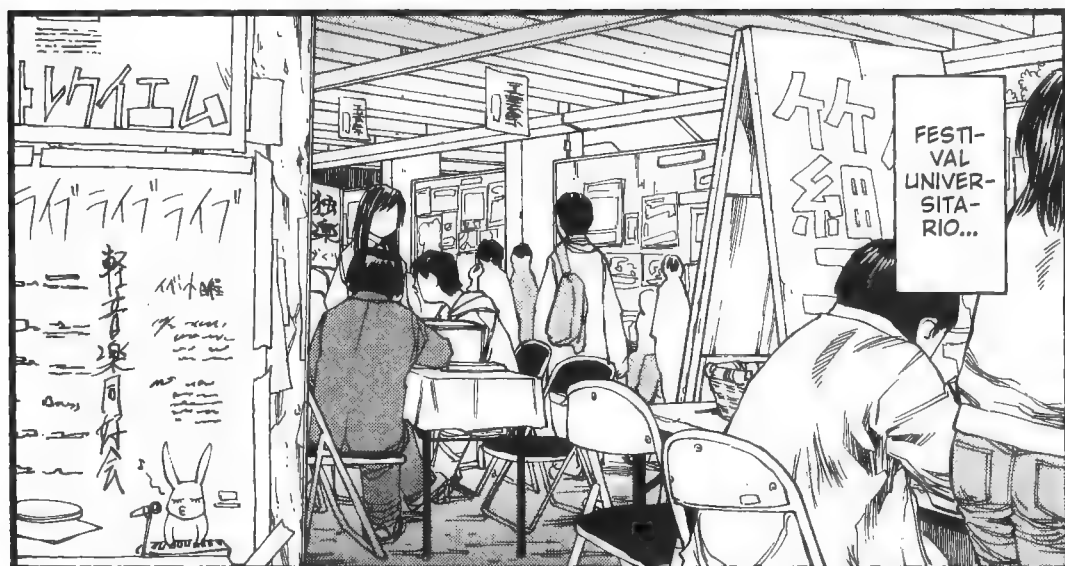
C'E' ANCHE QUESTO!



QUESTO, QUEST'ALTRO...

COMUNQUE SIA, GUARDA UN PO' I COSTUMI CHE HA PREPARATO PER OGIUE!







E QUI
C'E' ANCHE
IL COSTU-
ME DI E.E.
SAKURA!
E QUELLO
DI INKU
SEIJUYO!

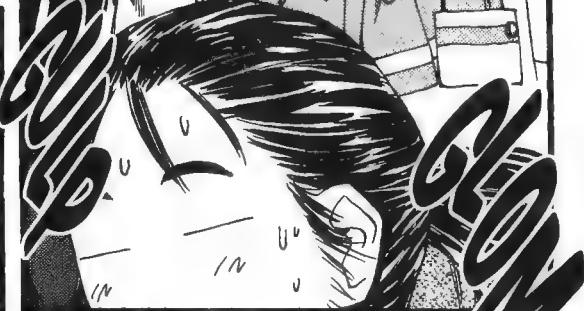
UHP
E QUE-
STA E'
QUEL-
LA DI
RIM...



SEMBRA
QUELLA
DEL PER-
SONAG-
GIO DI
RENKO
KAMISHA-
KUJII...

E' LA
DIVISA
DI
KUJIAN,
MA...

...SEMBRA
PIUTTO-
STO PIC-
COLA...



...TA-
NA-
KA?

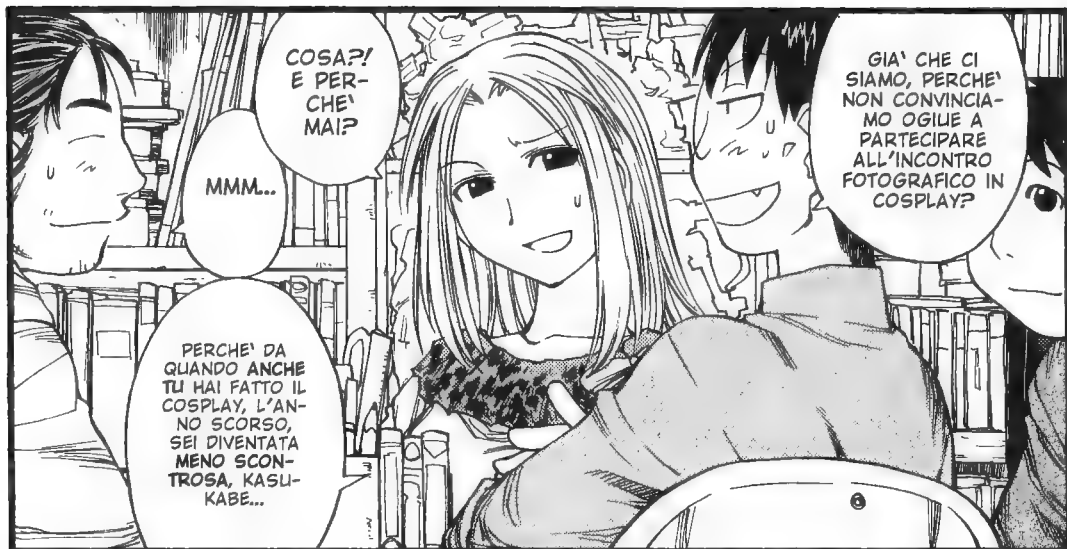


MA NO, CHE
DICI...? TI
PARE CHE
IO POSSA
TENERTI
NASCOSTO
QUALCOSA
DEL GENE-
RE...? AH
AH...

OH, NO... LA
MASCHERINA
CHE METTE
QUANDO
VUOLE COM-
PORTARSI DA
CAROGNA...

TUTTI QUESTI
PERSONAGGI
NON SONO
ADATTI A ME...
SPIEGATI...





COSA?!
E PER-
CHE' MAI?

MMM...

PERCHE' DA
QUANDO ANCHE
TU HAI FATTO IL
COSPLAY, L'AN-
NO SCORSO,
SEI DIVENTATA
MENO SCON-
TROSIA, KASU-
KABE...

GIA' CHE CI
SIAMO, PERCHE'
NON CONVINCIA-
MO OGGIE A
PARTECIPARE
ALL'INCONTRO
FOTOGRAFICO IN
COSPLAY?



...MA
CHI LE
PROPOR-
RA' DI
INDOS-
SARLI?!

COMUNQUE
SIA, IO
POSSO CREA-
RE QUAL-
SIASI TIPO
DI COSTU-
ME, PER
OGGIE...

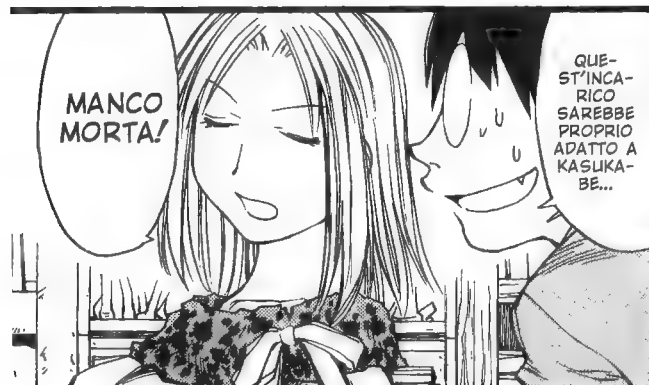
SARA'
VERO...?
BRR...



COS...?!
VERA-
MENTE?!

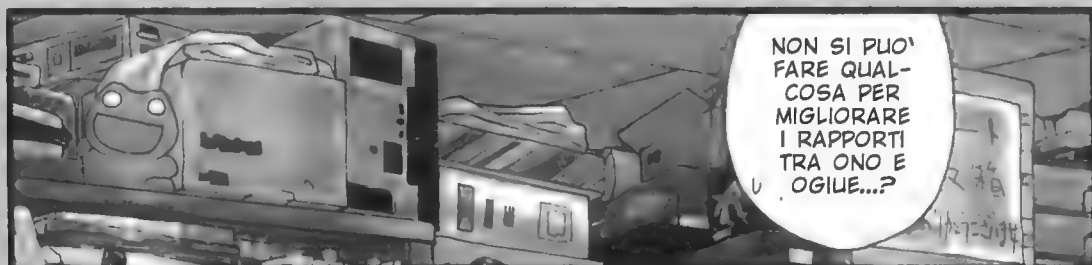
HAI SMES-
SO DI DIRE
FRASI DEL
TIPO "FARO"
SOPPRIME-
RE IL
GENSHI-
KEN"...

IN EFFETTI,
ORA STAI
PARTECIPAN-
DO A QUE-
STA RIUNIO-
NE, NO-
NOSTANTE
KOSAKA NON
CI SIA...

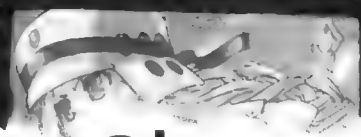
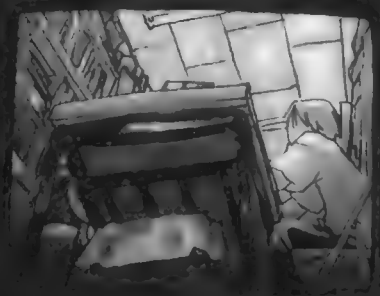


MANCO
MORTA!

QUE-
ST'INCA-
RICO
SAREBBE
PROPRIO
ADATTO A
KASUKA-
BE...







Kio Shimoku
OTAKU CLUB
UNA RAGAZZA
CHIASSOSA + 1



E NON SOLO DAL PUNTO DI VISTA DELL'APPARENZA, MA ANCHE DA QUELLO INTERIORE!

CIO' CHE SI ESPRIME ATTRAVERSO IL COSPLAY E' IL PERSONAGGIO STESSO.



DAVVERO NON CAPISCO COME SI POSSA POSARE IN PUBBLICO CON UN COSTUME DEL GENERE INDOSSO!

I COSTUMI CHE SI VEDONO NEI CARTONI ANIMATI E NEI VIDEOGIOCHI SONO COSI' STRANI PERCHE' RIFLETTONO IL DESIDERIO MASCHILE.



SI' CHE SI VEDE!



QUESTA E' SOLO UNA SCUSA FORZATA! SECONDO TE, NELLE FOTO CHE TI HANNO FATTO, SI DOVREBBE VEDERE LA TUA INTERIORITA'??



TI VIETO DI CITARE QUELL'EPI-SODIO!

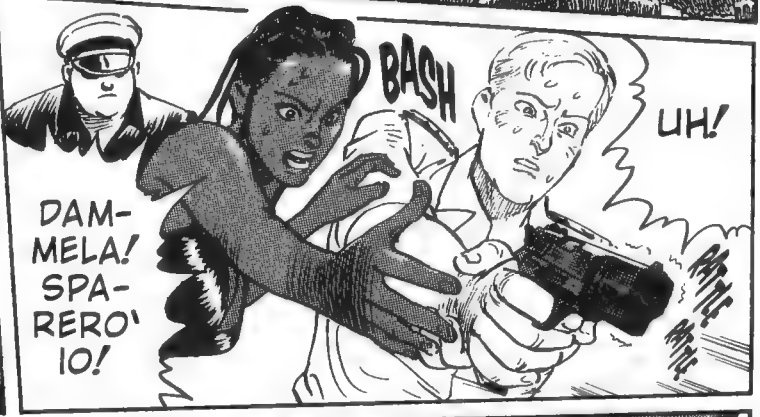
DILLE QUALCOSA TU!

SAKI, TU HAI ESPRESSO SPLENDIDAMENTE IL PERSONAGGIO DELLA PRESIDENTESSA DI KUJIAN CON IL COSPLAY, L'ANNO SCORSO!





SMETTILA,
GAIA! E'
INUTILE SPA-
RARGLI!
NON PUOI
UCCIDERLO
CON UNA
PISTOLA!

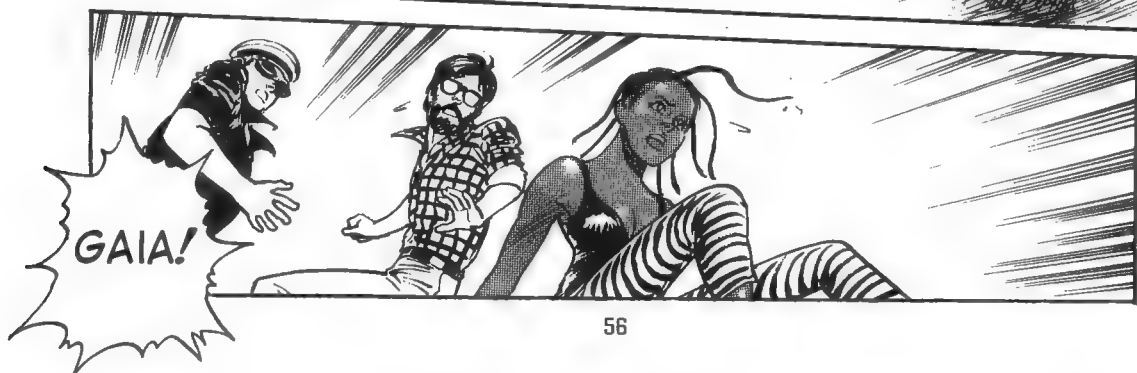


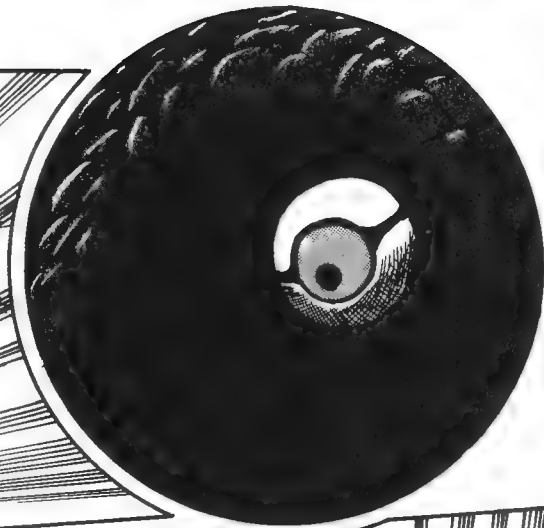
DAM-
MELA!
SPA-
RERO!
IO!



LA
PA-
GHE-
RAI!



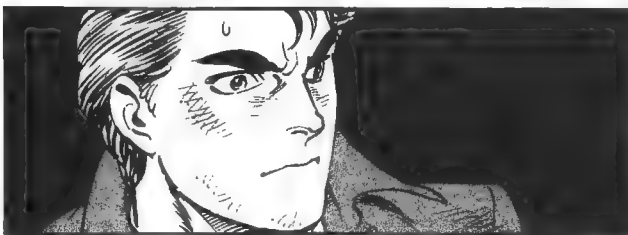
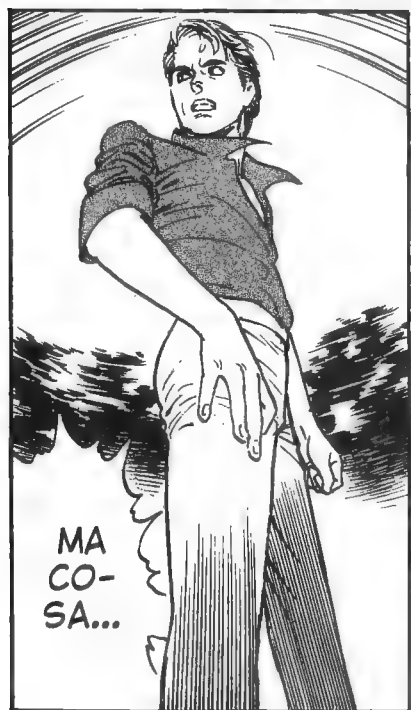


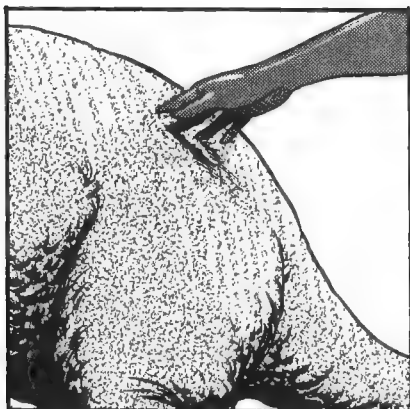


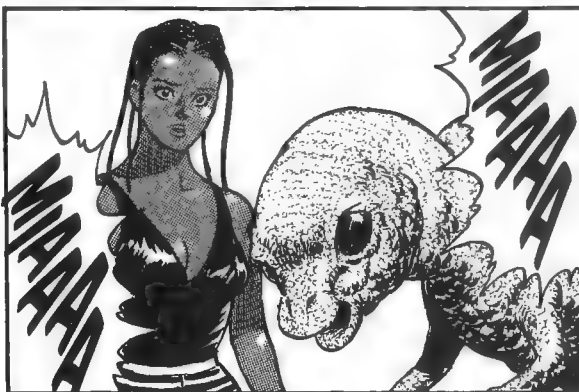
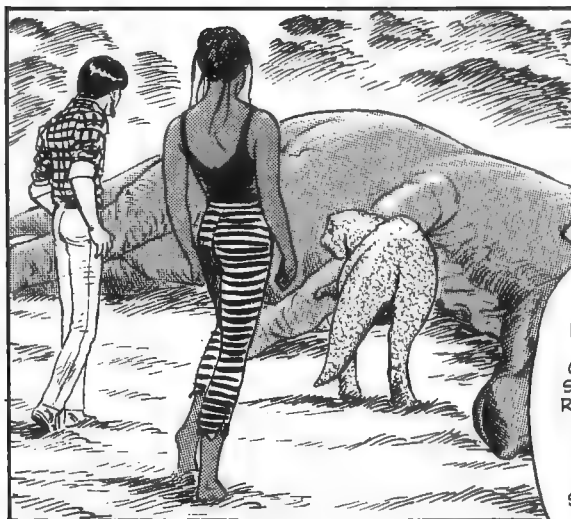


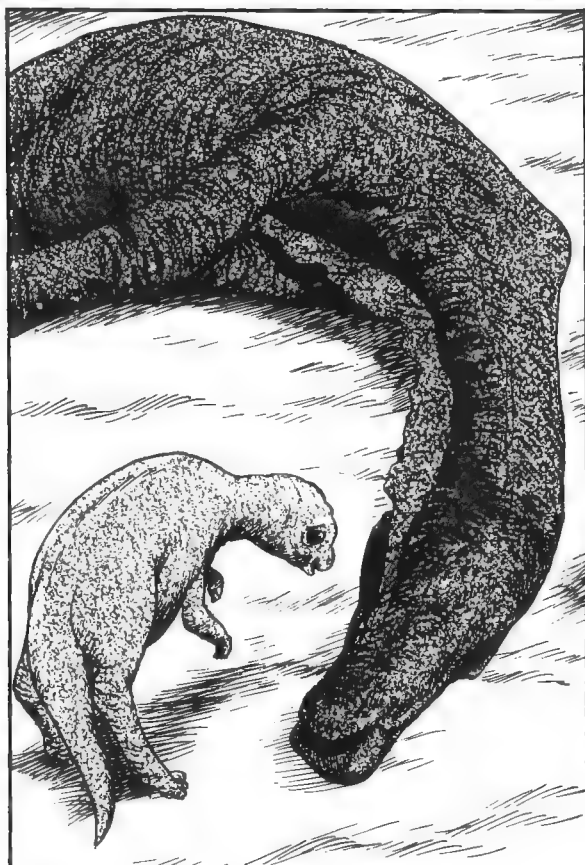


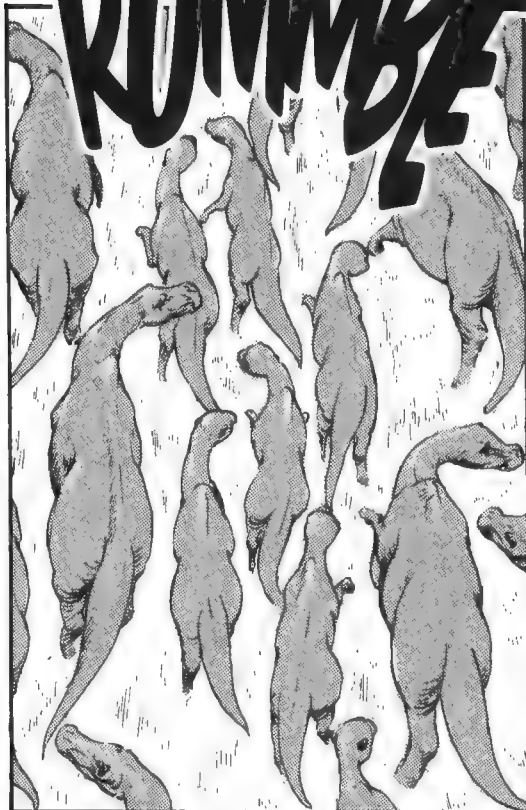




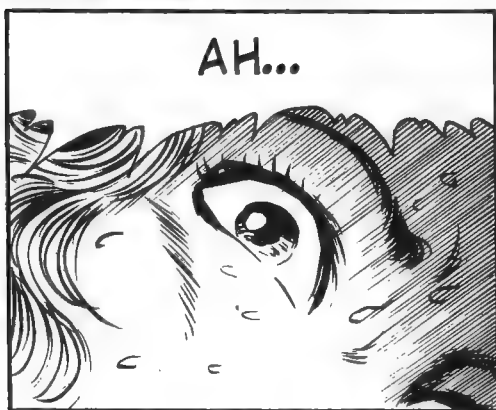
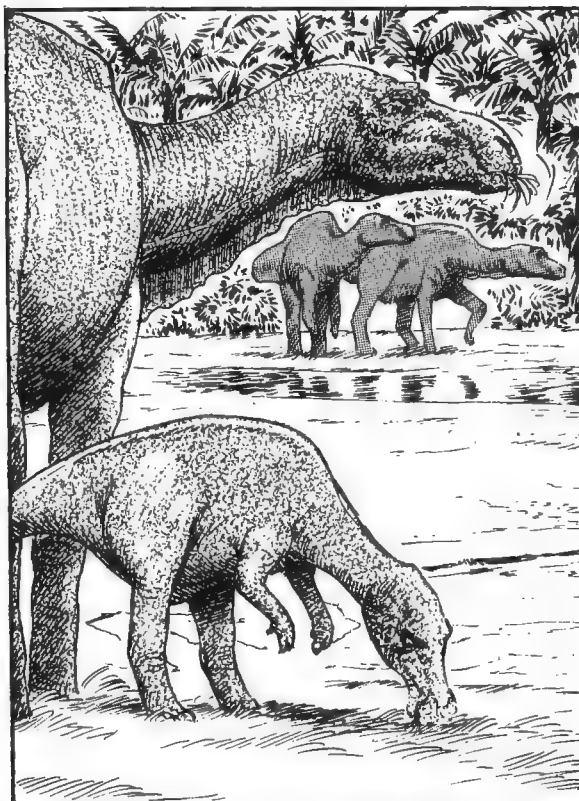


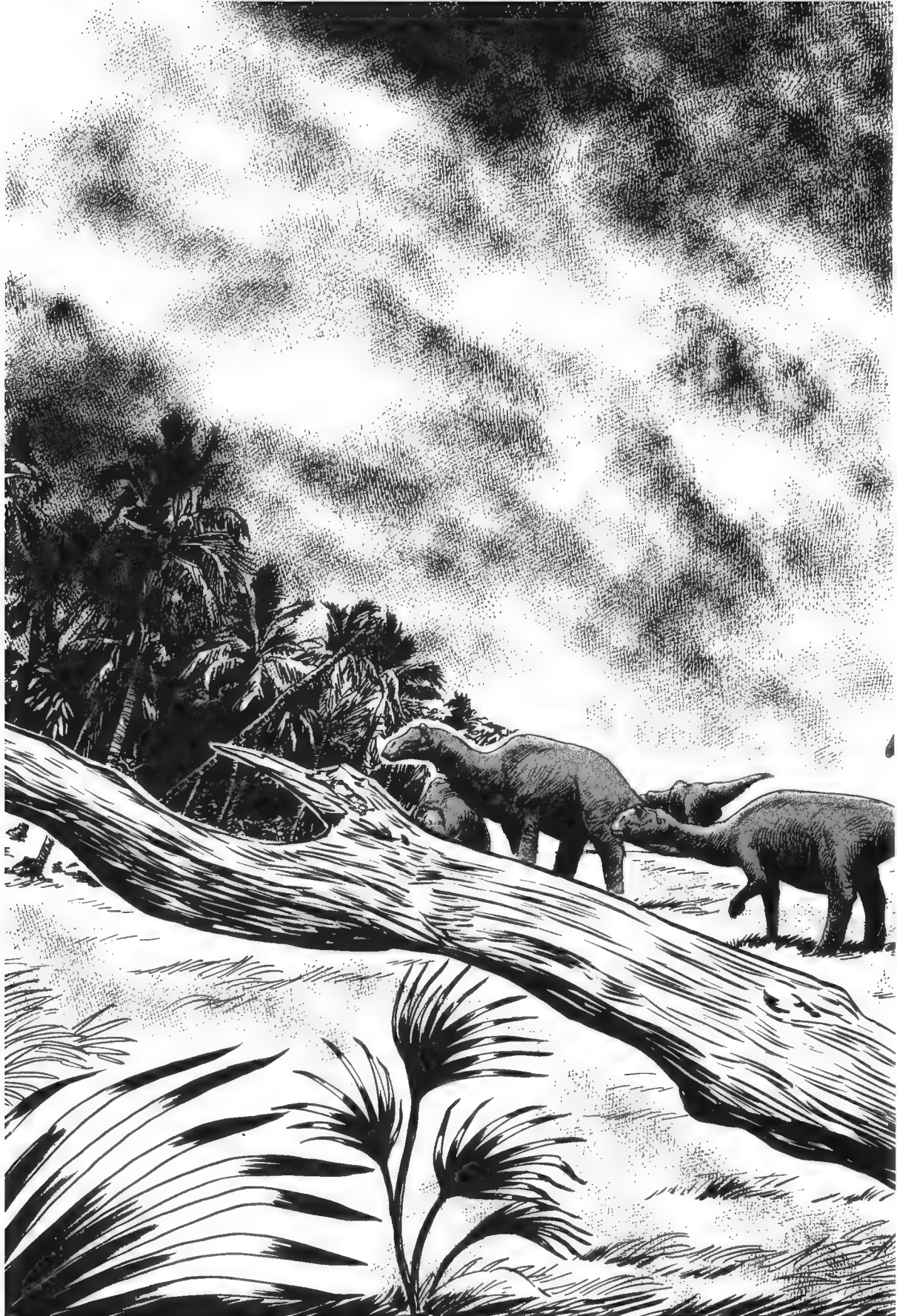


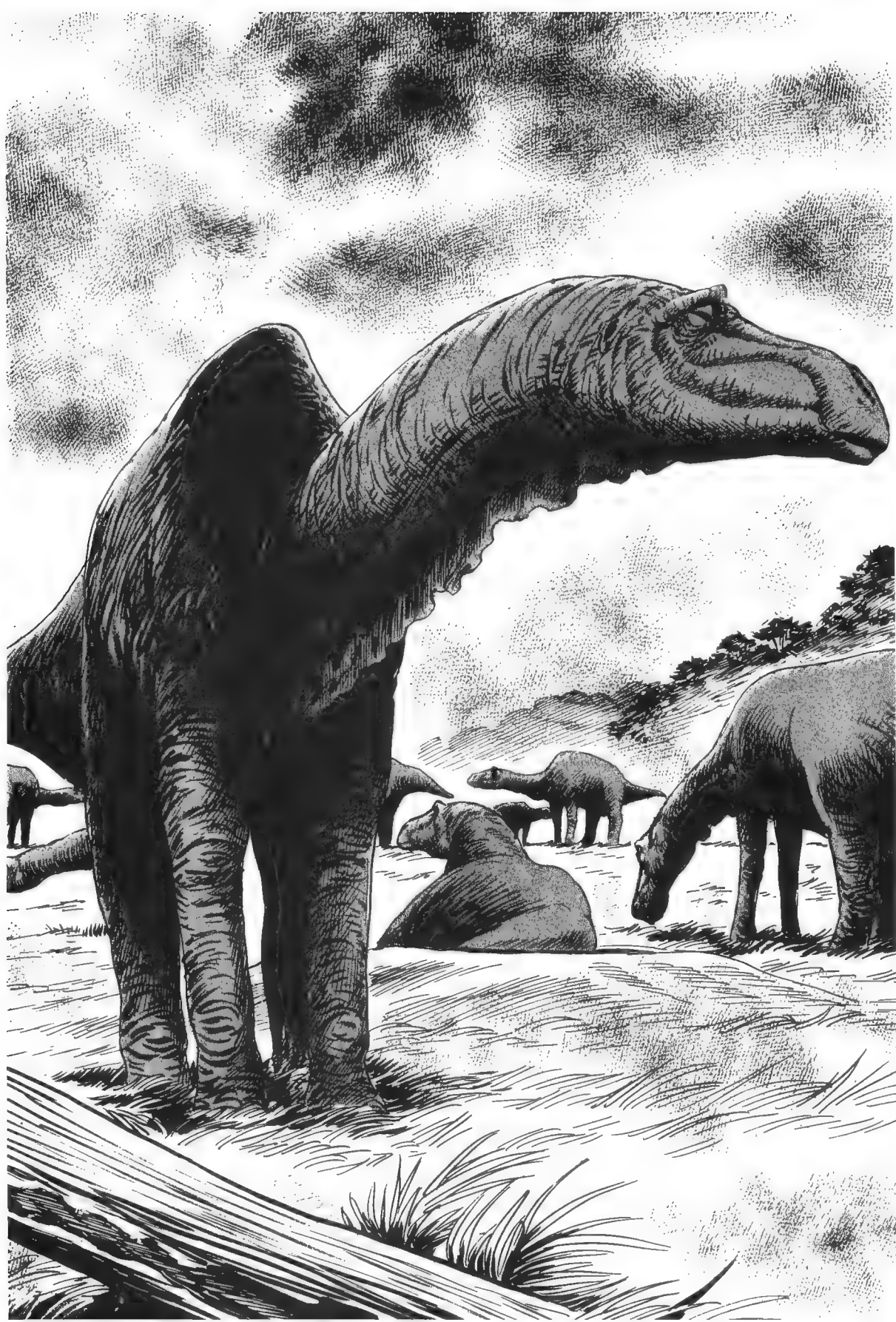














NON RIESCO A IMMAGINARE QUANTO POTRA' CRESCERE LA NOSTRA CONOSCENZA QUANDO I PIU' ILLUSTRI SCIENZIATI DEL PIANETA ARRIVERANNO QUI.

SE RENDESI NOTA L'ESISTENZA DI QUESTO POSTO...



GLI STUDIOSI SONO UNA RAZZA STRANA... FINO A UN ATTIMO FA ERA FURIOSO, E ORA ECCOLO TRABOCCANTE DI GIOIA! PUAH! MA E' DISGUSTOSO!



UNA SOLA PERSONA NON PUO' CHE EFFETTUARE RICERCHE LIMITATE...

TU NON SEMBRI PREOCCUPATO, DOTTORE.



AAAH!

SWISH!



MALEDIZIONE! LA MACCHINA FOTOGRAFICA, IL COMPUTER, IL REGISTRATORE... HO PERSO TUTTO IN MARE!



AH...



AH...
AH
AH
AH...

TUTTO BENE, ALF?



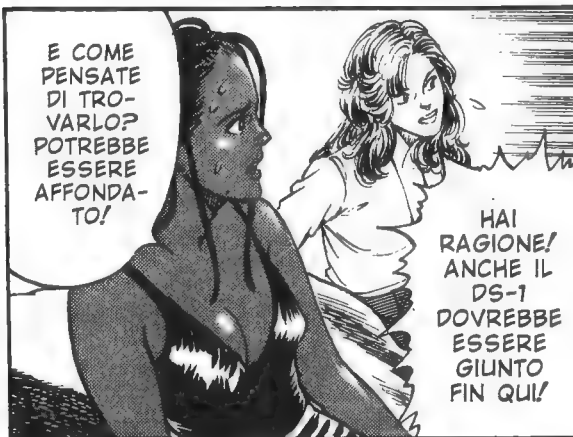
SE LO TRO-
VASSIMO,
POTREMMO
ATTRAVERSA-
RE DI NUOVO
IL BLUE
HOLE!

DOBBIAMO
CERCARE
IL BATI-
SCAFO
DS-1!



NON
POSSIAMO
RESTARE QUI
IMMOBILI.
PERCHE' NON
PROVIAMO A
CERCARLO
LUNGO LA
COSTA?

SEPPUR
FLEBILE,
C'E' LA
POSSIBILI-
TA' CHE
SIA STATO
TRASCINA-
TO A RIVA
COME
NOI.



E COME
PENSATE
DI TRO-
VARLO?
POTREBBE
ESSERE
AFFONDA-
TO!

HAI
RAGIONE!
ANCHE IL
DS-1
DOVREBBE
ESSERE
GIUNTO
FIN QUI!



Q-QUESTA
E' LA WEICH-
SELIA, UNA
PIANTA DEL
MESOZOICO
ORMAI ESTIN-
TA! CHE
MERAVI-
GLIA!



UNA
VOLTA HO
ASSAG-
GIATO UN
FRUTTO
SIMILE.

NON
MAN-
GIARLO!
POTREBBE
ESSERE
VELENO-
SO!



SONO ESTASIA-
TO! UN SOLO
GIORNO DI
OSSERVAZIONE
DIRETTA VAR-
REBBE PIU' DI
CENTO ANNI DI
STUDI! E'
INCREDIBILE!



PER LA PRECISIONE, UN GIORNO DURAVA DIECI MINUTI DI MENO RISPETTO ALLA NOSTRA ERA!

NEL CRETACEO LA ROTAZIONE DELLA TERRA ERA PIU' VELOCE, E DI CONSEGUENZA IL GIORNO ERA PIU' BREVE!



UN GIORNO DI 23 ORE E 50 MINUTI... MA CERTO! ADESSO E' TUTTO CHIARO, DOTTORE!

CRAAAA



IL BLUE HOLE E' COLLEGATO DIRETTAMENTE AL PERIODO CRETACEO, AL NOSTRO PIANETA COSI' COM'ERA SESSANTACINQUE MILIONI DI ANNI FA... CHI MI AVREBBE MAI CREDUTO?



SE TE L'AVESSI DETTO, CI AVRESTI CREDUTO?

LEI SAPEVA TUTTO SIN DALL'INIZIO, MA NON L'HA DETTO A NESSUNO... NEMMENO A ME, IL SUO ASSISTENTE...



SIAMO STATI RISUCCHIATI SUL FONDO DEL MARE. DOPO UN'INTERA NOTTE, DUBITO CHE CI CONSIDERINO ANCORA VIVI.

FORSE I MILITARI DELLA MARI-NA INGLESE CHE ERANO CON NOI CI STANNO CERCANDO...



MA... ORA COSA FACCIAMO, CHARLEY? QUESTO MONDO E' PIENO DI MOSTRI! NON RIUSCIREMO A SOPRAVVIVERE NEANCHE PER LE PRIME 23 ORE E 50 MINUTI!



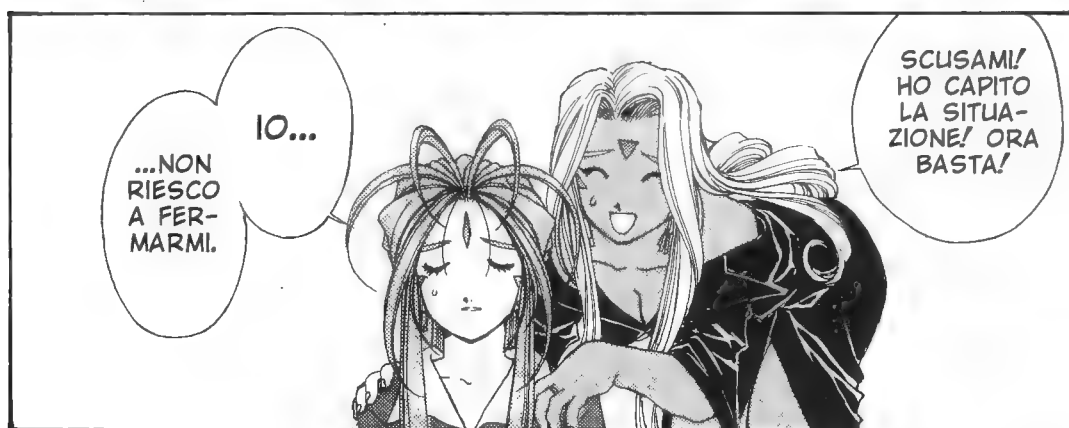
Yukinobu Hoshino
BLUE-HOLE
L'INCONTRO

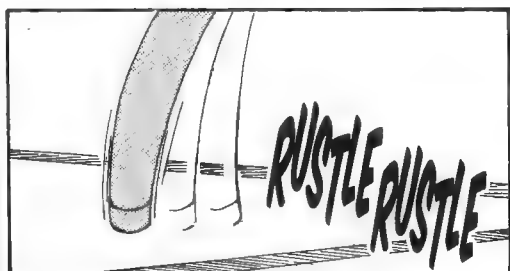
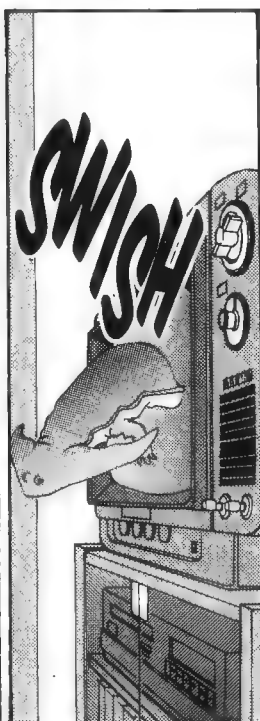






Yukinobu Hoshino
BLUE HOLE







DOVRE-
STI ELI-
MINARLO.

NO...

SE LO FARE-
MO TORNARE
ALLO STATO
DI UOVO,
CONTINUERA'
COMUNQUE A
VIVERE.

NON TI
STO
DICENDO
DI UCCI-
DERLO!

SONO
SICU-
RA...

DEVE
ESSERE UNA
FORMA DI
INTOLLERAN-
ZA ALL'EX
DEMON
SERVITORE.

IN EFFETTI,
AVERE DUE
ANGELI E'
UN'ECCEZIO-
NE.

QUELLI
DI RIND
SONO
GEMEL-
LI.

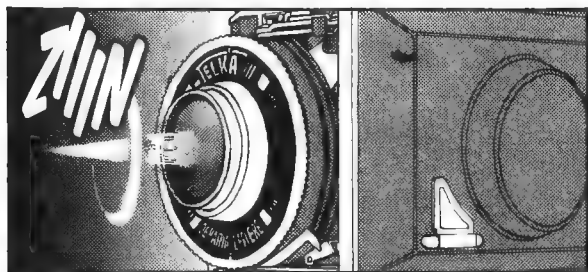
MA RIND
NE HA
DUE.





SE FOSSI STATA IO...

OH NO! NON E' COME PENSI!

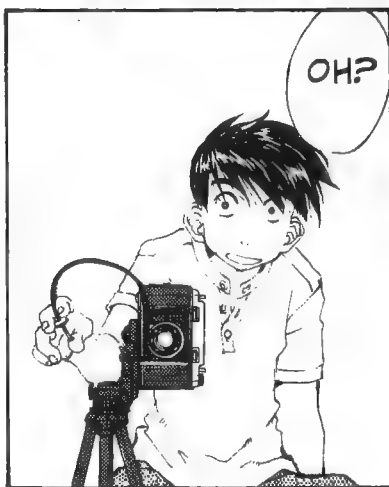
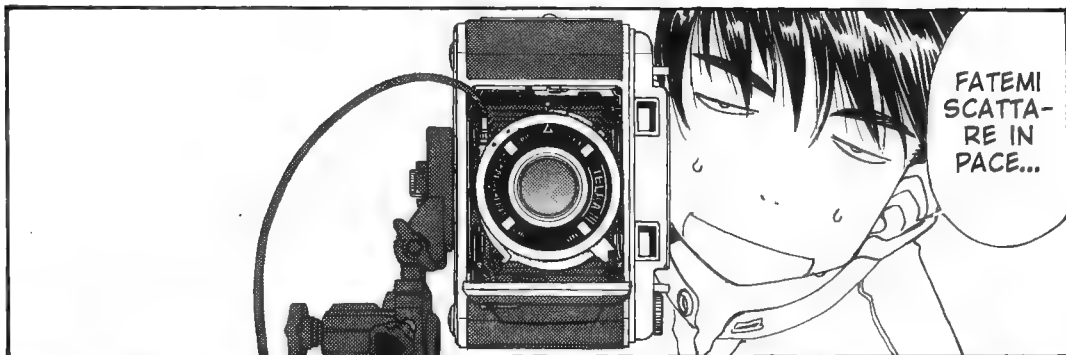


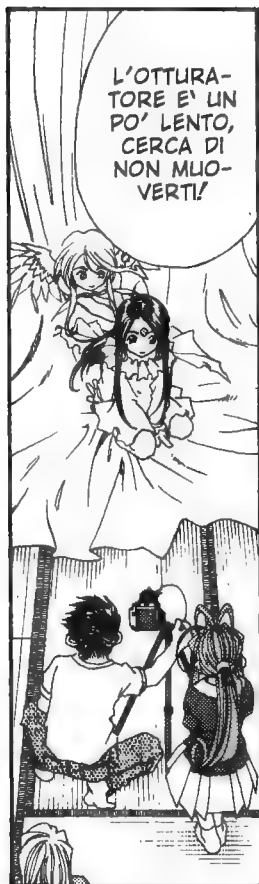
PUO' BASTA-RE.

E SE FOSSI STATA IO...

...AVREI FATTO COSI'!







L'OTTURATORE E' UN PO' LENTO, CERCA DI NON MUOVERTI!

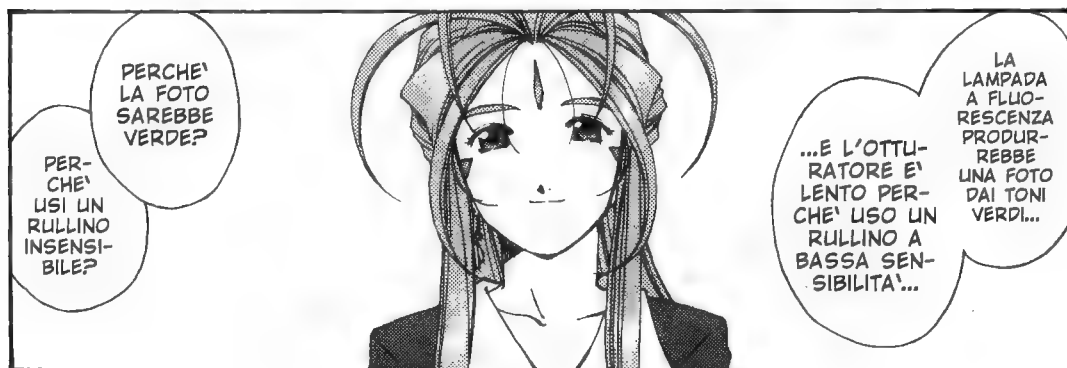


ALLORA CI SIAMO!



PERCHE' L'OTTURATORE E' LENTO?

PERCHE' NON USI UNA LAMPADA A FLUORESCENZA?

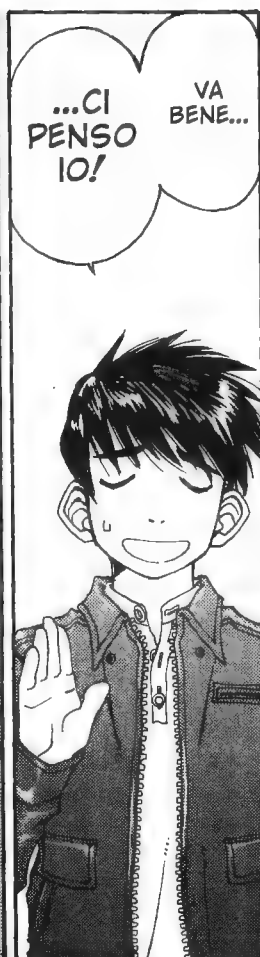


PERCHE' LA FOTO SAREBBE VERDE?

PERCHE' USI UN RULLINO INSENSIBILE?

...E L'OTTURATORE E' LENTO PERCHE' USO UN RULLINO A BASSA SENSIBILITA'...

LA LAMPADA A FLUORESCENZA PRODURREBBE UNA FOTO DAI TONI VERDI...





CRE-
DE-
VO...



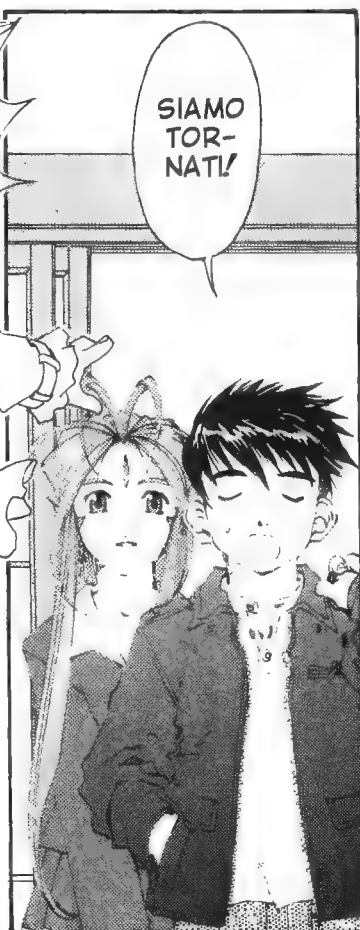
PROVA
A PREN-
DERMI!

SIAMO
TOR-
NATI!

NO,
PER-
CHE'?

TI HANNO
MESSO
UNA RANA
SULLA
TESTA?

TUP



...L'HA
VOLUTO
LEI.



BE'...

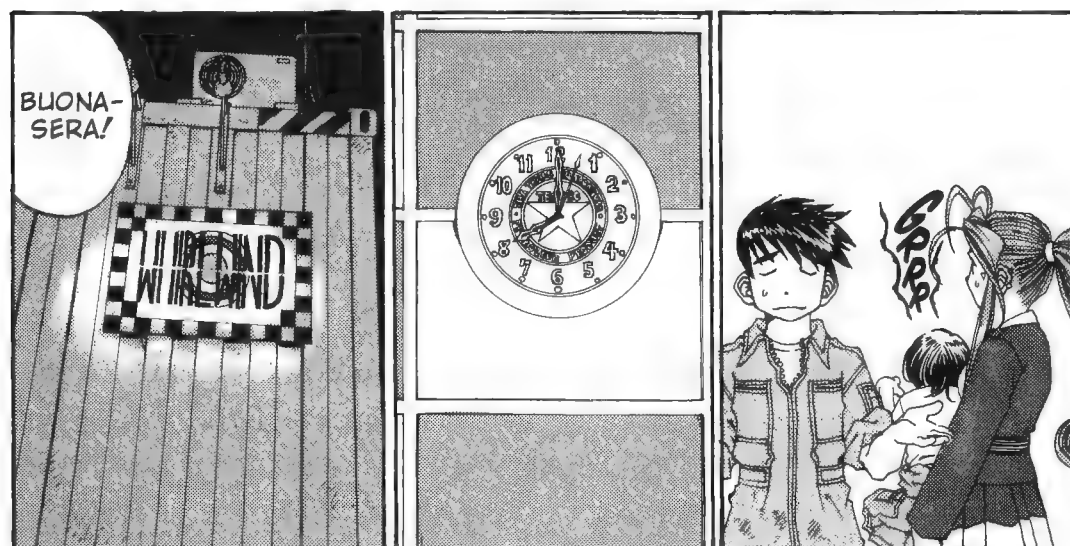
FORSE NON
DOVEVAMO
LASCIARLA
IN QUELLO
STATO.

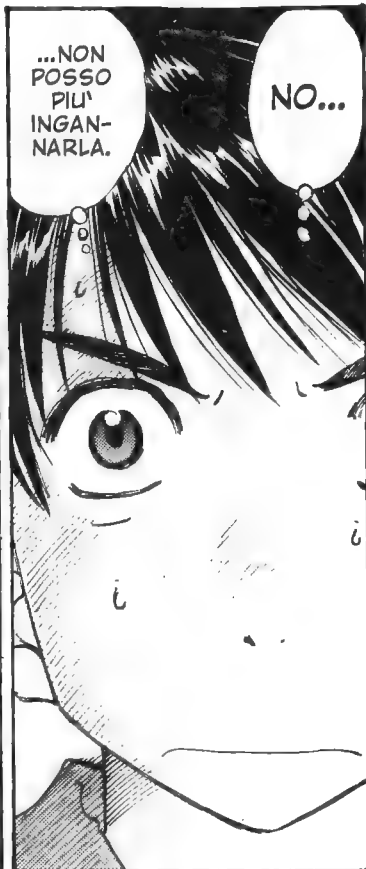
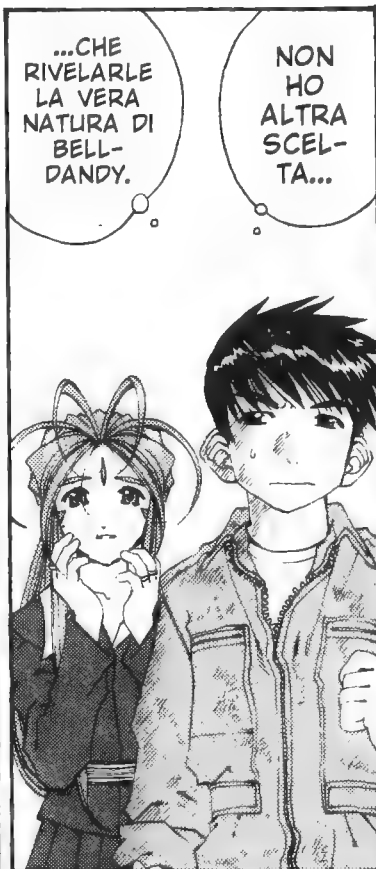
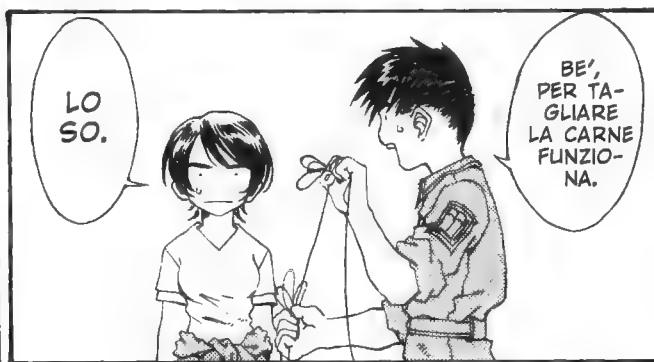
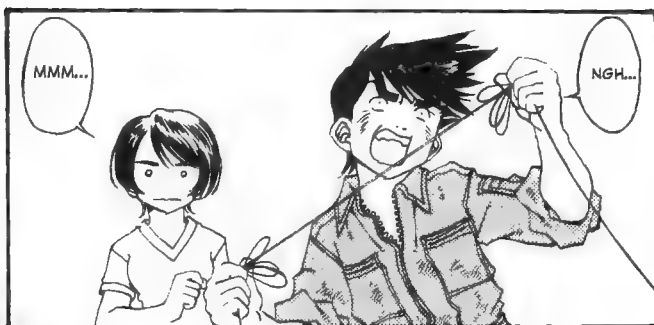
MA
NON
VOLE-
VO
FARLO.

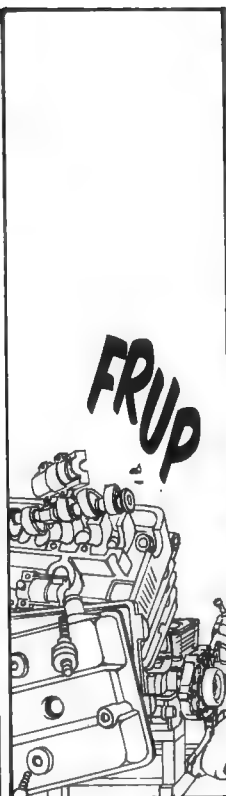
COMUN-
QUE, GRA-
ZIE PER
AVER SVI-
TATO TUTTI
I BULLONI!

CREDE-
VO DI
AVERNE
GIRATO
SOLO
UNO.

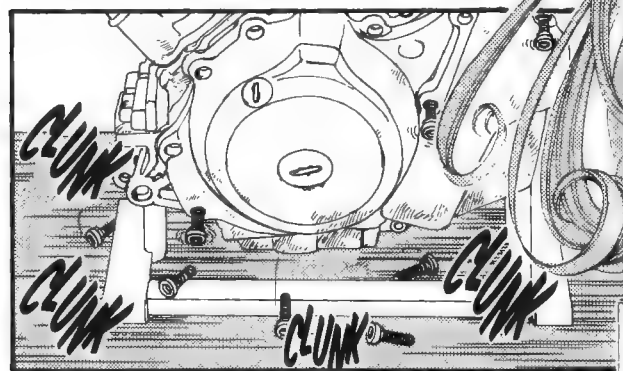
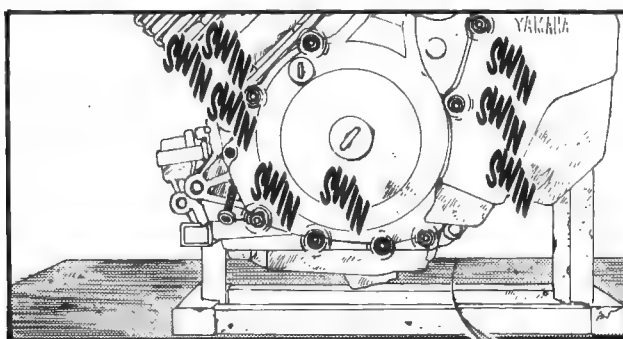
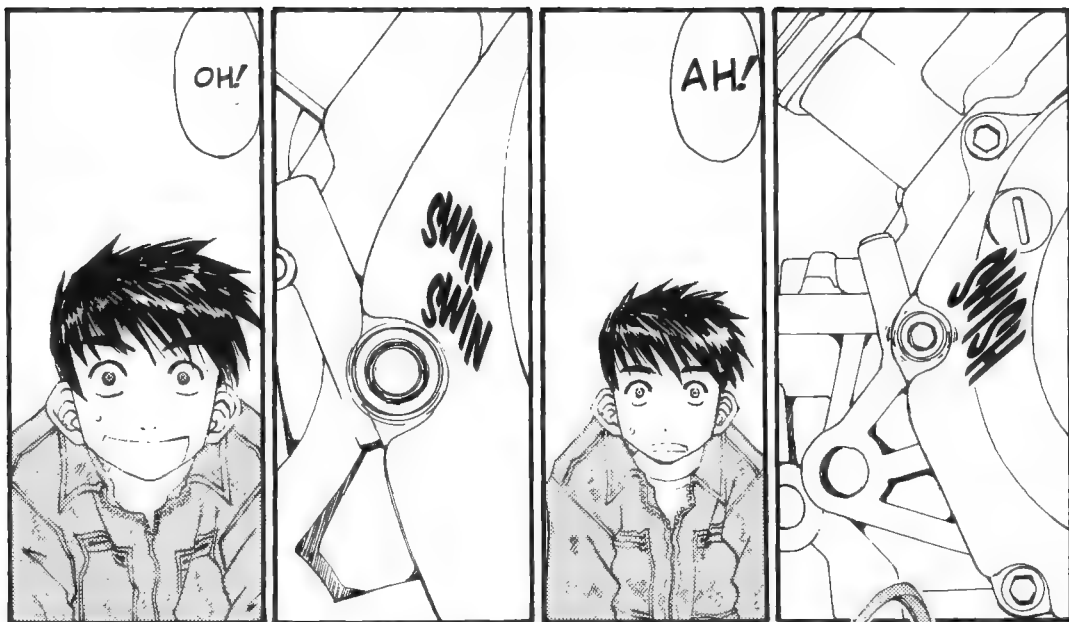
NON
AVEVO
INTEN-
ZIONE
DI SVI-
TARLI
TUTTI.

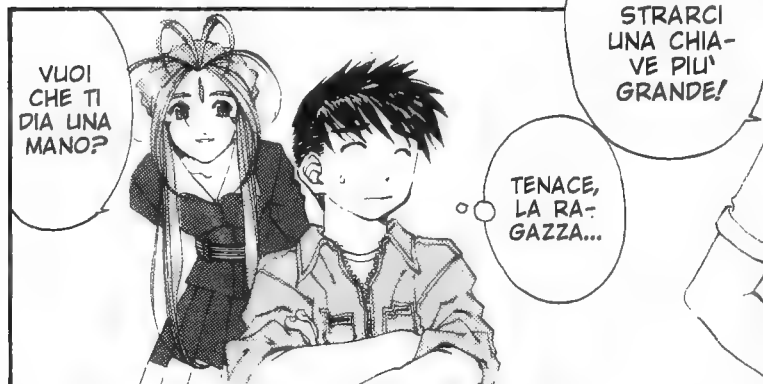




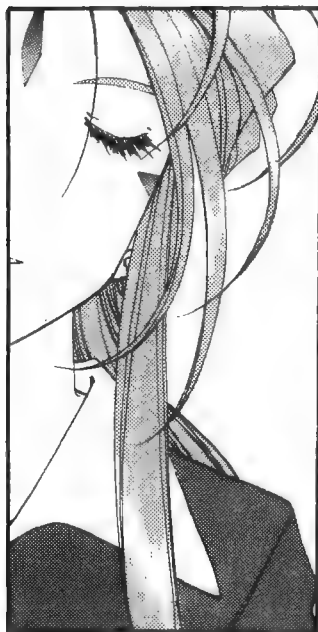
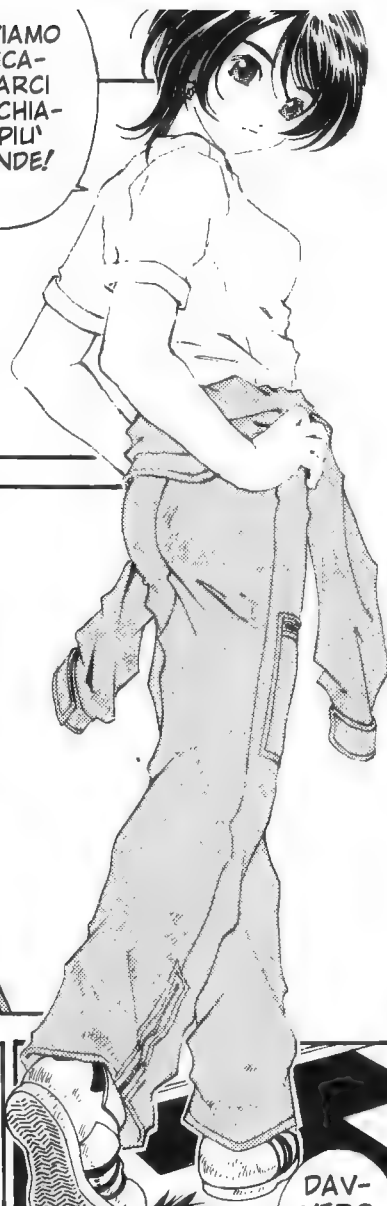


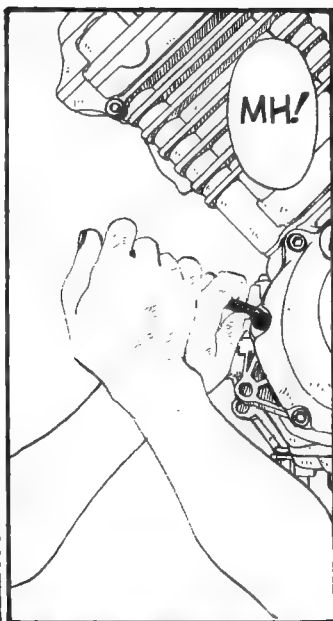
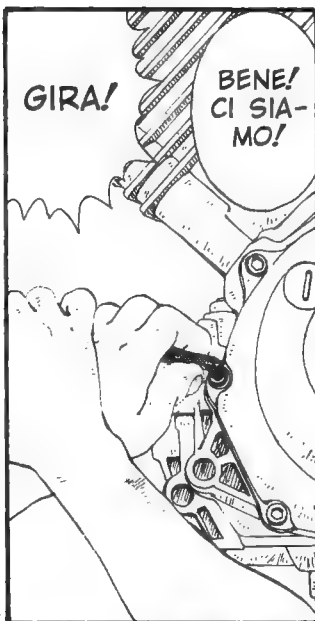
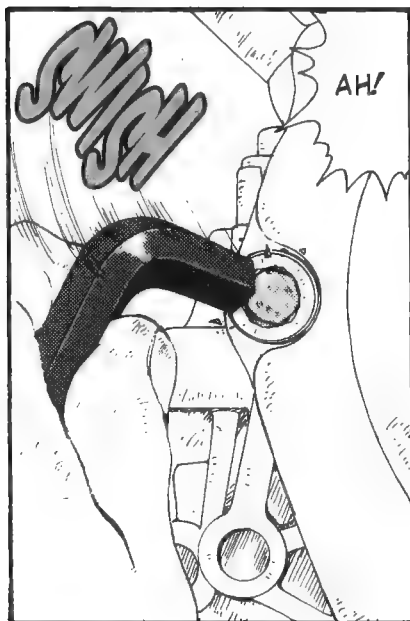
* QUESTA 'TECNICA' ERA USATA NEL FUMETTO INTITOLATO MOCHONIN AJIMEI. KB

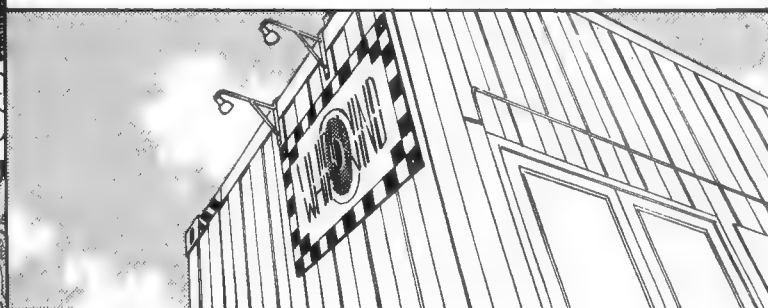
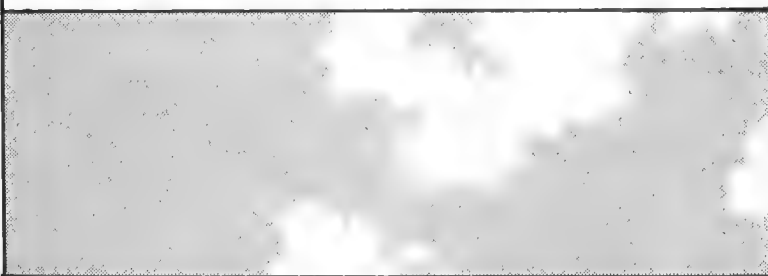
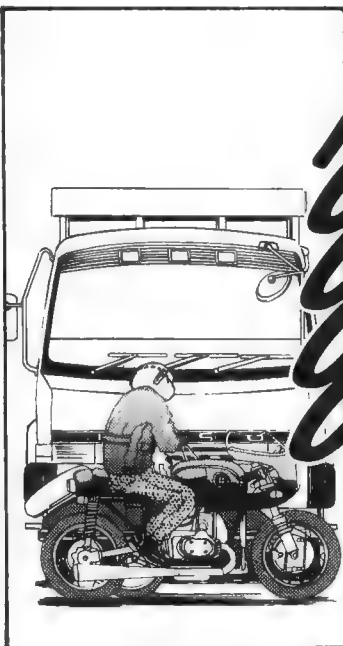


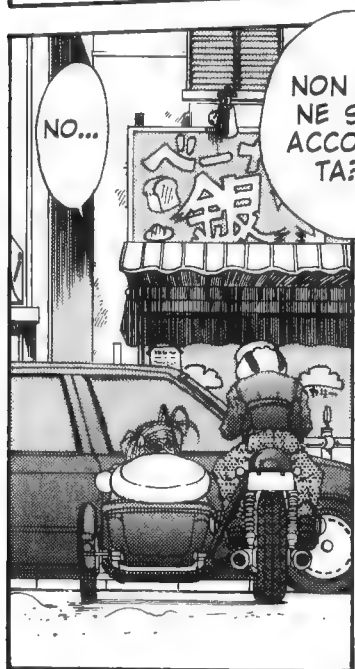
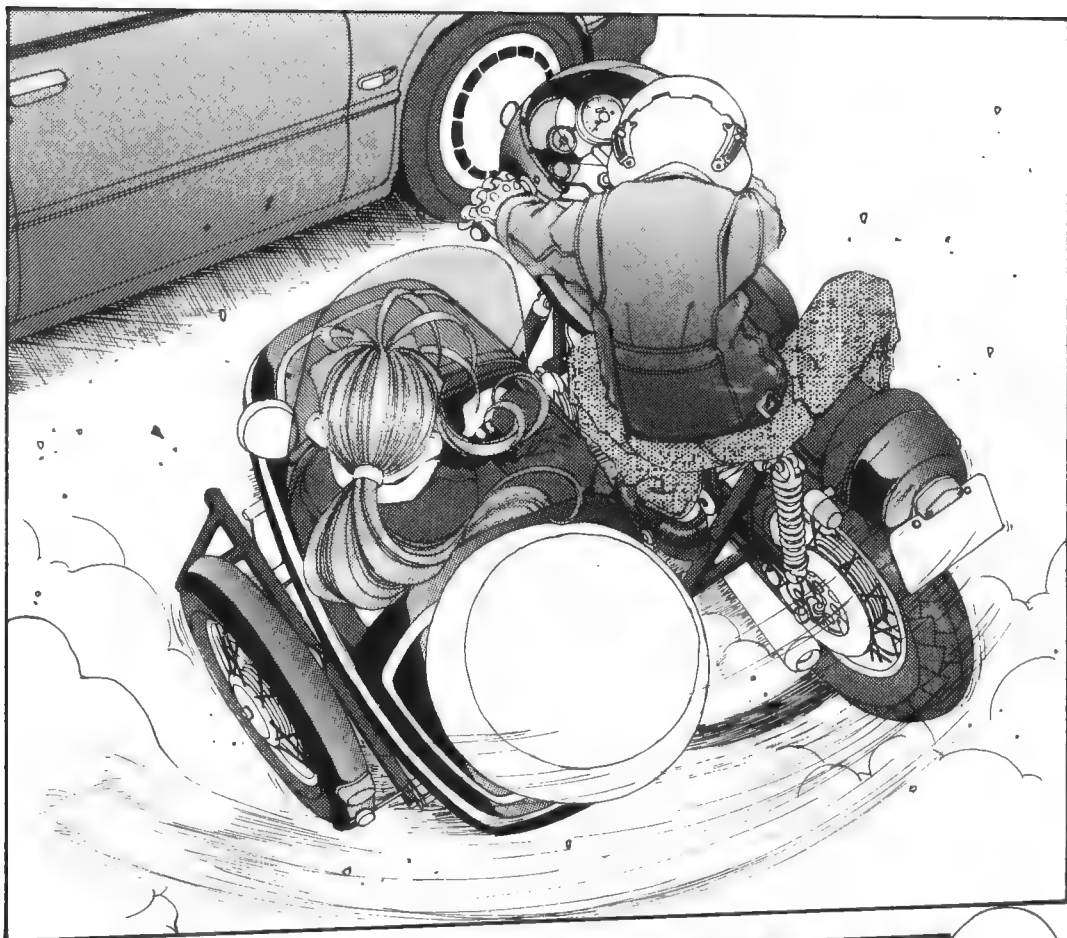


PROVIAMO A INCASTRARCI UNA CHIAVE PIU' GRANDE!





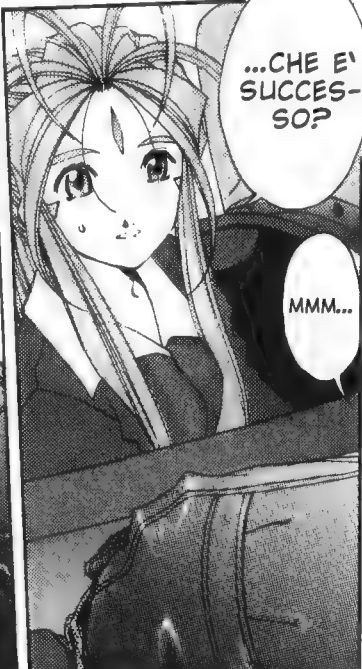




NO...

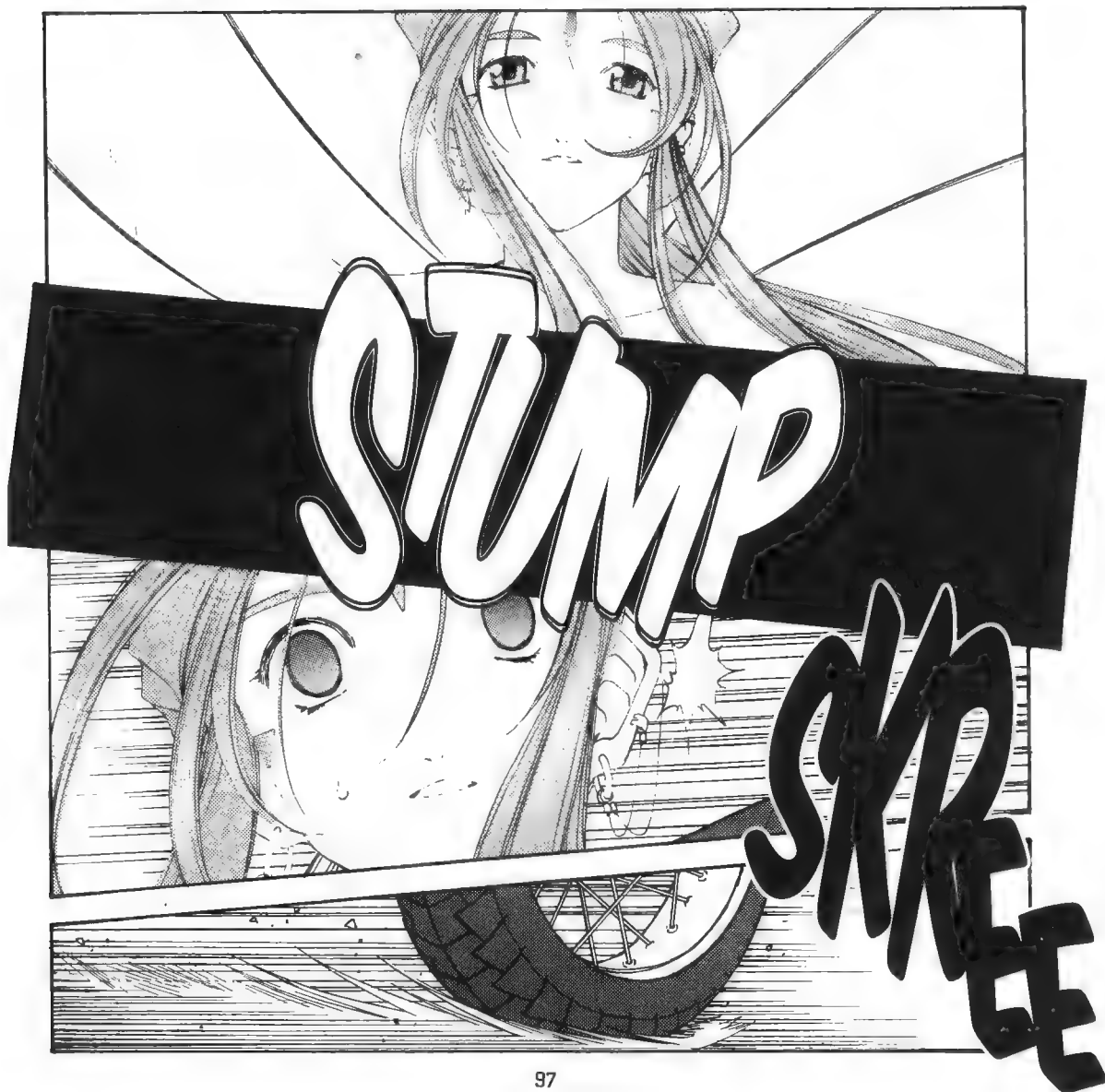
NON TE
NE SEI
ACCOR-
TA?

C'ERA
UN
GATTO.

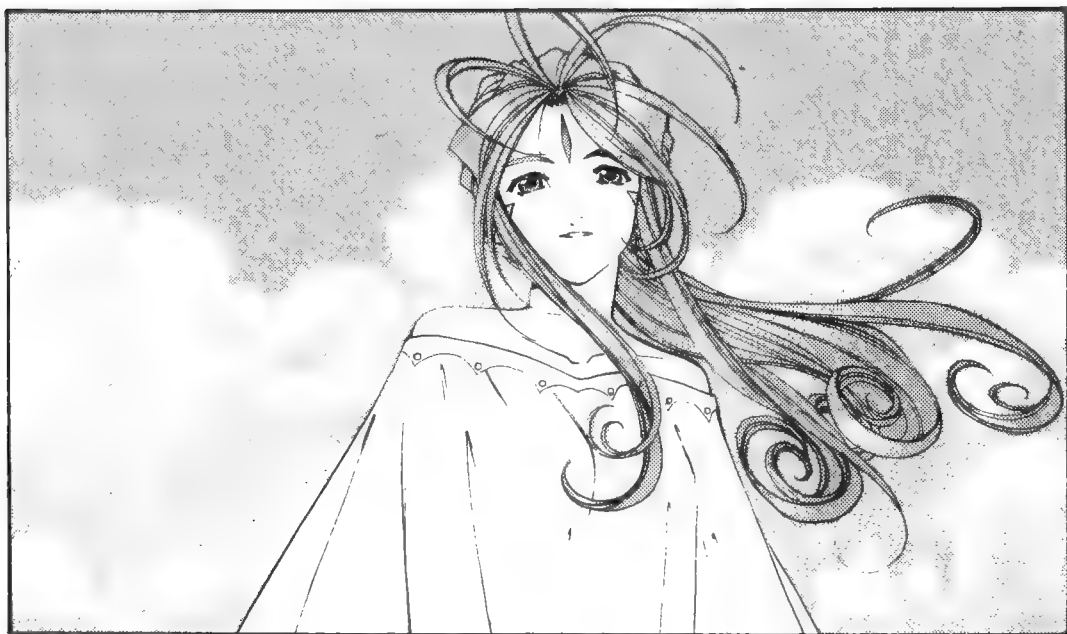
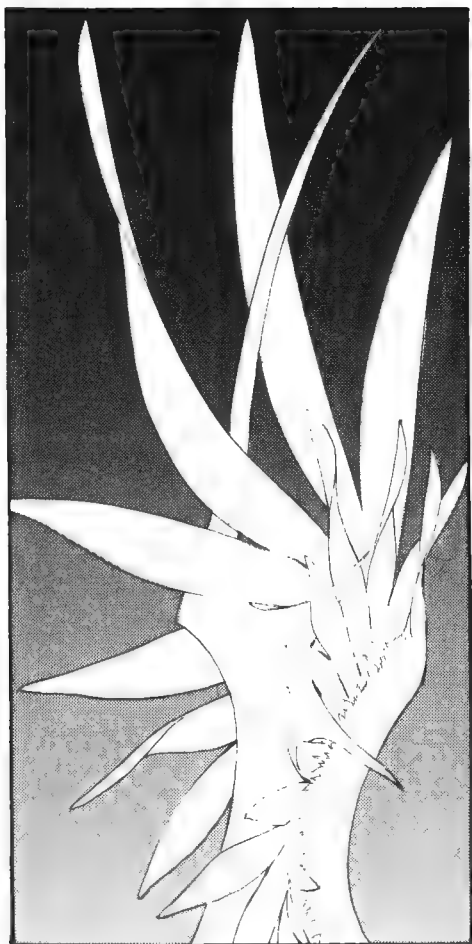


...CHE E'
SUCCES-
SO?

MMM...

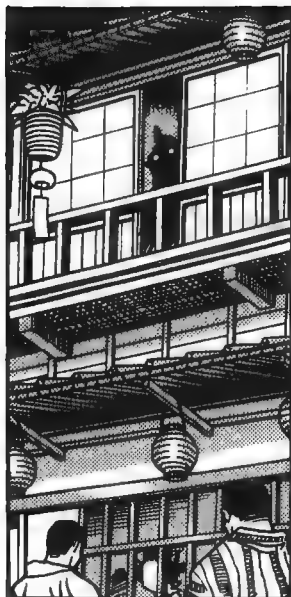






Kosuke Fujishima
OH, MIA DEA!
DENTRO BELLDANDY











I PEZZI
COME VOI
NON DEVO-
NO MET-
TERSI IN
MEZZO!



IO HO
COMPRATO
QUESTA
OIRAN CON
I MIEI SOL-
DI.

NON SO CHI
SIA LEI, MA
ANCHE SE
CI DICE DI
ANDARE
VIA...



SIGNOR
TORA-
GEN!



CHE
COSA
PENSATE
DI FA-
RE?!

SMETTILA
DI GIOCARE AL-
LA POLIZIOTTA!
A QUEST'ORA
LE MOCCIOSE
COME TE DO-
VREBBERO GIA'
ESSERE A
NANNA!

...CHI
SIETE
VOI?!

POSSO
SAPERE...



QUESTI SONO
AGENTI SPE-
CIALI DELLA
POLIZIA.

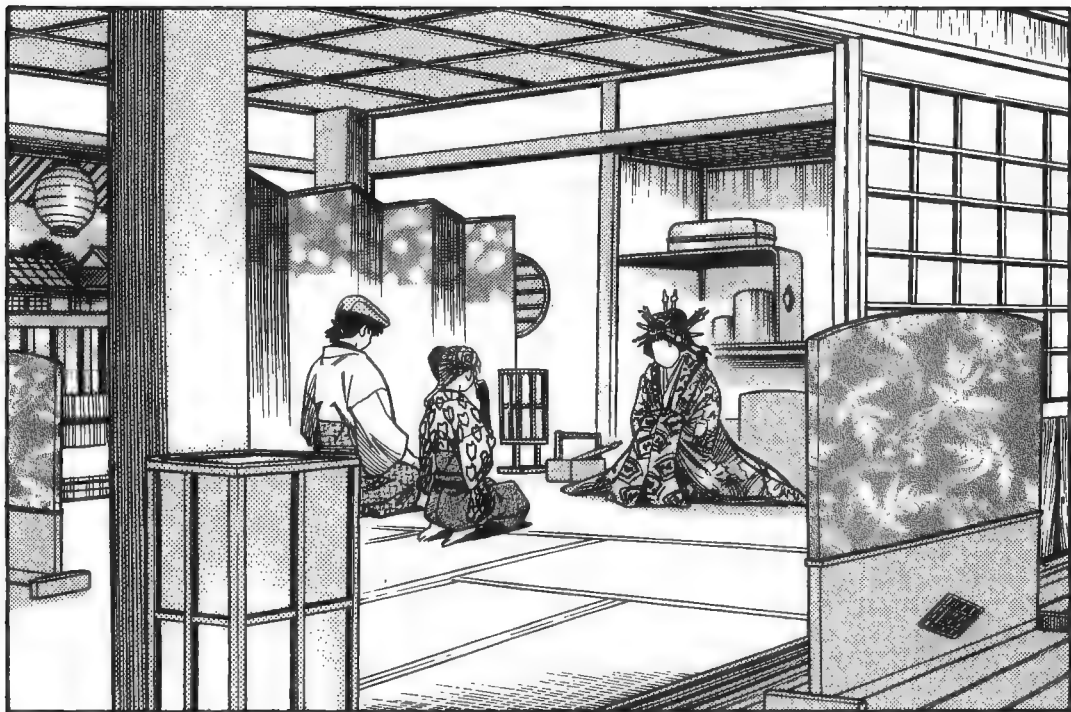
GENTILE
SIGNORE,
LA PREGO
DI ATTEN-
DERMI NEL
LOCALE.



PARE CHE SIA
STATO UN MUKA-
DE, E IO NON HO
MOTIVO DI DUBI-
TARNE! NON C'E'
BISOGNO DI
SBIRRI, QUI IN
GIRO! ANDA-
TEVENE!

AH, SIETE
QUI PER LA
MORTE DI
QUELLO
STUPE-
DANTE
FOTOGRA-
FO?







PRIMA DI TUTTO ANDIAMO A SENTIRE LA TESTIMONE OCULARE, ANCHE PERCHE' QUESTA FOTO E' TRUCCATA.

NON SEMBRA CHE CI SIA DI MEZZO UNA DIVINITA' TSUKUMO.

DUNQUE, DA COSA INIZIAMO? VOGLIAMO CERCARE IL MUKADE?



PROBABILMENTE E' STATA DISEGNATA CON L'INCHIOSTRO DI CHINA SU UN TELO APPESO DIETRO DI LEI...

VEDO CHE NON E' UNIFORME, E CHE SULL'OMBRA DELLA SCOLOPENDRA CI SONO DELLE MACCHIE...



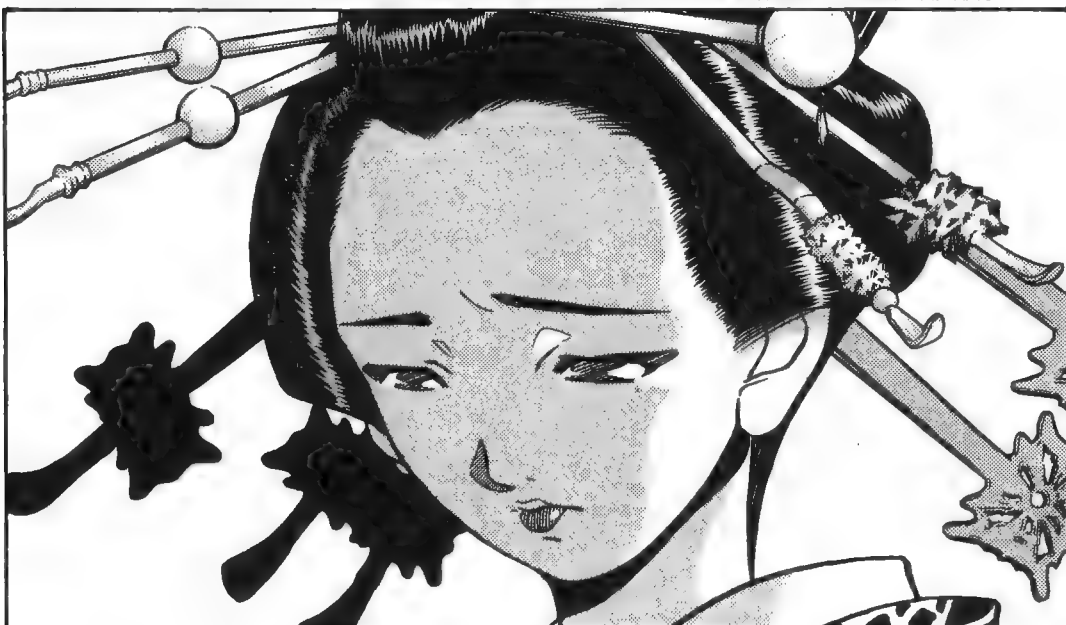
LA CHIAVE E' IL MOTIVO PER CUI L'HA FATTO!

SE ESISTESSE DAVVERO, NON CREDO CHE IL FOTOGRAFO SI SAREBBE DATO TANTA PENA PER TRUCCARE UNA FOTO IN QUESTO MODO.



ALLORA, COME SI POTEVA IMMAGINARE, IL NOSTRO MUKADE NON ESISTE...

*GIGANTESCO MOSTRO CENTIPEDE DALL'ASPETTO DI SCOLOPENDRA. VEDI "ENCICLOPEDIA DEI MOSTRI GIAPPONESI" DI SHIGERU MIZUKI, KB





QUESTURA DI TOKEI - SQUADRA CASI MISTERIOSI ↑





LASCI
FARE A
NOI!

E
NON PO-
TREBBE
ESSERE
UNA
FOTO
TRUCCA-
TA?!



DUNQUE,
CREDO
CHE QUESTO
CASO SIA
DI VOSTRA
COMPETEN-
ZA.

NELLA
FOTO SI
VEDE
L'OMBRA
DI UNA
GIGANTE-
SCA SCO-
LOPEN-
DRA.





DUBITO CHE
SIA POSSIBILE
MORIRE DEL
VELENO INIET-
TATO DA UNA
SCOLOPENDRA,
PER QUANTO
GIGANTE-
SCA SIA.

FORSE
SI E' TRAT-
TATO DI UNA
REAZIONE
ALLERGICA,
DI IPERSEN-
SIBILITA'...

LA
VITTIMA
E' MORTA
SUL
COLPO.

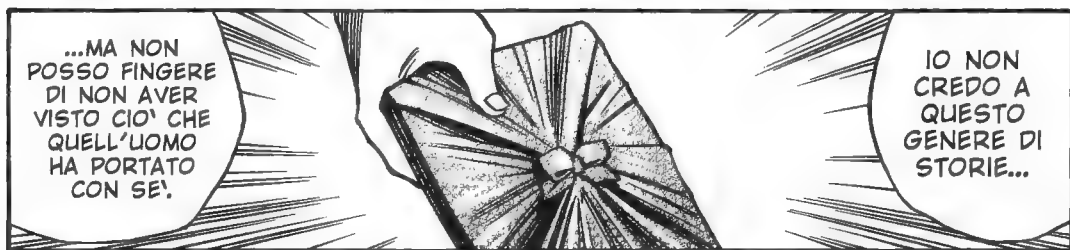
PER
DISPNEA.



PARE CHE
SIA SPARI-
TA. L'UNICA
TESTIMONE
E' QUELLA
OIRAN.

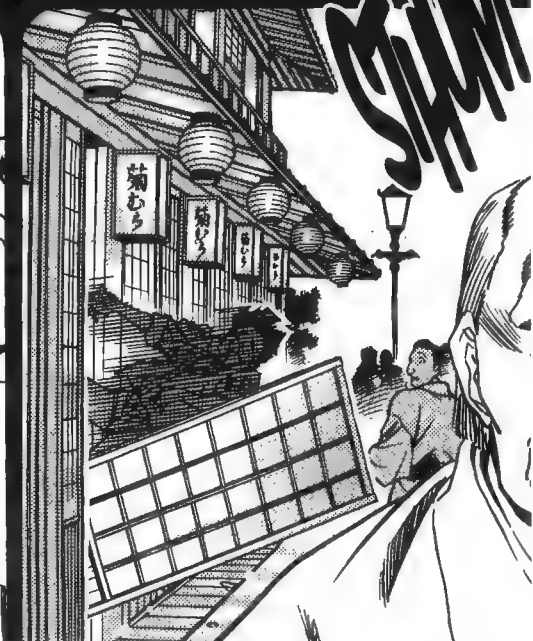
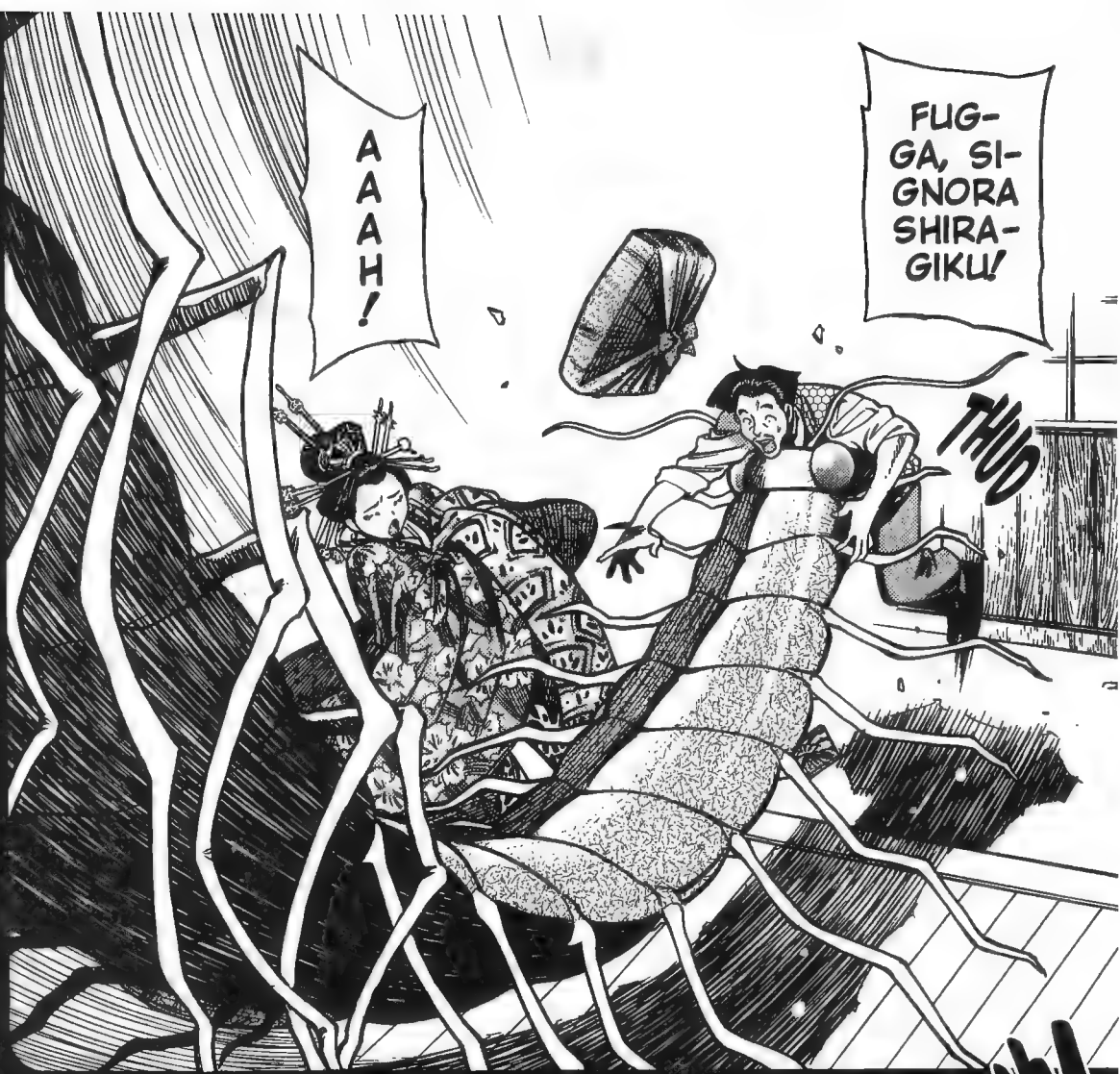
E CHE FINE
HA FATTO
QUELLA
SCOLO-
PENDRA?

...



...MA NON
POSSO FINGERE
DI NON AVER
VISTO CIO' CHE
QUELL'UOMO
HA PORTATO
CON SE'.

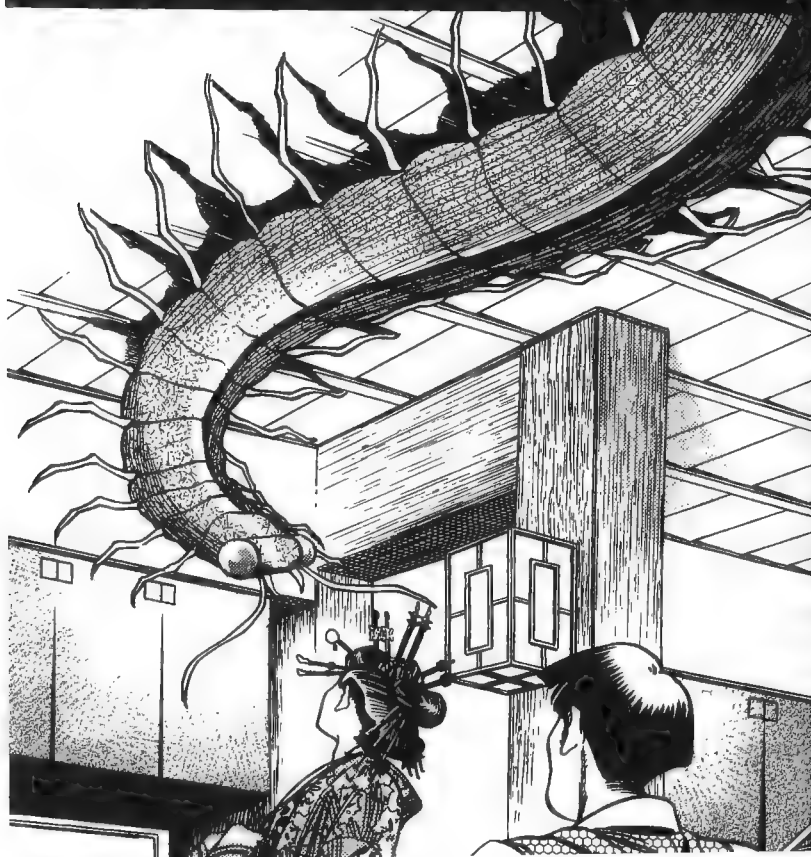
IO NON
CREDO A
QUESTO
GENERE DI
STORIE...



...E' VENUTO A
CONSEGNARE
ALL'OIRAN*
SHIRAGIKU UN
SUO RITRATTO
FOTOGRAFICO
SCATTATO DI
GIORNO...

...IERI
SERA, VER-
SO LE SEI,
IL SIGNOR
TESSHIN
HINOOKA,
FOTOGRAFO
UFFICIA-
LE...

人の用心



*PROSTITUTA D'ALTO BORDO. KB





...FU SPOSTATO NELLA ZONA RETROSTANTE AL TEMPIO SENSOJI, PRENDENDO IL NOME DI SHIN YOSHIWARA.

DOPO IL GRANDE INCENDIO DEL PERIODO MEIREKI, DIVAMPA-TO NEL 1657...

YOSHI-
WA-
RA...

...ERA UN QUARTIERE DEL PIACERE DI ALTA CLASSE, FORMATOSI A YOSHINOHARA, PRESSO NIHONBASHI, E UFFICIALMENTE RICONOSCIUTO DALLO SHOGUNATO DI EDO.



...C'E' LA CRESCENTE MINACCIA RAPPRESENTATA DAGLI OKABASHO* ECONOMICI, COME SHINAGAWA E SHINJUKU.

MA ULTIMAMENTE...



STUDIO SUI QUARTIERI DEL PIACERE ↑

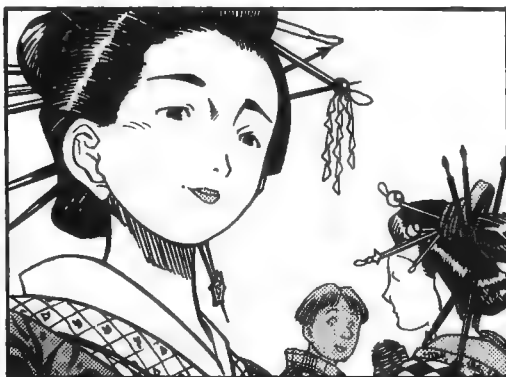
VIENI, CONTROLLIAMO IL CADAVERE, PIUTTOSTO!

EHM... NON C'E' BISOGNO CHE TU LO SAPPIA...

SIGNOR TORAGEN, COSA SONO GLI OKABASHO?



* QUARTIERI DEL PIACERE DI EDO (ESCLUSO YOSHIWARA) NON AUTORIZZATI DAL GOVERNO. YT





...SOTTO IL
COMANDO DEL
VICE ISPETTO-
RE GORO
FUJIDA, DELLA
TERZA SEZIO-
NE DELLA
QUESTURA DI
TOKEI.

NON C'E'
BISOGNO
DI FARE
LE PULI-
ZIE...

IL MIO
INCARICO
CONSISTE
NEL PRO-
TEGGERE
LA METRO-
POLI IMPE-
RIALE...



...NONO-
STANTE TU
NON SIA IN
GRADO DI
METTERE IN
ORDINE
NEMMENO
LA TUA
CAMERA?!

NON LO
VEDE? STO
FACEN-
DO LE
PULI-
ZIE...

BUON-
GIORNO!



UGH!



QUESTO
E' KO-
GENTA
INUI, IL
MIO COLLE-
GA.

E' UN
AGENTE
SEGRETO
ANCHE LUI,
OVVIAMEN-
TE, ED E'
SOPRAN-
NOMINATO
TORAGEN
DI AIZU.

MA CHE
DIAVOLO
STAI
FACEN-
DO, SHI-
ZUME?



E COSI',
QUESTO FU
IL PRIMO
CASO DI CUI
MI DOVETTI
OCCUPA-
RE...

A SHIN
YOSHI-
WARA?!

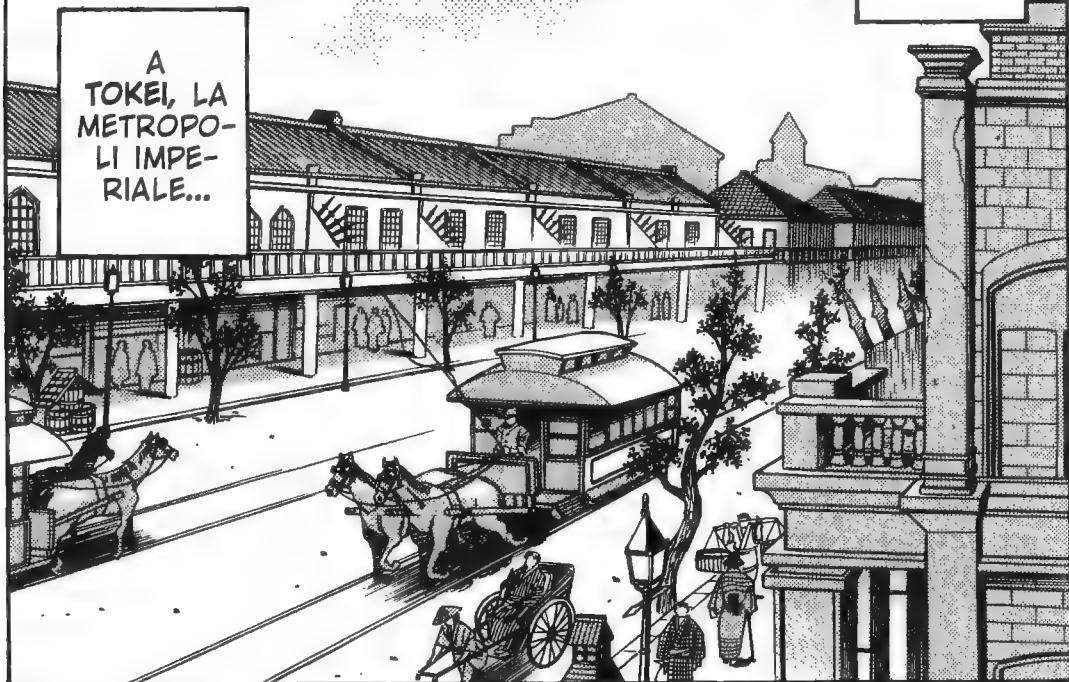
VA' A
INDAGA-
RE SU
QUESTO
CASO.

CAPITI AL
MOMENTO
GIUSTO,
KOGENTA.
C'E' STA-
TO UN
OMICIDIO A
SHIN YO-
SHIWARA.



1883,
16° ANNO
DELL'ERA
MEIJI...

A
TOKEI, LA
METROPO-
LI IMPE-
RIALE...



QUESTURA DI TOKEI ?

...E NON
ERA DIF-
FUSA L'E-
LETTRICI-
TA'.

ALL'EPOCA,
PER ILLU-
MINARE LA
CITTA' SI
USAVANO I
LAMPIONI A
GAS.



...NON
C'ERANO
ANCORA
LE AUTO-
MOBILI...



Yuzo Takada
SHIZUME
IL VELENO TRA LE ROSE



Yuzo Takada
SHIZUME

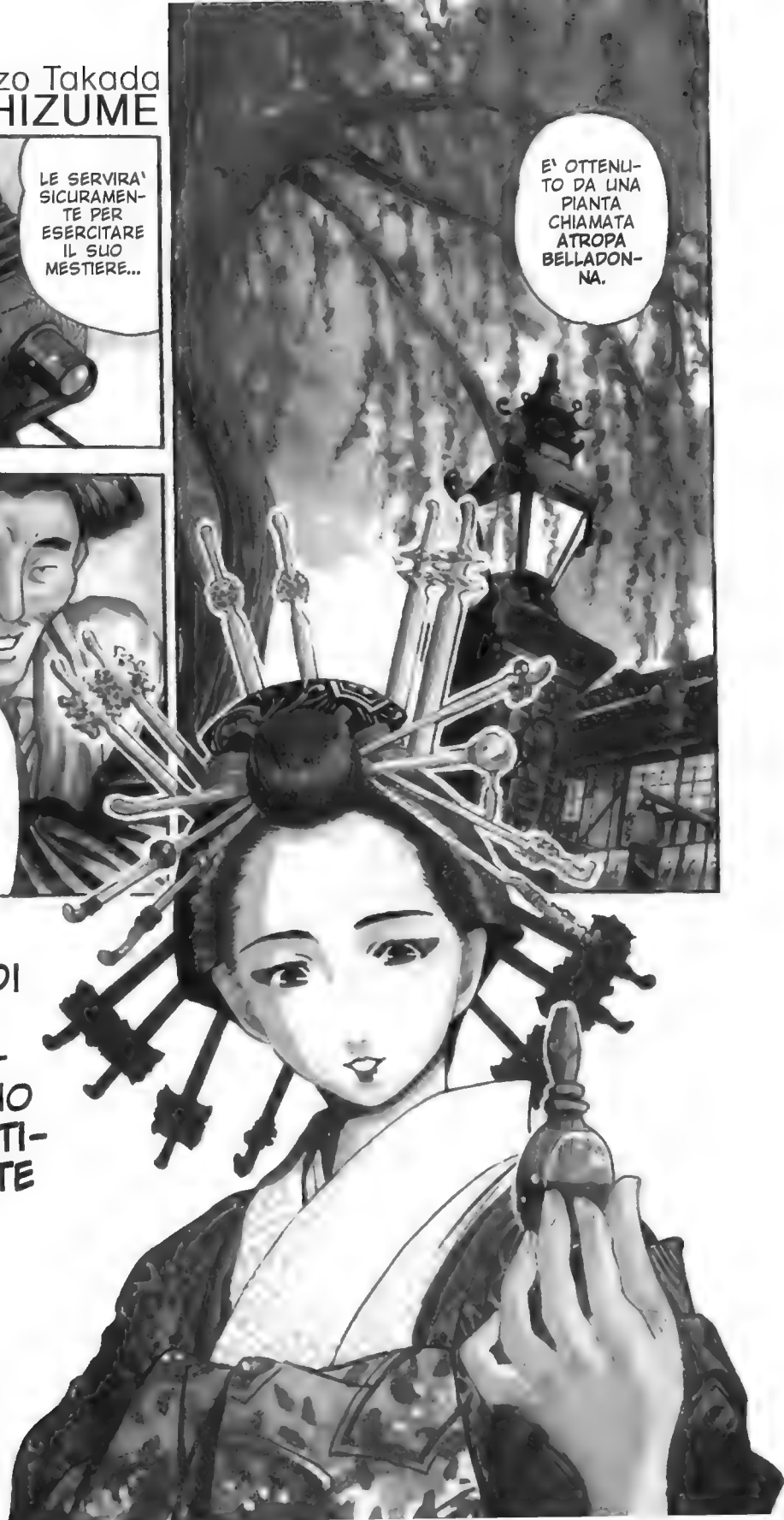


LE SERVIRA'
SICURAMEN-
TE PER
ESERCITARE
IL SUO
MESTIERE...



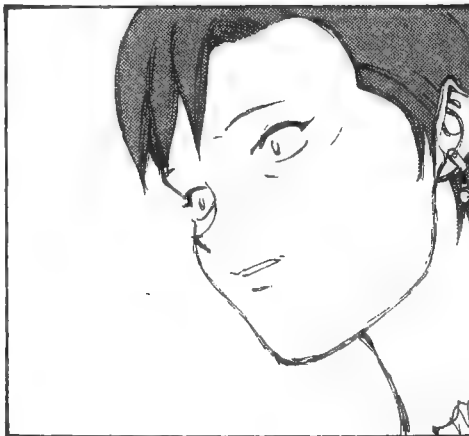
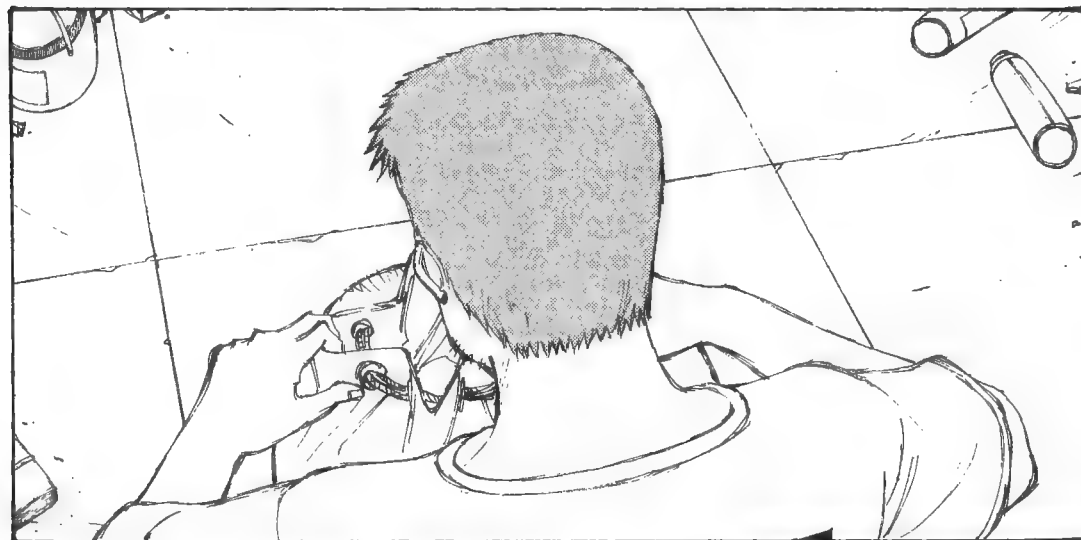
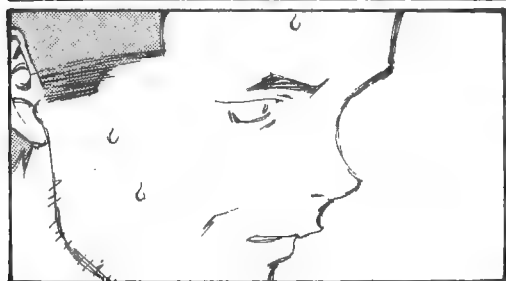
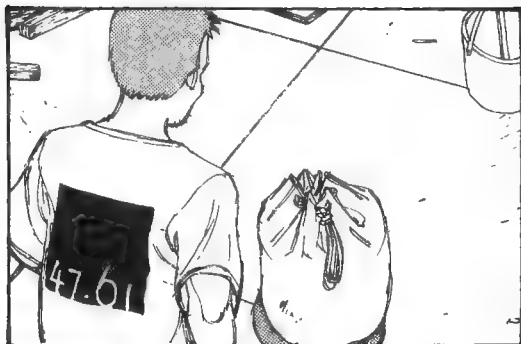
VEDRA'...
QUANDO
USERA'
QUEL
COLLI-
RIO...

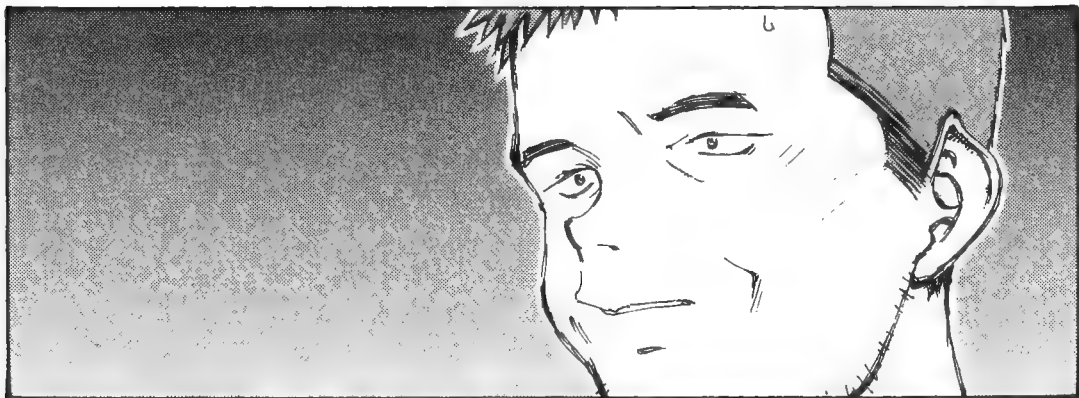
...I SUOI
OCCHI
DIVEN-
TERANNO
IRRESISTI-
BILMENTE
BELLI.

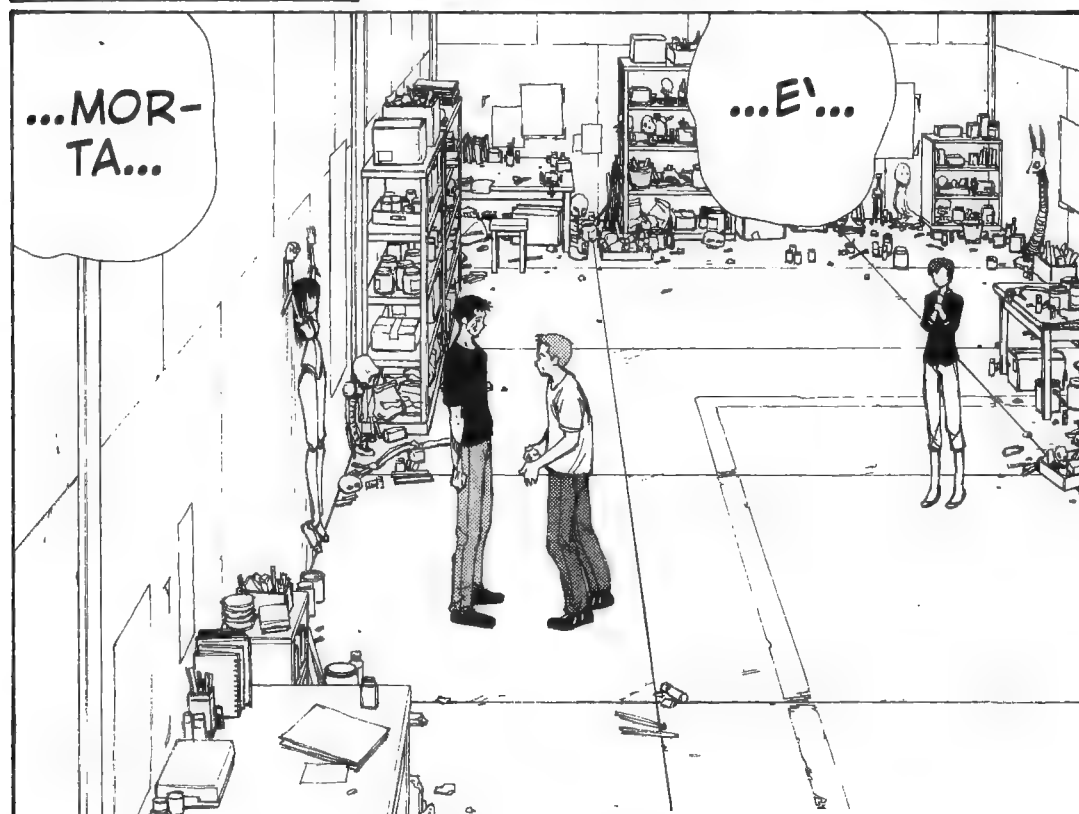
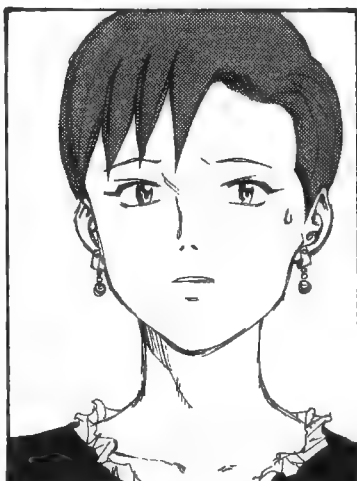


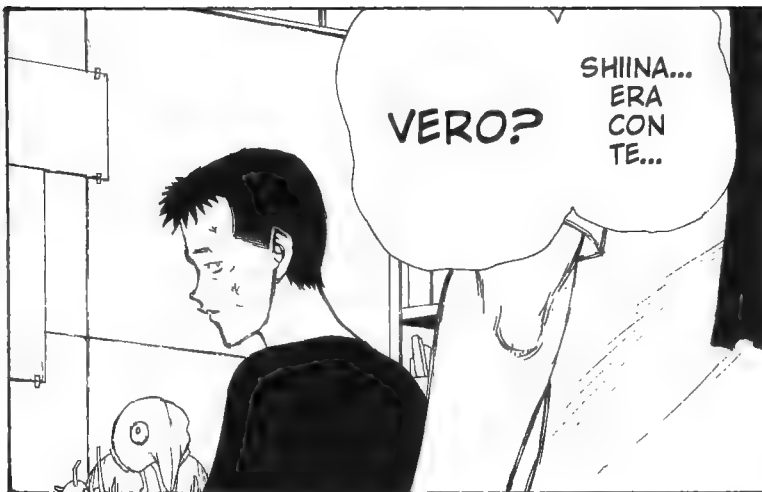
E' OTTENU-
TO DA UNA
PIANTA
CHIAMATA
ATROPA
BELLADON-
NA.

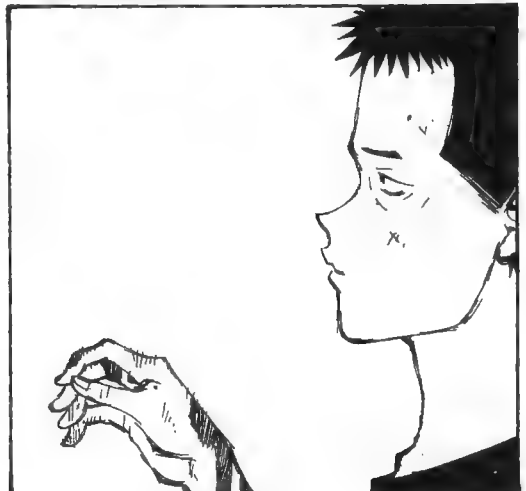
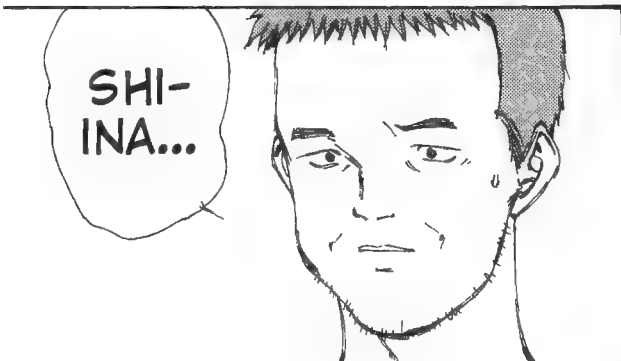
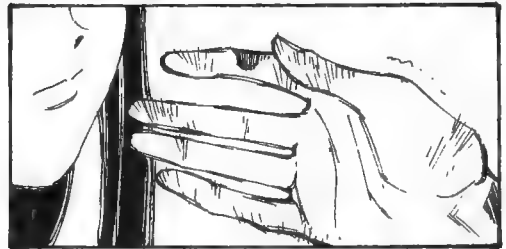
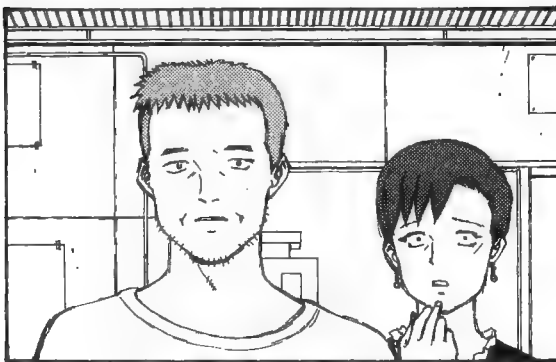
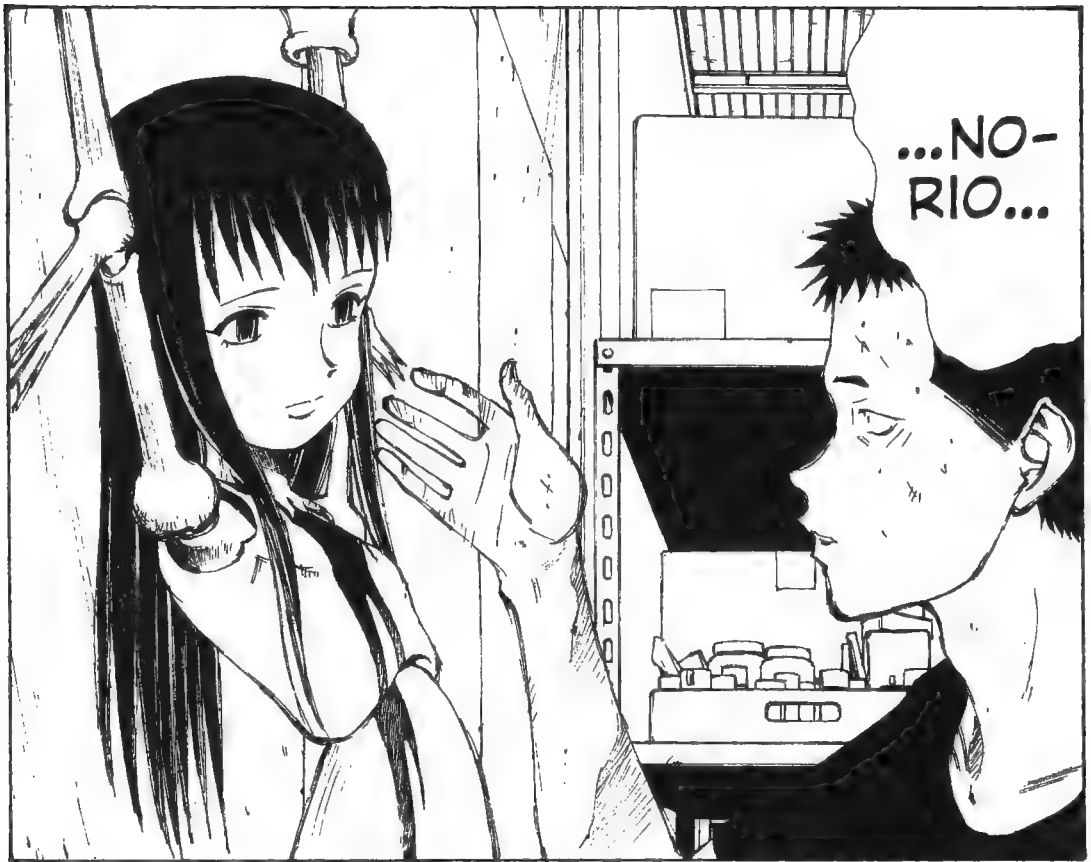


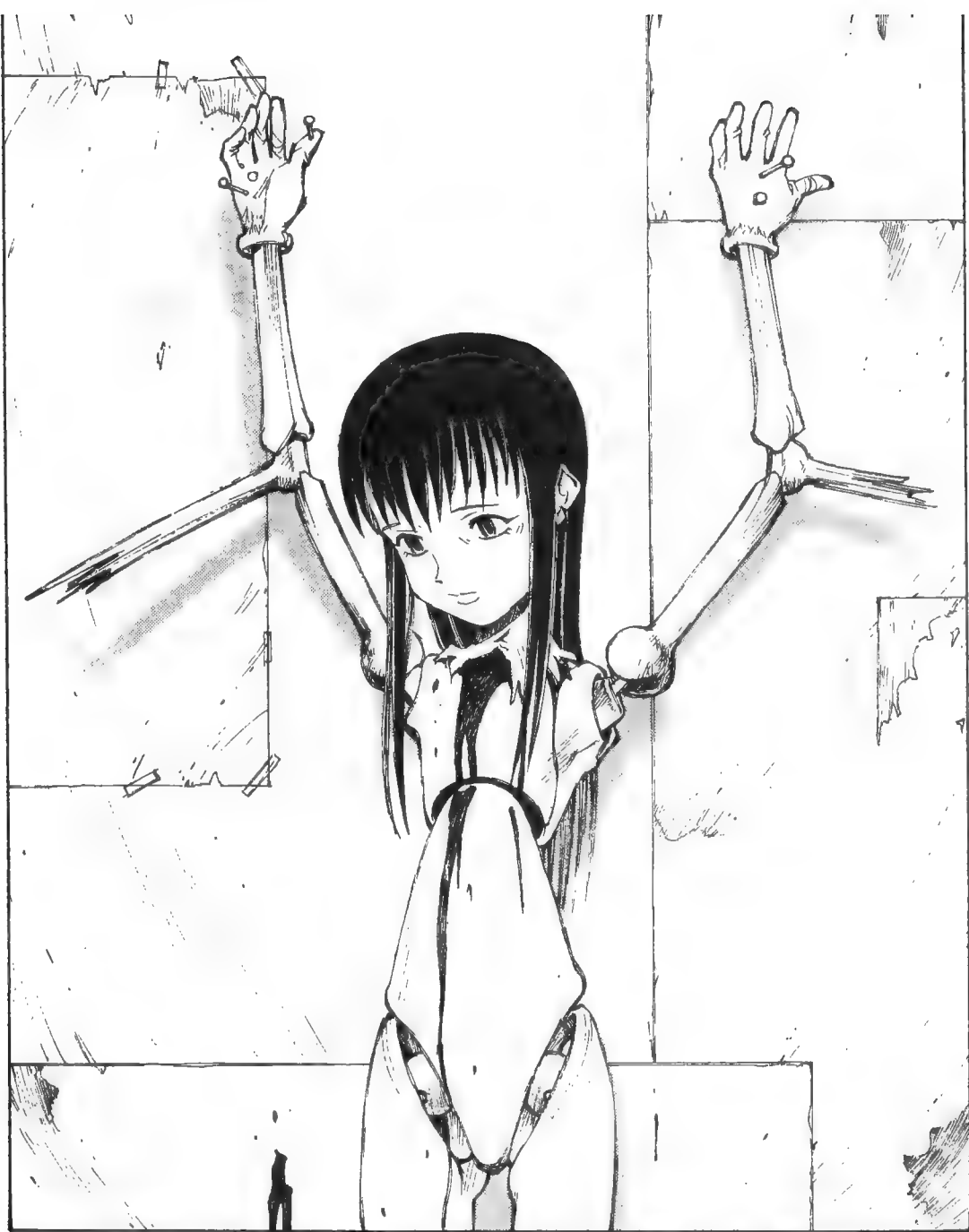


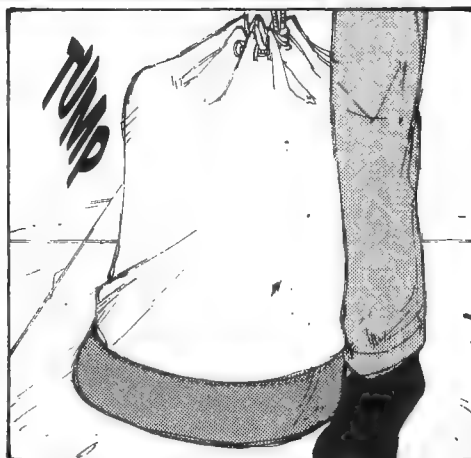
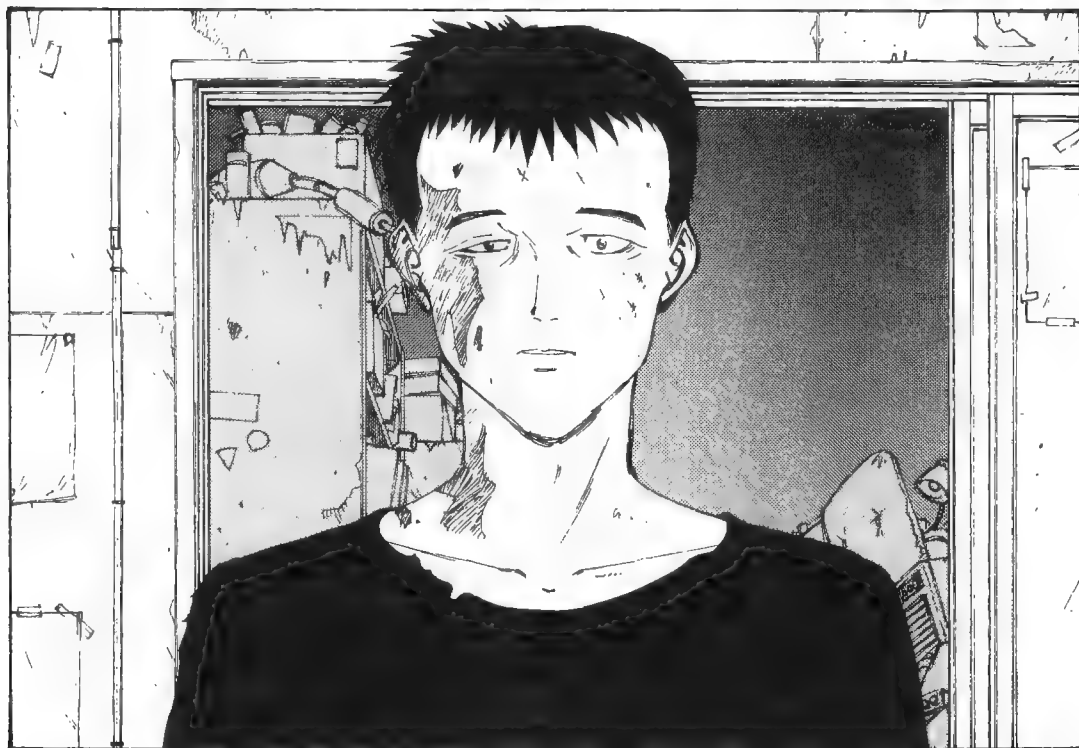


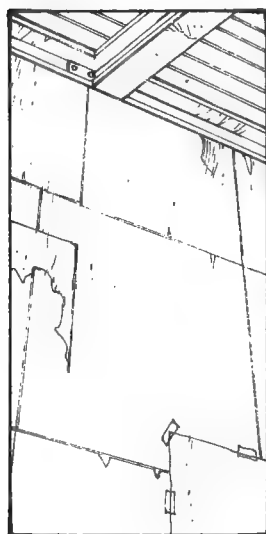
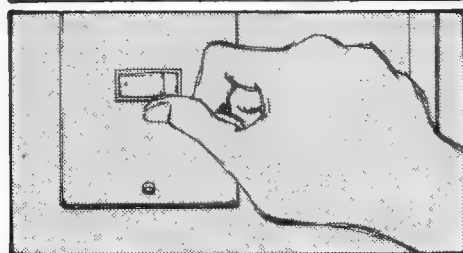


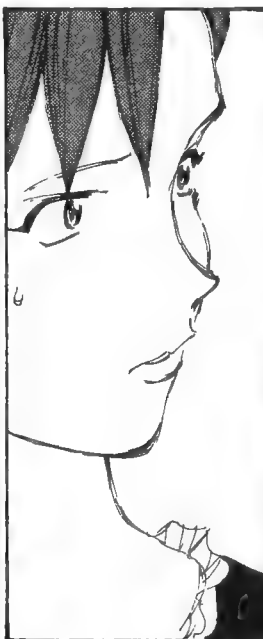
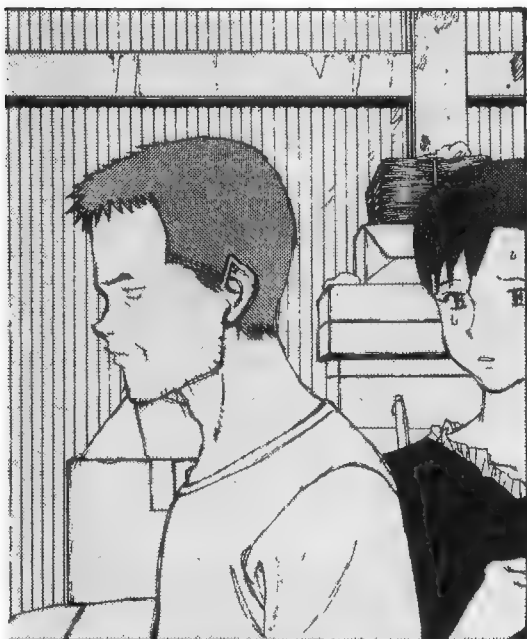
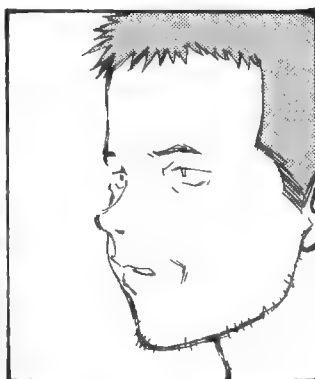
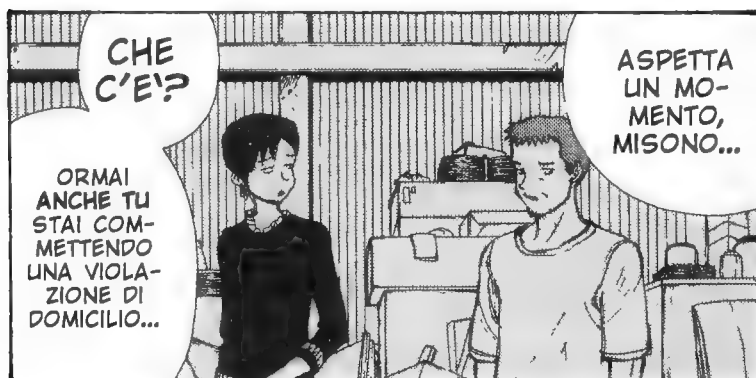


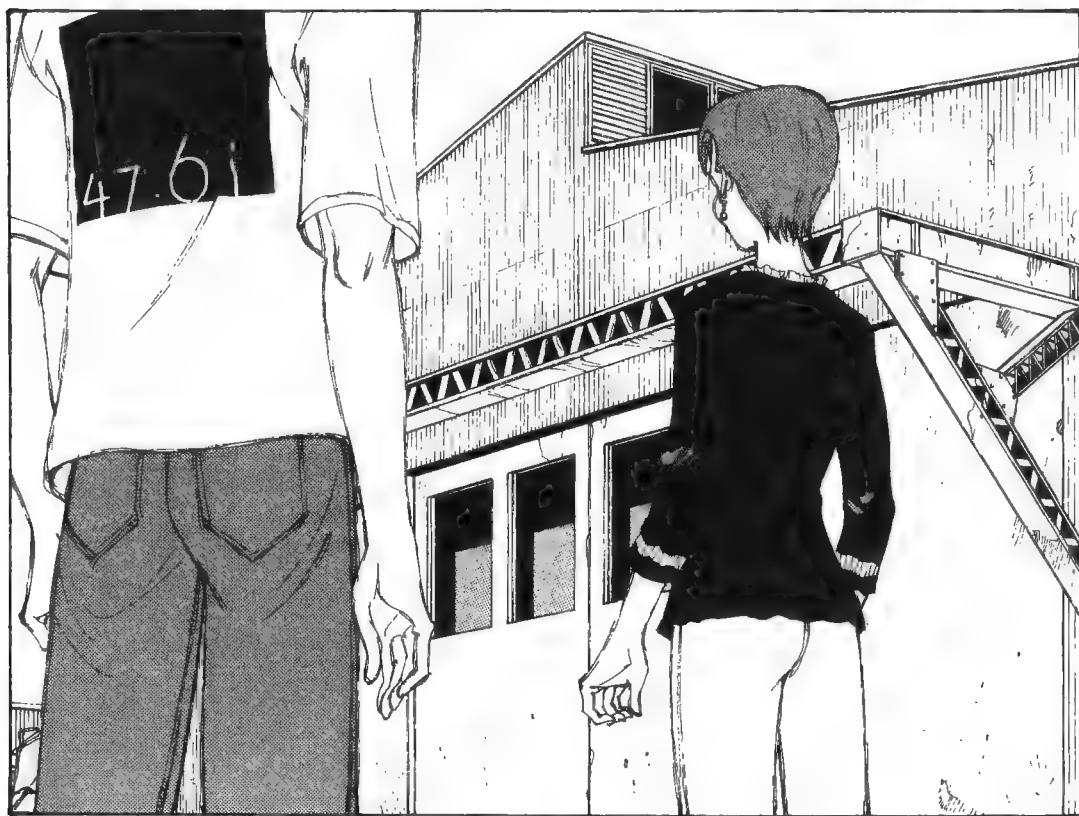
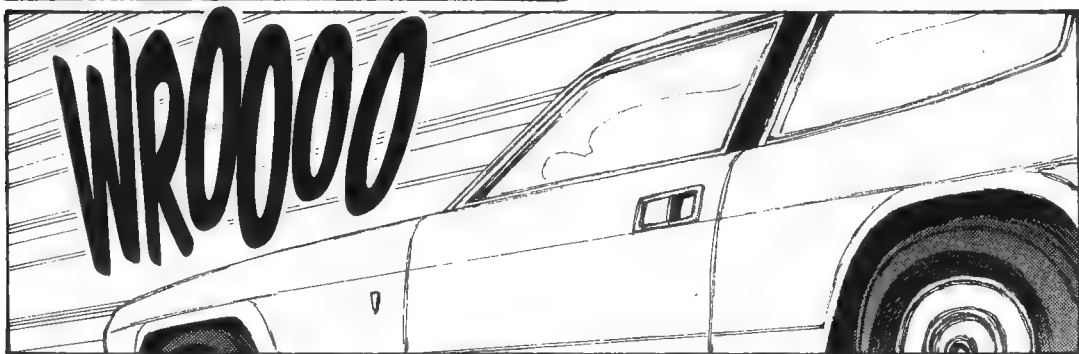


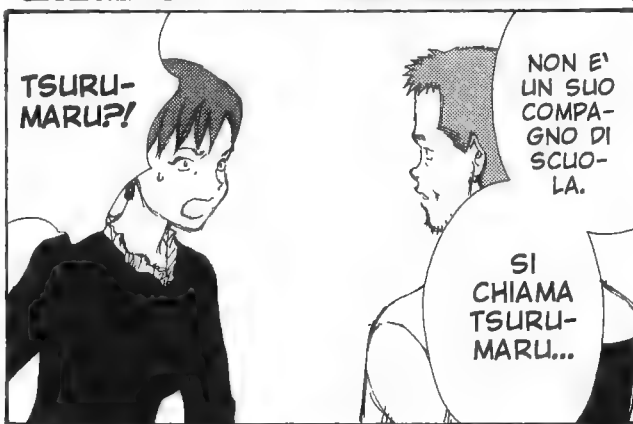
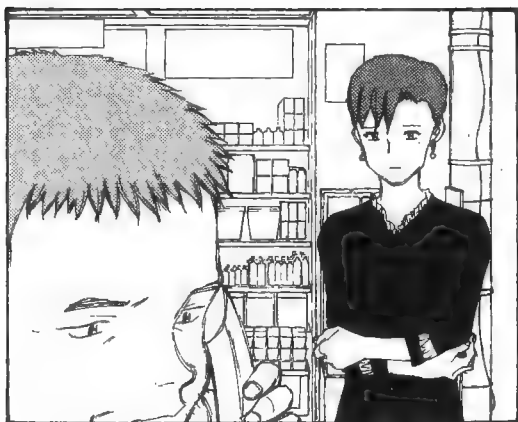


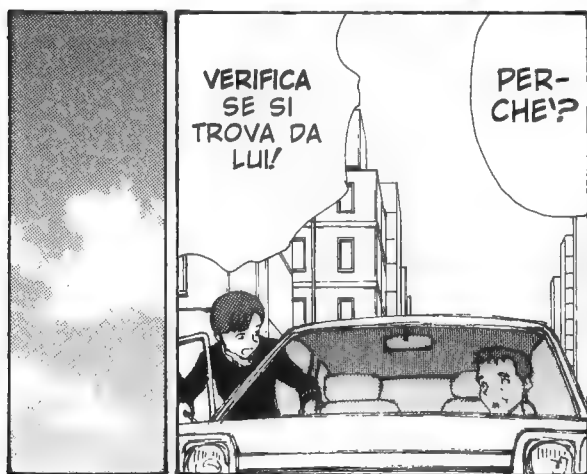


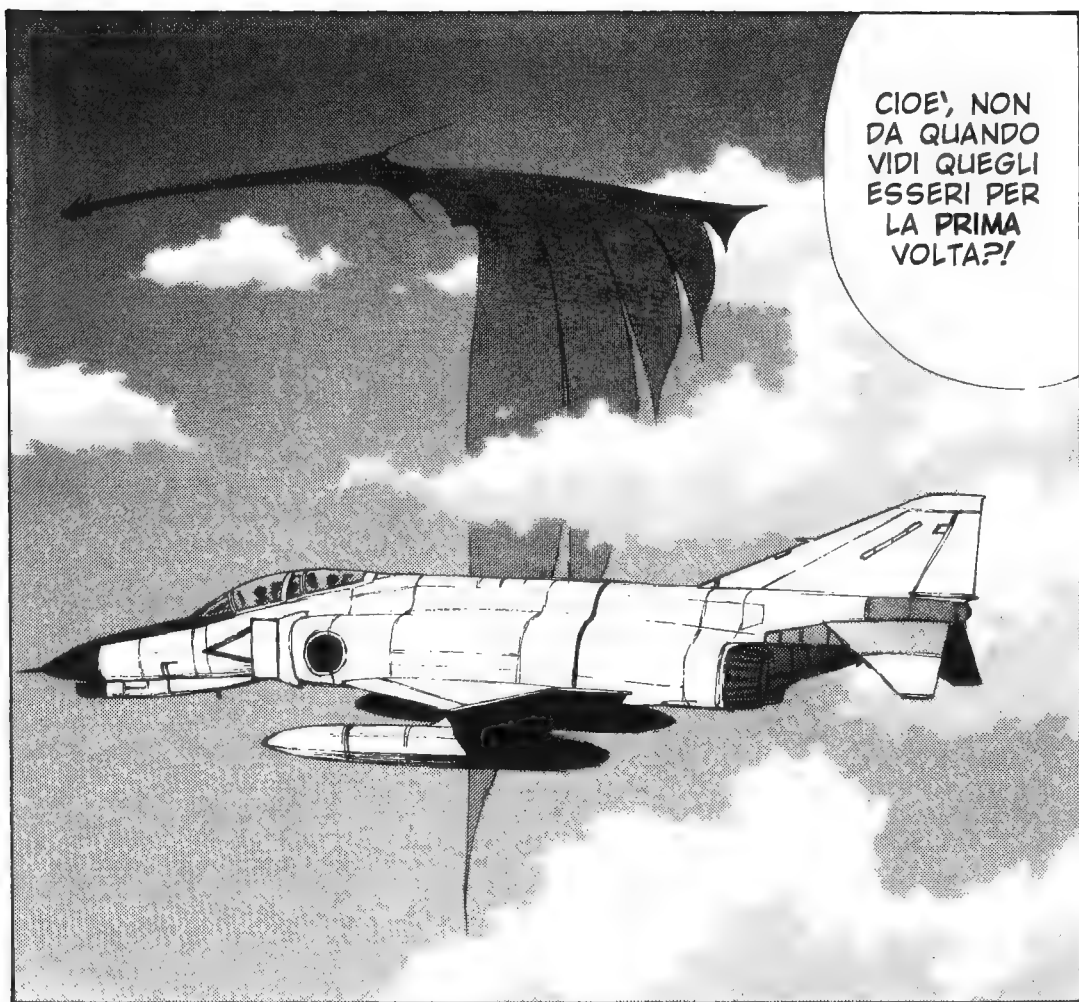












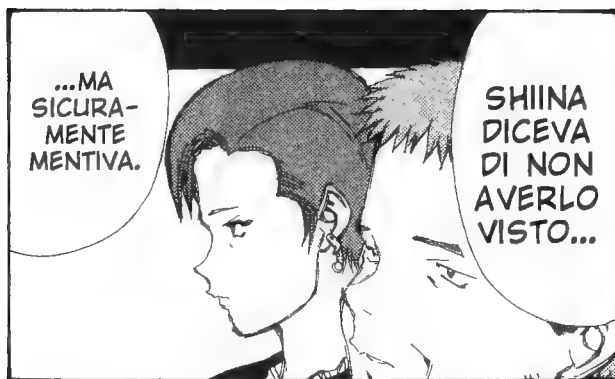
CIOE', NON
DA QUANDO
VIDI QUEGLI
ESSERI PER
LA PRIMA
VOLTA?!

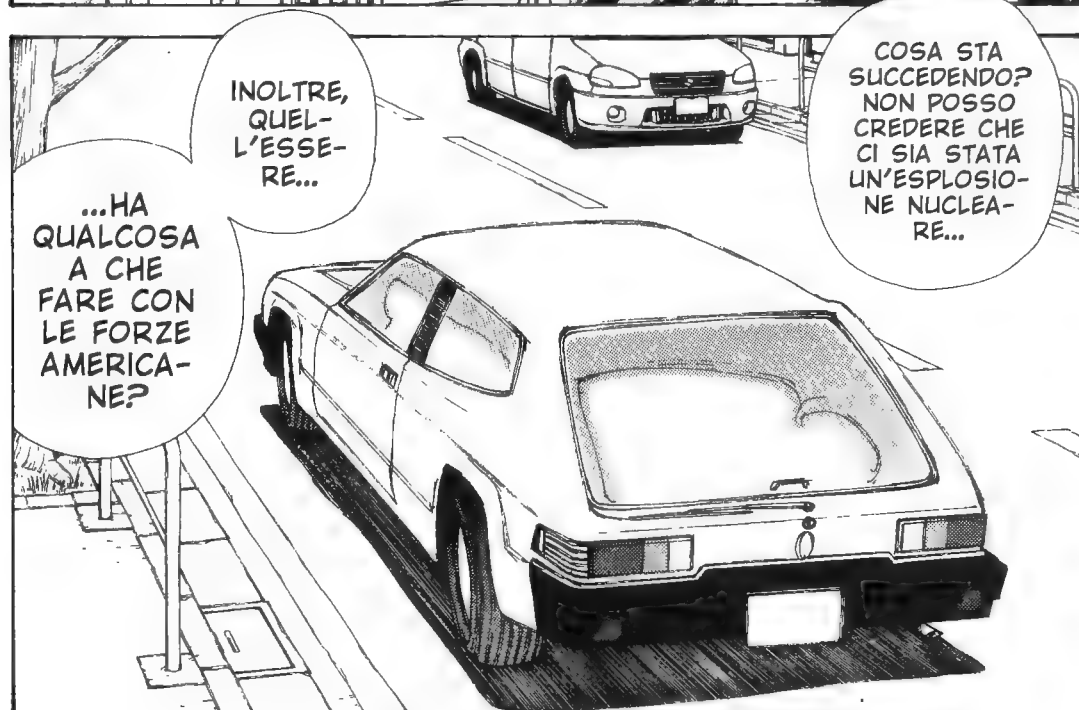
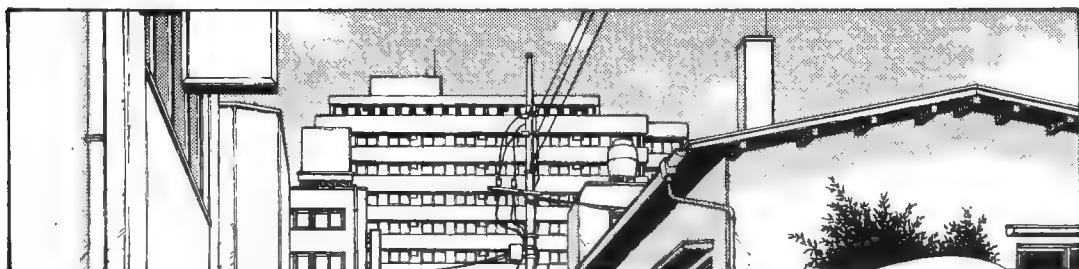
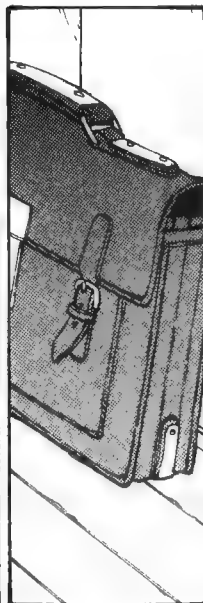


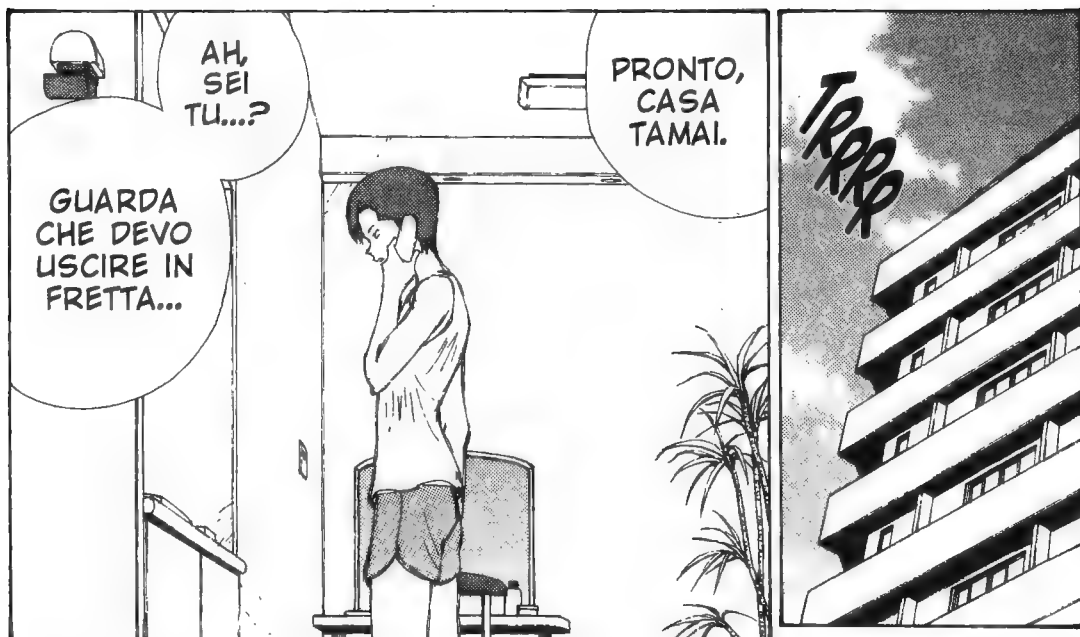
MA
ALLO-
RA...

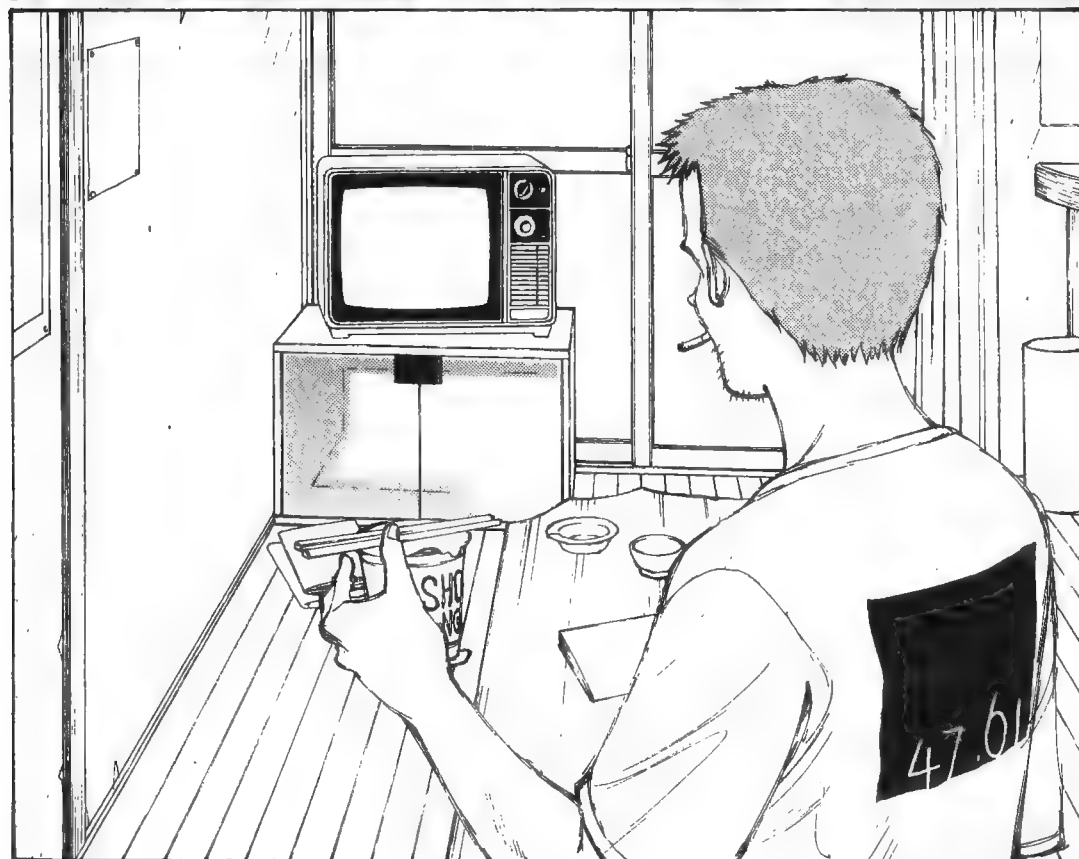
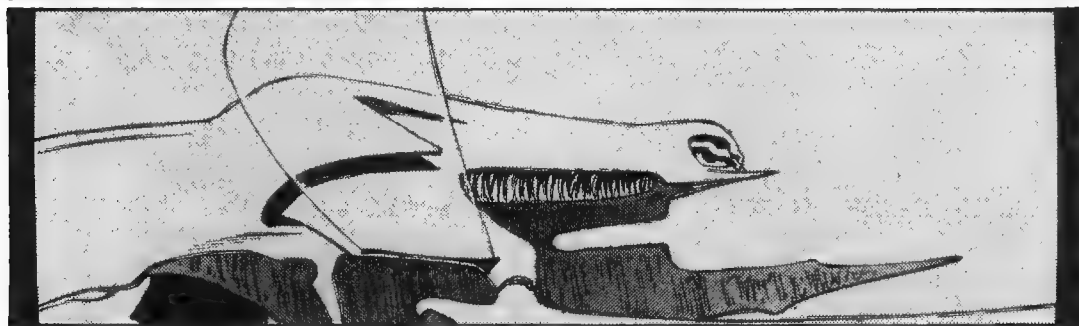
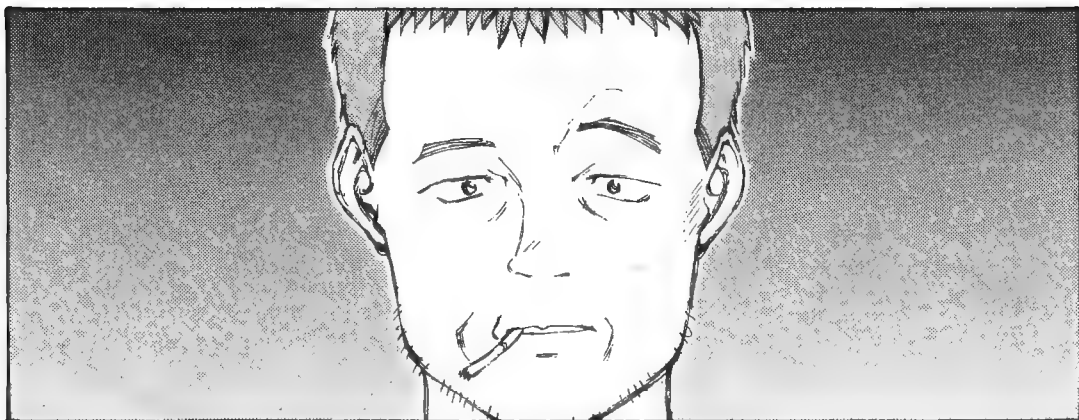
UN
MO-
MEN-
TO...





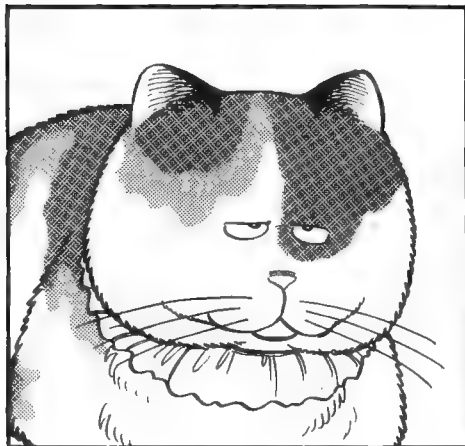






Mohiro Kito
NARUTARU
RITORNO A CASA





EC-
CO LA
PAPPA...
FERMA
LI!

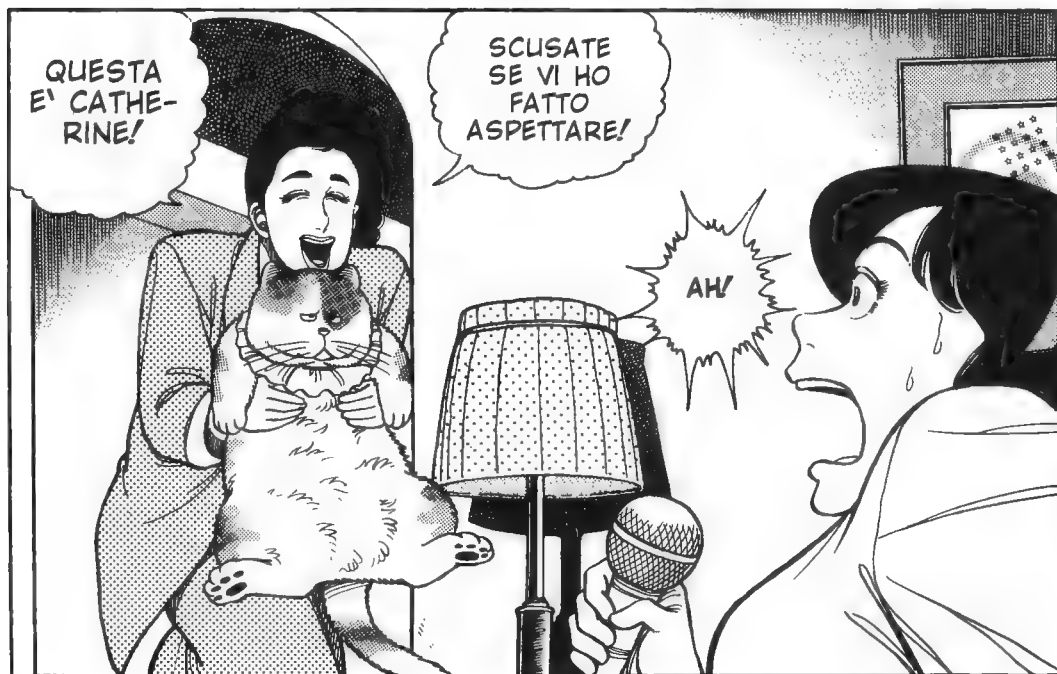


MORALE:
ANCHE AI V.I.P.
AVERE UN
GATZILLA IN
CASA...

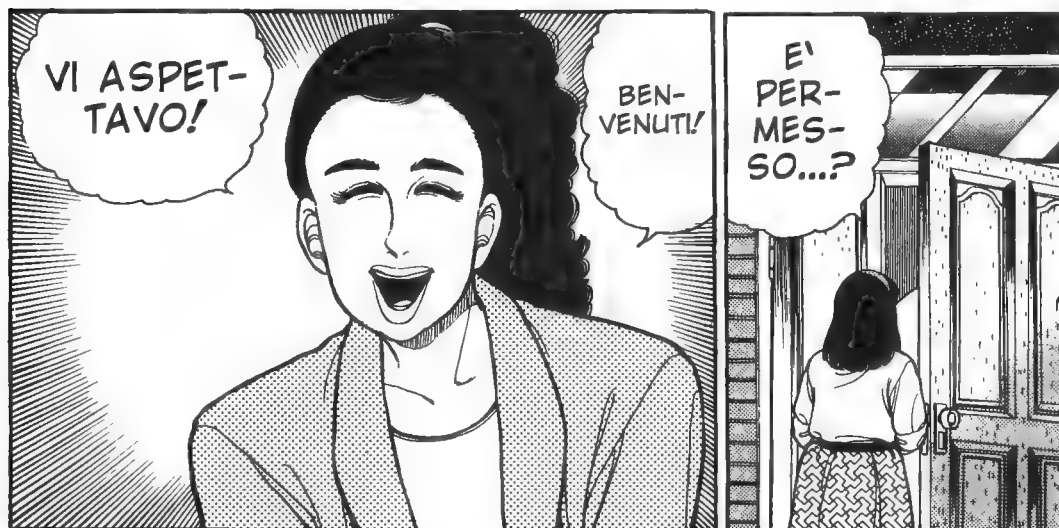
AH... V-VERA-
MENTE SINGO-
LARE... AH
AH...

VISTO?

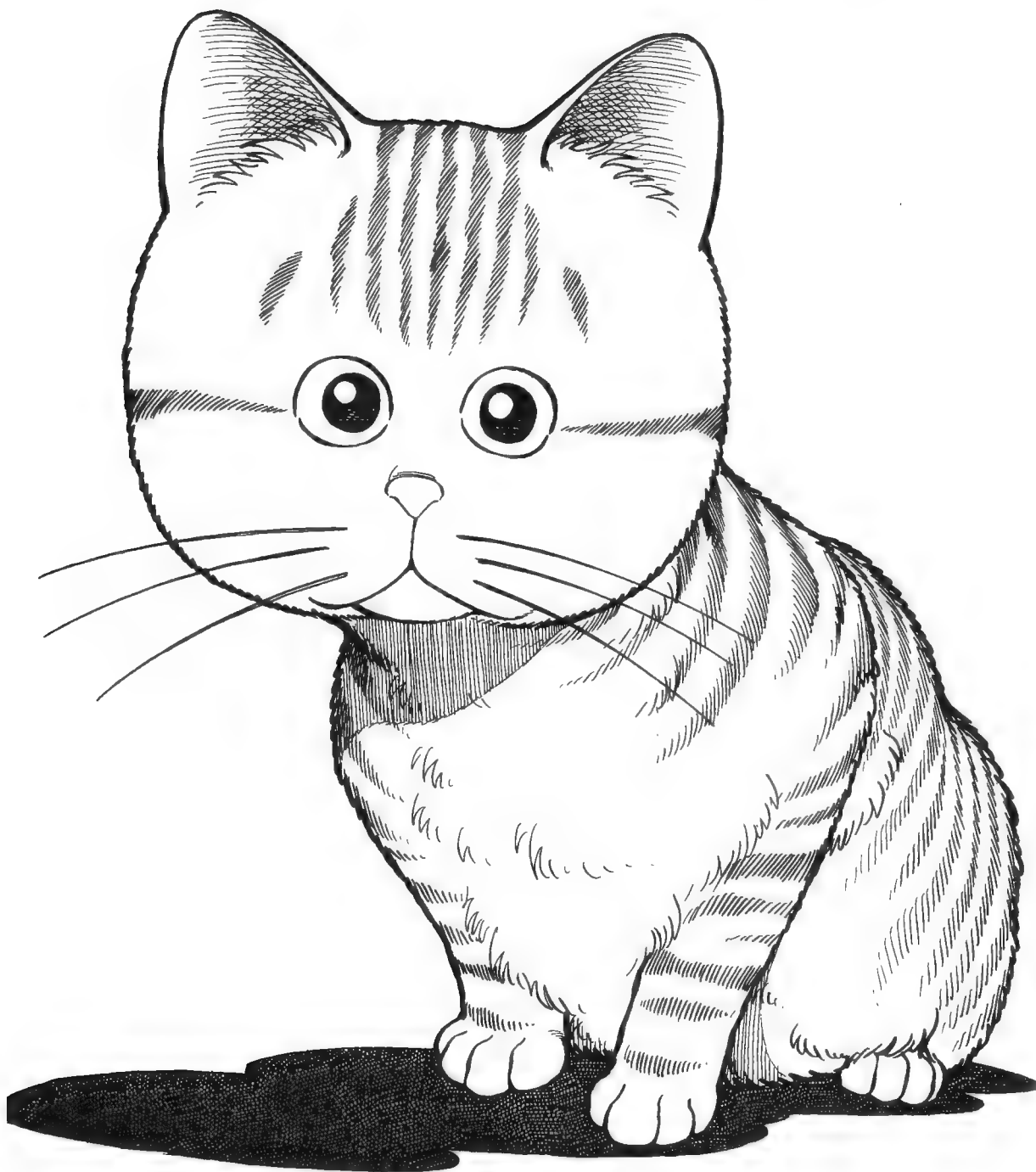








Makoto Kobayashi
WHAT'S MICHAEL
COS'E' UN GATZILLA?





...DIETRO
ESPlicita
RICHIESTA DI
PALETTE.

...A TRO-
VARVI...

NON AVREI
MAI IMMAGINA-
TO DI INCON-
TRARVI IN UN
POSTO COME
QUESTO.

BE', A
DIRE LA
VERITA',
SONO
VENUTA...

BINK

NACHI
IGARASHI,
L'UOMO
DESTINATO
A DIVENTA-
RE SEGRE-
TARIO
GENERALE
DELL'ONU...

Woooo

CHE
TU SIA
MALE-
DETTA,
COMPI-
LER!

NON LA
TRADIRO'
MAI PIU'.
GIURO.

...CHE
PIACERE RIVE-
DERVI DOPO
TANTO TEMPO,
YUKIKO E
KRAEHE!

RUMMBLE



RUMMBLE

BLINK



CLICK

HUFF...

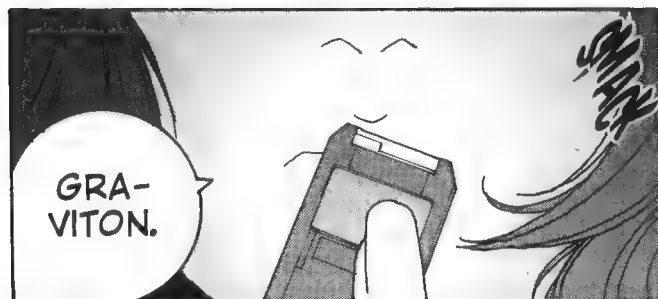
TOR-
NANDO A
NOI...



FA SH

Whish

ARGH!



SE PAR-
LIAMO,
POSSIAMO
CHIARIR-
CI, COM-
PILER!

UN
MOMEN-
TO!

VIAP

CHIA-
RIRCI?!
TU ORA SEI
MIO MA-
RITO, SE
NON RICOR-
DO MALE!

NON TI
PERMET-
TERO' MAI
DI TRA-
DIRMI!



AAH!

SU-
GINAMI
FINIRA'
IN BRI-
CIOLE?!



ACCI-
PICCHIA...

NIENTE
MALE...



RUMBLERUMBLERUM

BLOW
BLOW
BLOW

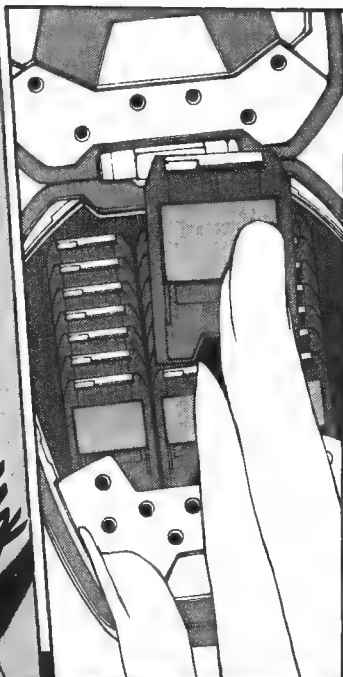
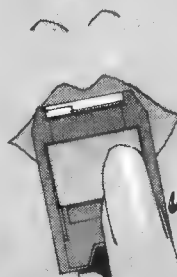
BOOM

FLASH



LASCIATE CHE VI SPIEGHI/
COMPILER HA EFFETTUATO UN
UPGRADE, PASSANDO QUINDI
ALLA VERSIONE SUPERIORE,
E PERCIO' ORA RIESCE A
LEGGERE I DATI CONTENUTI
NELLE CHAMBER CARD SEM-
PLICEMENTE BACIANDOLE,
RIUSCENDO COSI' A USARE
VARI POTERI!

METEO
HOLE!



CHI NON CAPISCE DI
COSA STIAMO PARLAN-
DO, E' PREGATO DI
ANDARSI A LEGGERE
COMPILER E ASSEMBLER
OX SUI NUMERI DI
KAPPA MAGAZINE DAL 9
AL 28 (E MEZZO), E DAL
37 AL 62!



EH! EH! EH! EH!
EH! EH! SENTI
UN PO', CAL-
MATI! ASPETTA
UN MOMENTI-
NO, EH!

MA BENE...
CAPISCO...
MOLTO INTE-
RESSANTE,
D'AVVERO...

E' QUESTO
CHE GLI UMANI
INTENDONO,
QUANDO DICONO
CHE "CON TE,
COME PARLARE
AL MURO"...



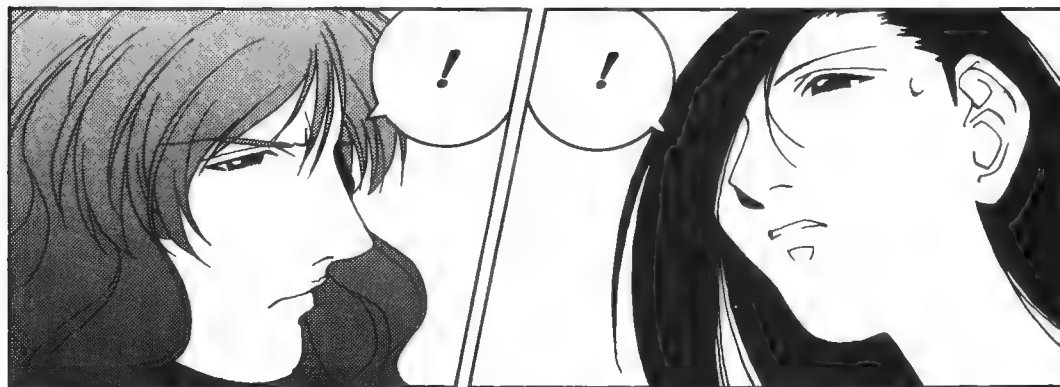
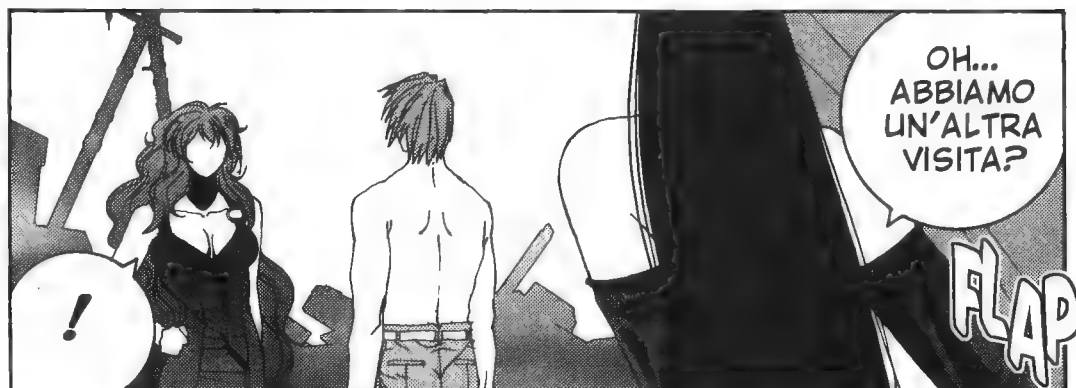
...
C-CHE MERAVI-
GLIA... QUELLA
E' COMPILER! E'
LA PRIMA
VOLTA CHE LA
VEDO DAL
VERO!



COM-
PILER...




THACK
DOPO
TUTTI QUESTI
ANNI, MI
COSTRINGI A
FARLO...





CHE?!

UGH...
C-COM-
PILER?!



QUESTA
E' LA LEGGEN-
DA DI NACHI
IGARASHI IL
DOMINATO-
RE...

NON
HO IL
MINIMO
~~IMPIANTO~~
RIMPIAN-
TO!

SEMBRE-
REBBE UNA
FIGATA, A
PRIMA
VISTA.



**NON
RINNE-
GO LA
MIA
VITA!**

...DOPO DI CHE, DOVRESTI
PASSARE AL PARLAMENTO,
E NON ARRESTARE MAI LA
TUA SCALATA, FINO A
DIVENTARE PRIMO MINI-
STRO! COSI', SPENDENDO
I SOLDI DELLE TASSE DEL
POPOLO GIAPPONESE
COME TI PARE E PIACE
(INONOSTANTE, A QUEL
PUNTO, TU NON DEBBA
NEMMENO PAGARE I CON-
TRIBUTI PER I FONDI PEN-
SIONISTICI NAZIONALI),
POTRAI DIVENTARE IL
DOMINATORE DEL
GIAPPONE!

TANTO PER INIZIARE,
DOVRESTI CANDI-
DARTI ALLE PROSSI-
ME ELEZIONI PER LA
POLTRONA DI
GOVERNATORE DI
TOKYO, E DOPO
AVER OTTENUTO LA
CARICA, MANOVRARE
CON LE TUE MANI
L'AMMINISTRAZIONE
COMUNALE DELLA
CITTA' PER ALMENO
OTTO ANNI...

NON C'E'
NESSUN
ALTRO
MESTIERE
PIU' ALLET-
TANTE DI
QUESTO!

POI, DOPO
AVER VISSUTO
LA TUA VITA
VERAMENTE AL
MASSIMO, PRIMA
DI MORIRE,
POTRAI FINAL-
MENTE DICHA-
RARE...



...ED ECCO
PERCHE' MI
SEMBRA DI
AVERLA GIA
VISSUTA.

FLAP



DOPOTUTTO, SE
TU NON FOSSI
DOTATO DI QUE-
STA CAPACITA',
NESSUNO TI
PERMETTEREBBE
DI COMPORTARTI
COME TI PARE!

ASCOLTAMI,
RAGAZZO! IN
BREVE, PUOI
FARE TUTTO CIO'
CHE VUOI! QUE-
STA E' LA VIA
PER DIVENTARE
RE, NON CAPI-
SCI?!

S-SI',
MA...



EHM... L'HA
SPIEGATO NELLO
STACCO FRA UNA
VIGNETTA E
L'ALTRA... NES-
SUNO DI NOI HA
SENTITO LA
SPIEGAZIONE...



SEI
SCÉMO O
MANGI
SASSI?!

...I-IL CAPO
DELLA CIRCO-
SCRIZIONE
DI SUGINA-
MI...?

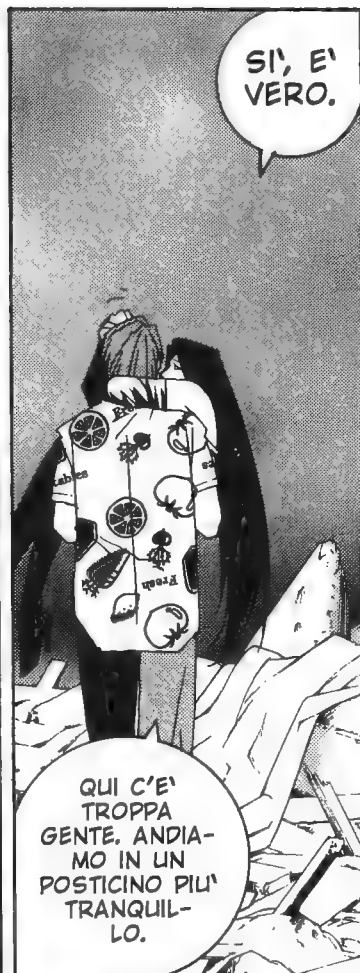
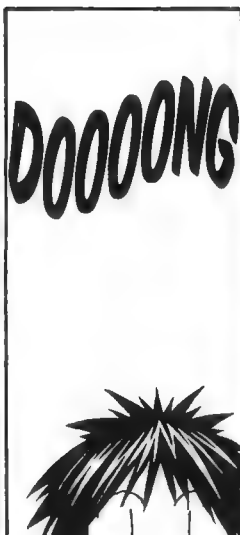


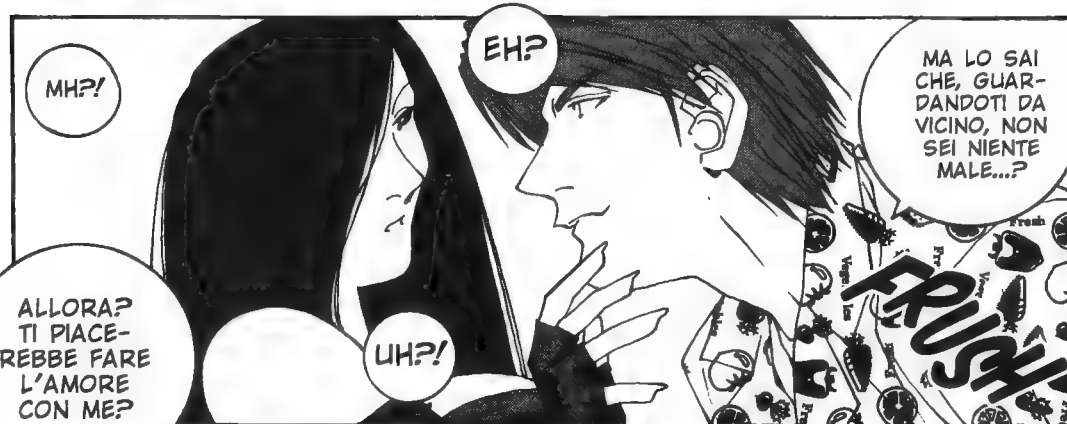
VUOL
DIRE
CHE...?

DOVRESTI
DIVENTARE
IL CAPO DI
QUESTO
POSTO!



CREDI CHE AL
GIORNO D'OGGI
POSSA ESISTERE
UN VERO REP
VISTA LA SITUA-
ZIONE, DOVRESTI
PUNTARE ALLA
VETTA, GIUSTO?!







*OVVIAMENTE SI TRATTA DELLO STESSO NACHI IGARASHI DI COMPILER, PUBBLICATO QUI SU KAPPA MAGAZINE ANNI FA! ...E LA SAGA CONTINUA! KB



E TU
COSA
VUOI DA
ME?!

AH...
SCUSI...



COSE
DEL GENE-
RE CAPITA-
NO SPES-
SO!

BE',
NON
FARCI
CASO!

C-COME
SAREBBE A
DIRE SPES-
SO...?



BE', VEDE...
LA MIA CASA
E' STATA
COMPLETA-
MENTE
DISTRUTTA...

OH?



BRUTTA
BASTARDA! E
SE FOSSI
MORTO, COME
AVREBBE PEN-
SATO DI RISOL-
VERE LA QUE-
STIONE?!

PAT
PAT
PAT
PAT

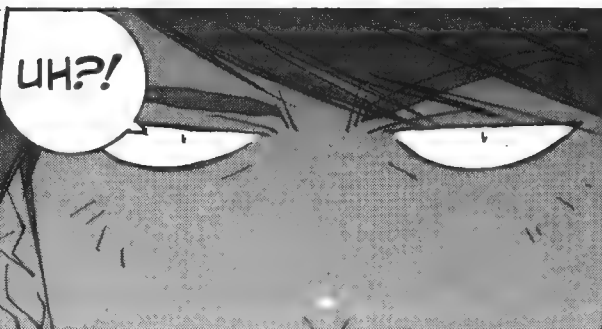


M-MA LEI...
NON E' PER CASO
IL MITICO NACHI
IGARASHI, DETTO
IL LEGGENDARIO
AMANTE DEL
SOLLAZZO?

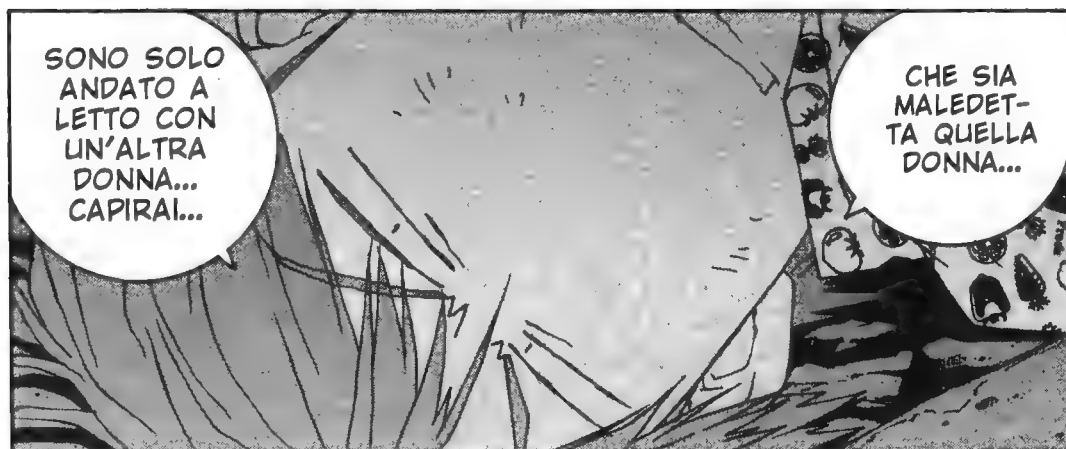
COSA?
MI CONO-
SCI?!



EHI...



UH?!





BLINK

...E DI FARMI
DIVENTARE IL
RE DI QUEL
POSTO, RISCHIA
DI ANDARE IN
FUMO...

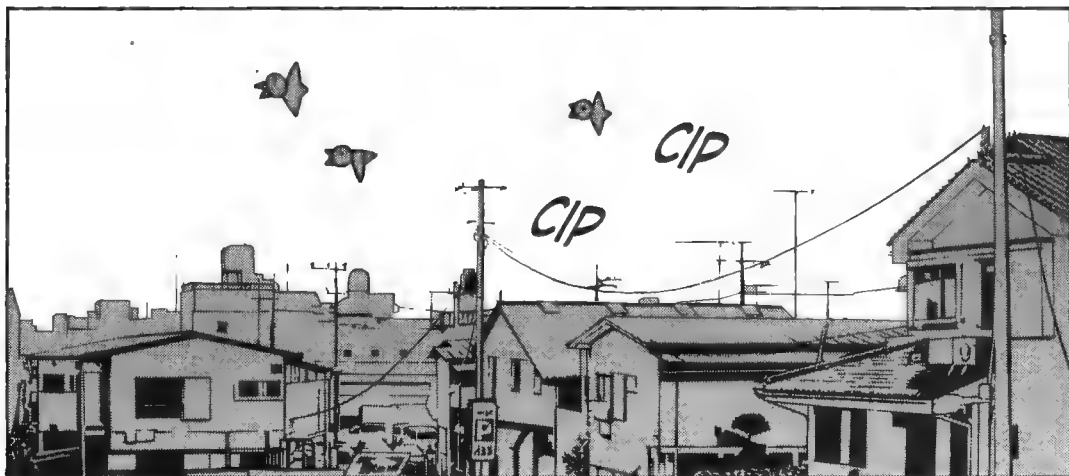
IN FIN DEI CONTI,
ANCHE SE OGNI
TANTO C'E' UN PO'
DI TRAMBUSTO,
CONDUKO UNA
NORMALE VITA
QUOTIDIANA...

**SILE
SILE
SILE**

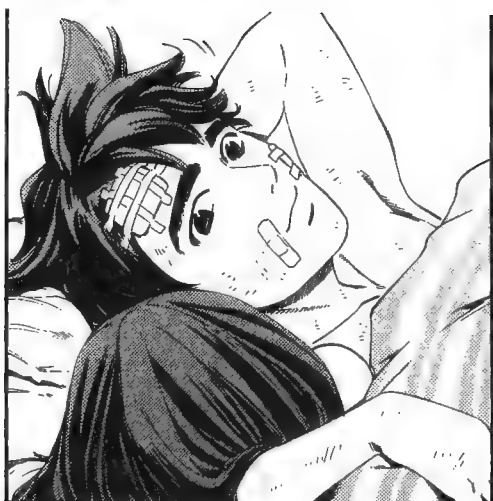
OH, BE'...
NON ME
NE IM-
PORTA
POI TAN-
TO...

SE CONTINUA
COSI', PERO',
HO COME L'IM-
PRESSIONE CHE
LA PROPOSTA
DI PORTARMI
NEL LORO
MONDO...

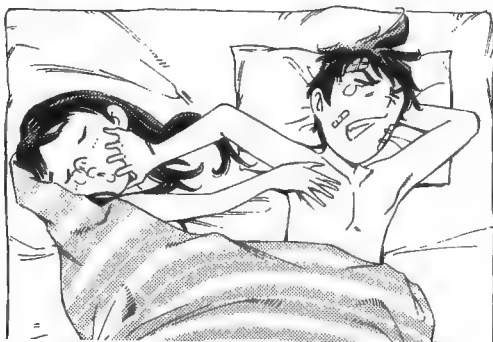
KABOON



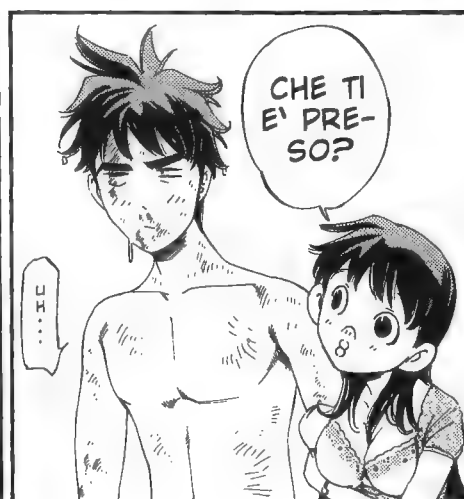




...VA BENE
COSI'... MA
NON POTREI
MAI MORIRE
PER LEI...



BE'...





...DAV-
VERO,
SONO
FELICE!

SONO
COSÌ
FELICE
CHE TU
SIA
VIVO...



GRAZIE,
TOMO-
KAZU...
GRAZIE!

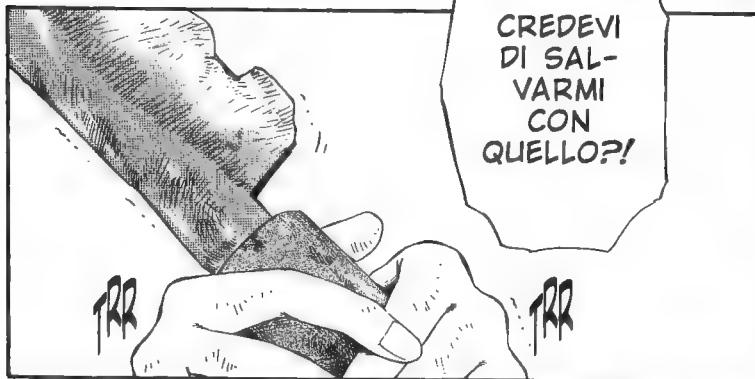


TOMO-
KAZU!



MI FA
MALE
DA MO-
RIRE...

CREDEVI
DI SAL-
Varmi
CON
QUELLO?!



T-TO-
MO...
TOMO-
KA...

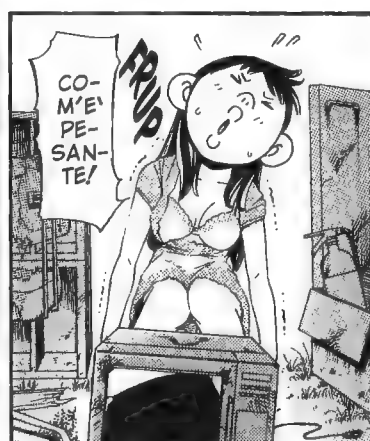


SI'...



AN-
DIA-
MO
VIA!













TOMO...

T...

CHE
STATE
FACEN-
DO?



E
TU CHE
DIAVOLO
VUOI?



AH!

ARGH...
AHIA...
CHE MALE,
REGI-
STA!



...MI
AIUTI!

Q-QUAL-
CUNO...

GRAB

NOOO!

TAP TAP TAP

IMBECIL-
LE! DEVI
INSUL-
TARLA!

AH,
SÌ!

NON
MOR-
DERLO,
MI RAC-
COMAN-
DO!

DAI!
FAMMI
VEDERE
COSA FAI
AL TUO
RAGAZZO!

GR







FLASH

LE
LACRIME
SONO
COSI'
REALI-
STICHE!
E' NATA
UNA
STELLA!

PER-
FETTO!

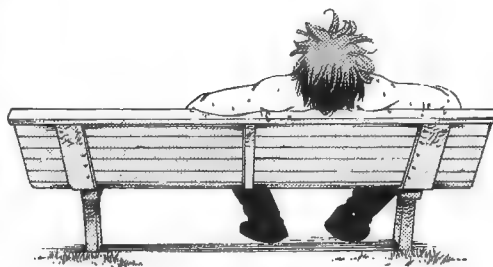
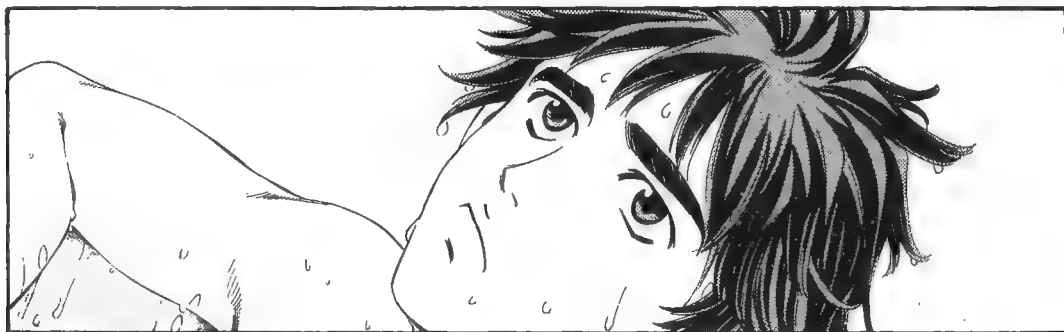
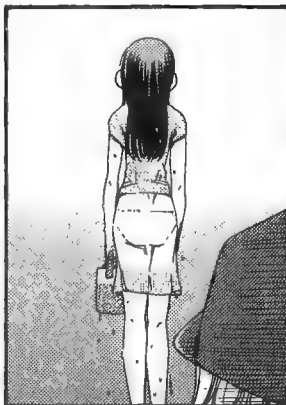
NON TI
PREOC-
CUPARE!
NON E'
UN
REATO!

NON
GRIDARE,
PER
FAVORE!
TI PAGHE-
REMO!



MI STO
ECCITANDO...
REGISTA, CHE
NE DICE DI
FARLO IN
QUELL'EDI-
FICIO ABBAN-
DONATO?







OH...
CHE
SENO
STRAOR-
DINA-
RIO!

CIN-
QUAN-
TAMILA?



SI INTRAVEDONO
LE MUTANDINE!
CHE NE DICI DI
SPOGLIARTI IN
CAMBIO DI TREN-
TAMILA YEN?
SARANNO TUOI
SE TI TOGLI LA
GONNA!

SEI
UN'ESIBIZIO-
NISTA, NO?
SE DEVI
MOSTRARTI,
E' MEGLIO
FARLO PER
DENARO!



MA...
CI STA
IGNO-
RANDO?

...MI
ODIA...

...VOR-
REI
MORI-
RE...



PREN-
DETE-
LA!

LA
FACCIA
NON
CONTA
NIENTE!

HA UN CORPO
SUPERBO! SONO
ESATTAMENTE LE
FORME CHE CER-
CAVO... PERFETTE,
INTATTE... BASTE-
RA' NASCONDER-
LE LA FACCIA!
ASCOLTATEMI
BENE, NEI VIDEO
PORNO L'IMPOR-
TANTE E' IL
CORPO!

SONO UNA
STUPIDA!
SAREBBE
STATO
MEGLIO
MORIRE
DAV-
VERO...

SNIF
SNIF

SNIF
SNIF

SEI TUTTA
BAGNATA!
NIENTE MALE,
PERO'... SEI PRO-
PRIO ATTRAENTE!
ANCHE IL TUO
VISO TRISTE
E' AFFA-
SCINANTE!

EH EH
EH!

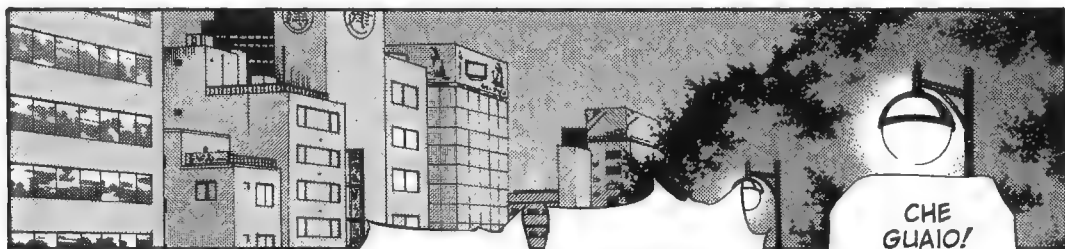
EH! CHE
FINE HA
FATTO LA
TUA GUAR-
DIA DEL
CORPO?

TAP

TAP







QUELLA
RAGAZZA...
NON E' LA
STESSA DI
OGGI?



ASPET-
TA!

SE NON
RECUPERIA-
MO NESSU-
N'ALTRA,
PAGHI TU IL
NOLEGGIO
DEGLI APPA-
RECCHI!

E' COLPA
TUA! TI SEI
LASCIATO
SFUGGIRE
L'UNICA CHE
CI POTEVA
STARE!

CHE
GUAIO!
NON AB-
BIAMO
TROVATO
NEMMENO
UNA RA-
GAZZA...



...NON TI
VOGLIO
PIU' VE-
DERE.

SPARI-
SCI...





TI SEM-
BRA CHE
STIA
BENE?

STAI
BENE?



TI SEI
GETTATO NEL
FIUME PER
SALVarmi,
RISCHIANDO LA
VITA... SEI COSÌ
DOLCE, TO-
MOKAZU!

SCU-
SAMI...
MA MI
SENTO
FELICE.



VATTE-
NE.



EH?!

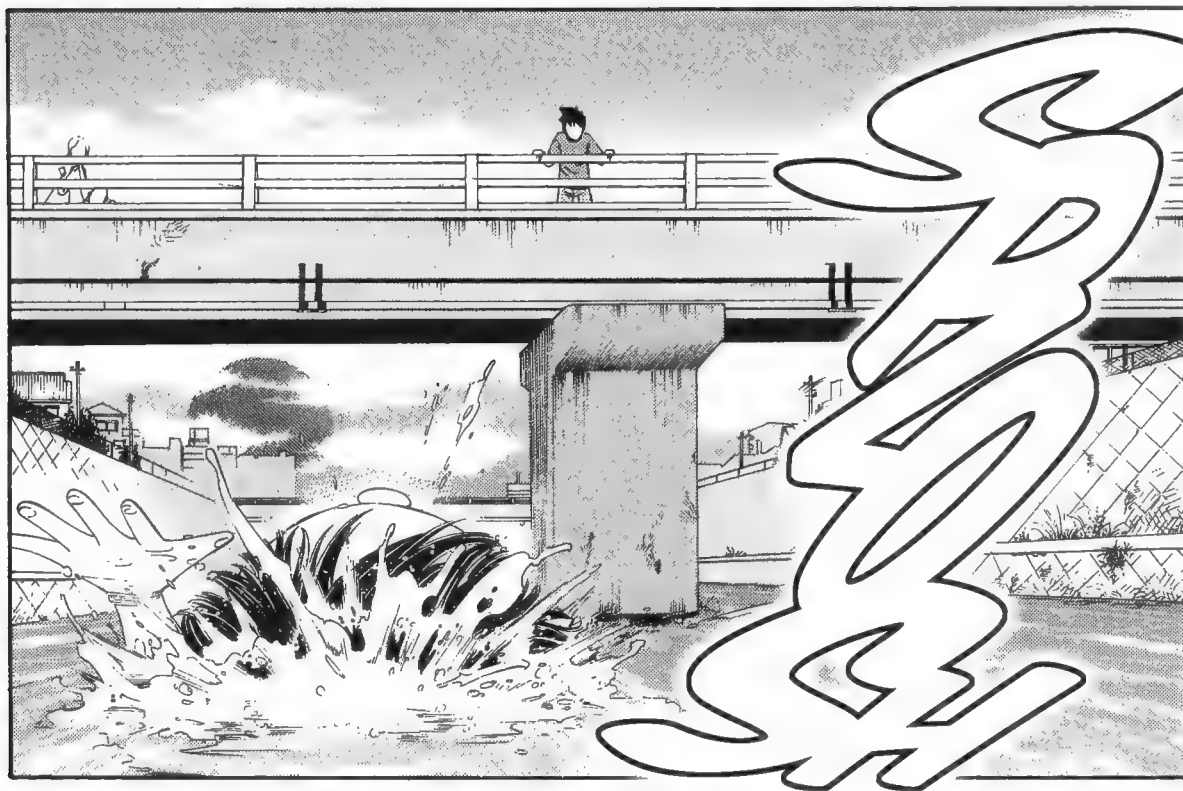
BLINK



CHE
DIAVOLO
STAI
FACEN-
DO, STU-
PIDA?

SPLAAAAA







IO
POTREI
MORIRE
PER TE,
TOMO-
KAZU!



IL
FUTURO
NON MI
INTE-
RES-
SA.



LO VEDI?
NON E'
COSI' FACI-
LE! COME
PUOI DIRE
CHE PO-
TRESTI...

GRR



ALLORA
FALLO!
GETTATI
NEL
FIUME!



PER-
CHE'?

C'E' QUALCO-
SA DI MALE?



NON PUOI
RISPONDERE
CON TANTA
LEGGEREZZA
A UNA
DOMANDA
DEL GENE-
RE!



NO,
NON C'E'
NIENTE DI
MALE...
MA NON
SEI CRE-
DIBILE!

STO
DICEN-
DO LA
VERI-
TA'



NON
PO-
TRESTI
FAR-
LO,
VE-
RO?

POTREI
DIMENTI-
CARTI DEL
TUTTO!
RIUSCIRE-
STI CO-
MUNQUE A
MORIRE
PER ME?

SAPPI CHE
ANCHE SE TU
MORISSI PER
ME, PRIMA O
POI MI FIDANZE-
REI CON UN'AL-
TRA, E POTREI
ANCHE SPO-
SARLA.

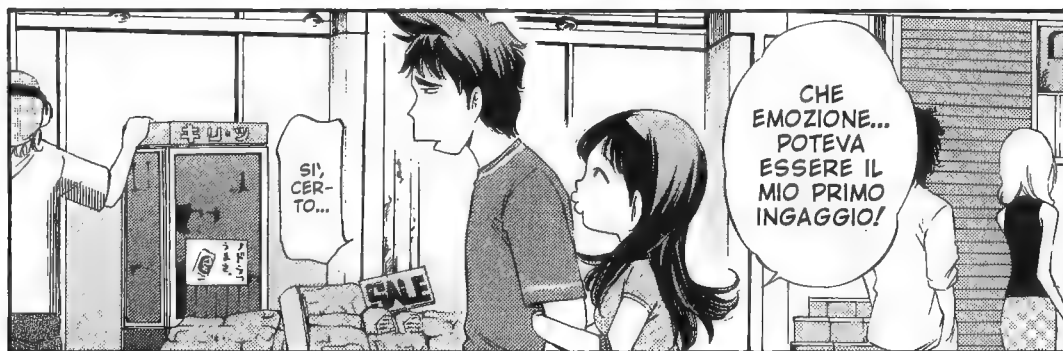
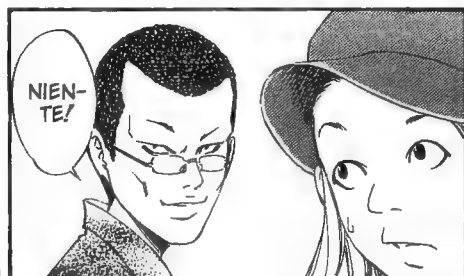


NON
E'
POS-
SIBI-
LE!

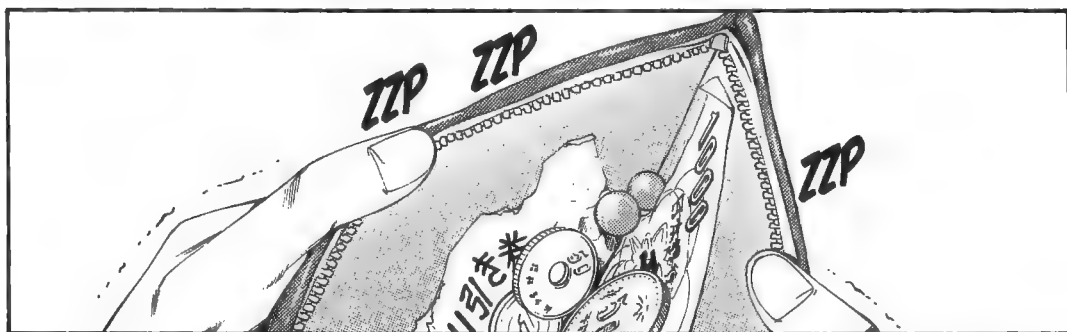
GRR



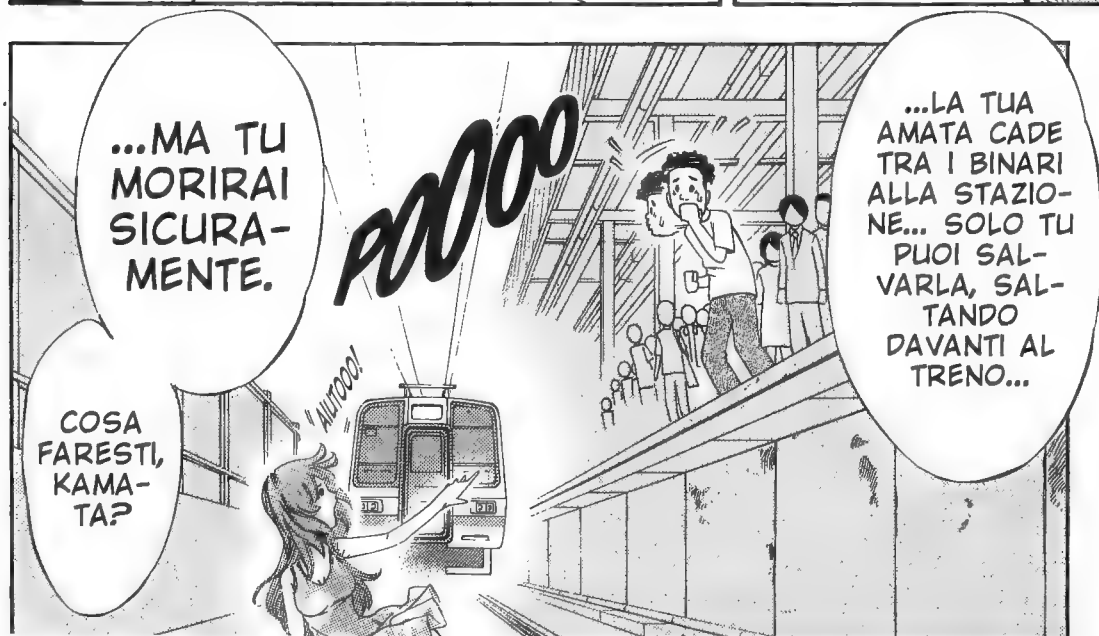















IO
NON PO-
TREI MAI
MORIRE
PER LEI!



SONO
SOLO
REALI-
STA.

EH? COME
PUOI ESSE-
RE COSI'
INSENSIBILE,
CON UNA
RAGAZZA
COSI' VICINA
ALLA PER-
FEZIONE?



NON CREDO
CHE SI POS-
SA MORIRE
PER UNA
DONNA.



CO-
SA?





IL MISTERO SI FA
SEMPRE PIU' FITTO...
MA SEMBRA CHE
STIANO INSIEME
SIN DAL LICEO...

...OPPURE LA
SUA LINGUA SI
MUOVE COME LA
PROBOSCE DI
UN ELEFANTE?

FORSE
CE L'HA
PIU' GRAN-
DE DELLA
MEDIA...



YAWN...
VORREI
DORMIRE
IN PACE,
OGNI
TANTO!

UUH... TI
PREGO,
CONSO-
LAMI!



SONO
ETSU-
KO!

AH,
QUESTA
E' LA
MIA RA-
GAZZA.

MA
CHIAMATE-
MI PURE
ECCHAN!



ECCHAAAAAN!

?

RRRRR

THUD

BLINK

FLAP

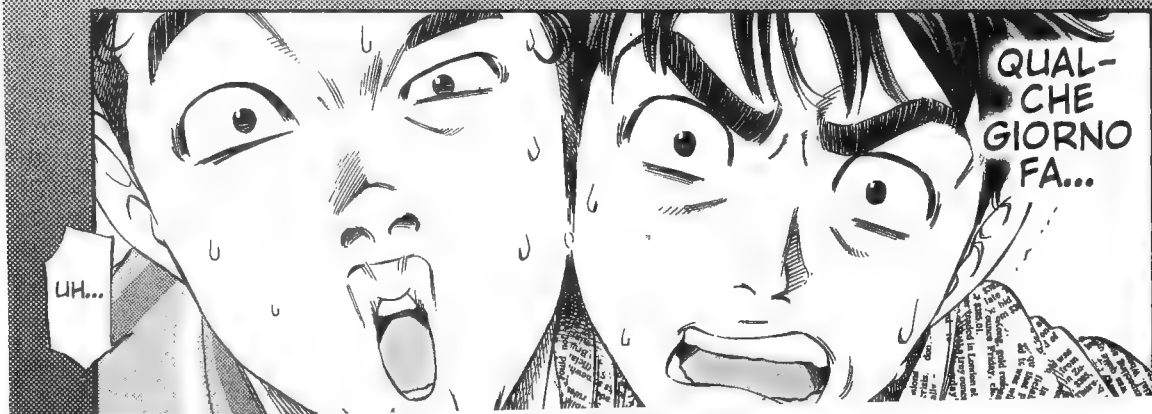
FLAP

?





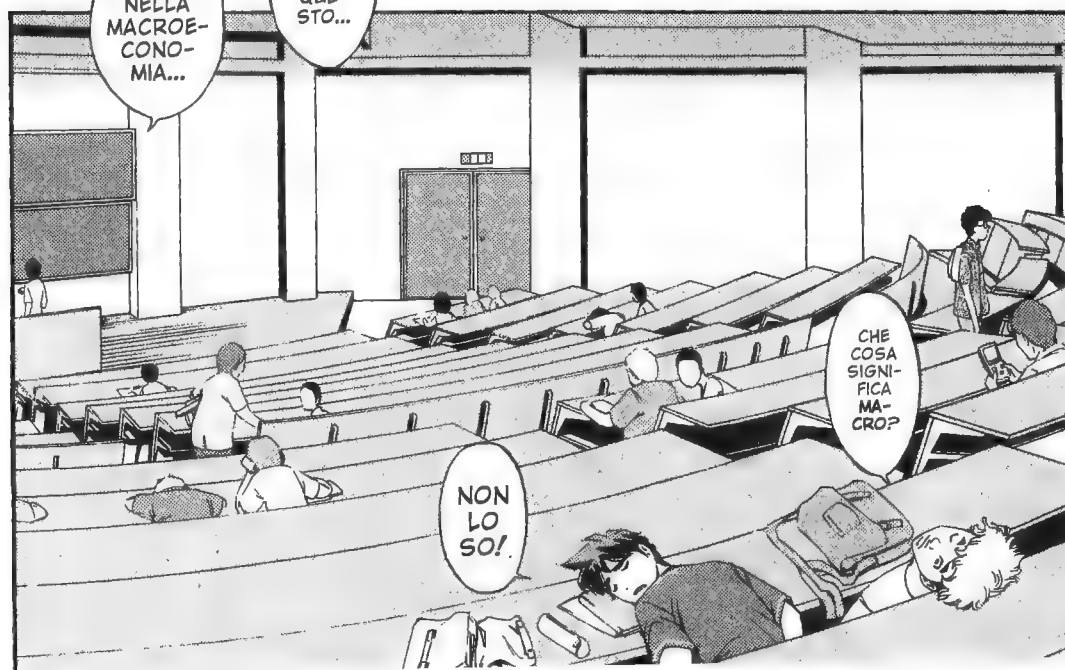
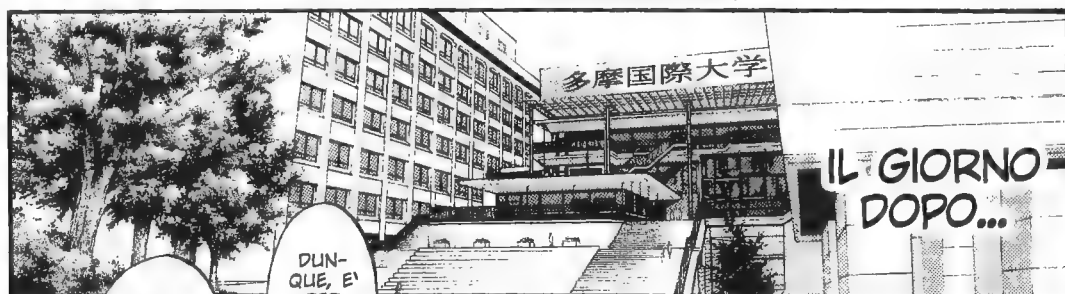
* IL GESTO DI OSOIDO SIGNIFICA CHE HA AVUTO UNA SERATA PICCANTE... KB.







UNIVERSITA' INTERNAZIONALE DI TAMA ↓



SU QUE-
STO NON
CI SONO
DUBBI.

MOMOE
E' UNA
BRAVA
RAGAZ-
ZA.

PERO...

BAU BAU
GROWL
BAAU!

AH
AH AH
AH AH!
MAMMA,
GUAR-
DA!

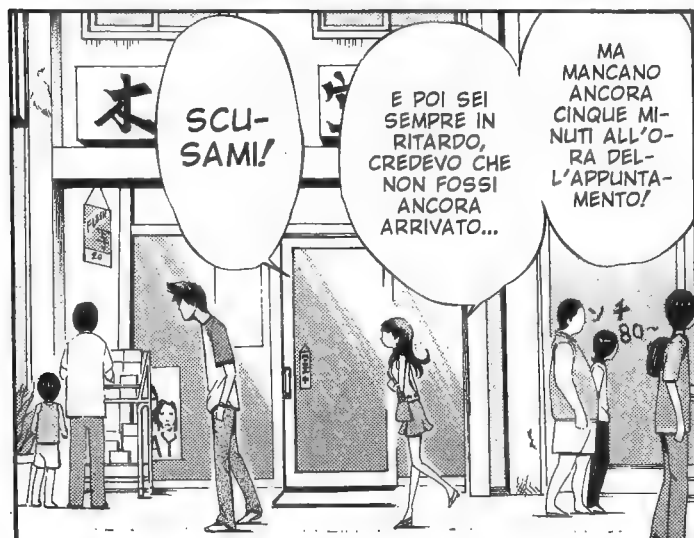
AH AH
AH AH
AH! E'
BUF-
FISSI-
MA!

UN
CHIHUA-
HUA!
UN CHI-
HUA-
HUA!



GIÀ...
NEANCHE
IO SAPREI
COME
DESCRI-
VERLA...

NE
SONO
CERTO...
E' PER
VIA DEL
SUO VOL-
TO.



SCU-
SAMI!

E POI SEI
SEMPRE IN
RITARDO,
CREDEVO CHE
NON FOSSI
ANCORA
ARRIVATO...

MA
MANCANO
ANCORA
CINQUE MI-
NUTI ALL'O-
RA DEL-
L'APPUNTA-
MENTO!



...NON
DOVEVI
FARMI
ASPET-
TARE!

CHE TI
E' SUC-
CESSO,
TOMO-
KAZU?



PERCHE'
MI CHIEDI
SCUSA?



...
SU, PRE-
SENTA-
MELA
COME SI
DEVE! AH
AH AH!

AH! ANCHE
TU AVEVI UN
APPUNTAMEN-
TO CON LA
TUA RAGAZ-
ZA! HO CAPI-
TO!

SMILE SMILE

PAT

PAT

MPF!

PAT

PAT



...



SIM...

GRR...

BE', SEMBRA
UNA RAGAZZA
SIMPATICA!
PROPRIO SIM-
PATICA!



UNA RAGAZZA
SIMPATICA?
NON SI SONO
NEANCHE
RIVOLTI LA
PAROLA...
COME PUO'
DIRE CHE E'
SIMPATICA?

CI VEDIAMO!
PERCHE' NON
USCIAMO
TUTTI INSIEME,
QUALCHE
VOLTA? AH
AH AH!

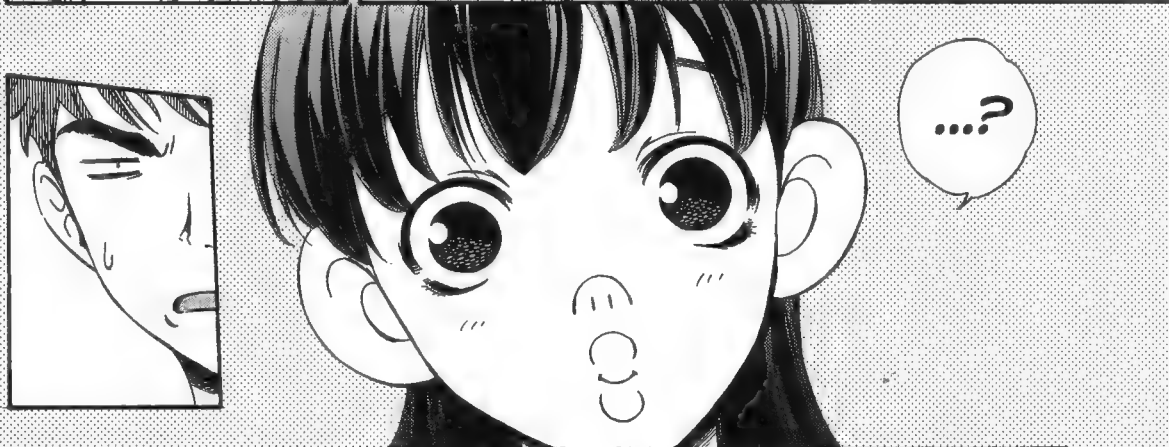
CIAO!

GRR!

the girl

CHE
SCE-
MO!

AN-
DIAMO
VIA!



...ZU!



BLINK



...KA...

TO-
MO...

Litt

Litt

TAP TAP TAP TAP TAP



BE'... IO
AVREI UN
PO' DA
FARE. CI
VEDIAMO!

DEVO
ANDAR-
MENE DA
QUI...

MA...
KAZU-
MI!

SIAMO
INNAMO-
RATI COME
IL PRIMO
GIORNO!

...E
TU SEI
FIDAN-
ZATO?

TO-
MO-KA-
ZU!



the girl

ノラン



IO
HO SUPERATO
L'ESAME
D'AMMISSIONE
ALL'UNIVERSITA'
QUEST'ANNO!
VALEVA LA PENA
DI PERDERE
UN ANNO PER
PREPARARMI!
AH AH AH!

EH, GIA'...
INTER-
TAMA?
MA COME
PARLI?

ADESSO
FRE-
QUENTI
L'INTER-
TAMA*,
VERO?!

* UNIVERSITA' INTERNAZIONALE DI TAMA. KB

GLOM

E' UN
TUO
AMICO?

OH,
KAZU-
MI!

ESATTO!
SI CHIAMA
TOMOKAZU
YAMADA.
FREQUENTA
L'INTER-
TAMA!

SCU-
SAMI SE
TI HO
FATTO
ASPET-
TARE,
HIDE!

NON
E' GIU-
STO!

MMM...

GUARDA CHE
BELLA RAGAZZA
HO TROVATO
ALL'UNIVERSI-
TA! LA VITA DA
STUDENTE MI
PIACE PROPRIO!
AH AH AH
AH!





EPISODIO 1 NON POSSO MORIRE PER TE



STORIA: AYANO AYANOKOJI
DISEGNI: KAZUO MAEKAWA

ADORABILE BRUTTINA

...VI SIETE
MAI VERGOGNATI
DI PRESENTARE
LA VOSTRA
RAGAZZA AGLI
AMICI?





SHIROW E' TORNATO.

CONNETTETEVI.

**In anteprima assoluta
per l'Occidente,**

GHOST IN THE SHELL 1.5

COMIC BOOK + CD ROM

**Fumetto + CD ROM,
a dicembre, solo in libreria**

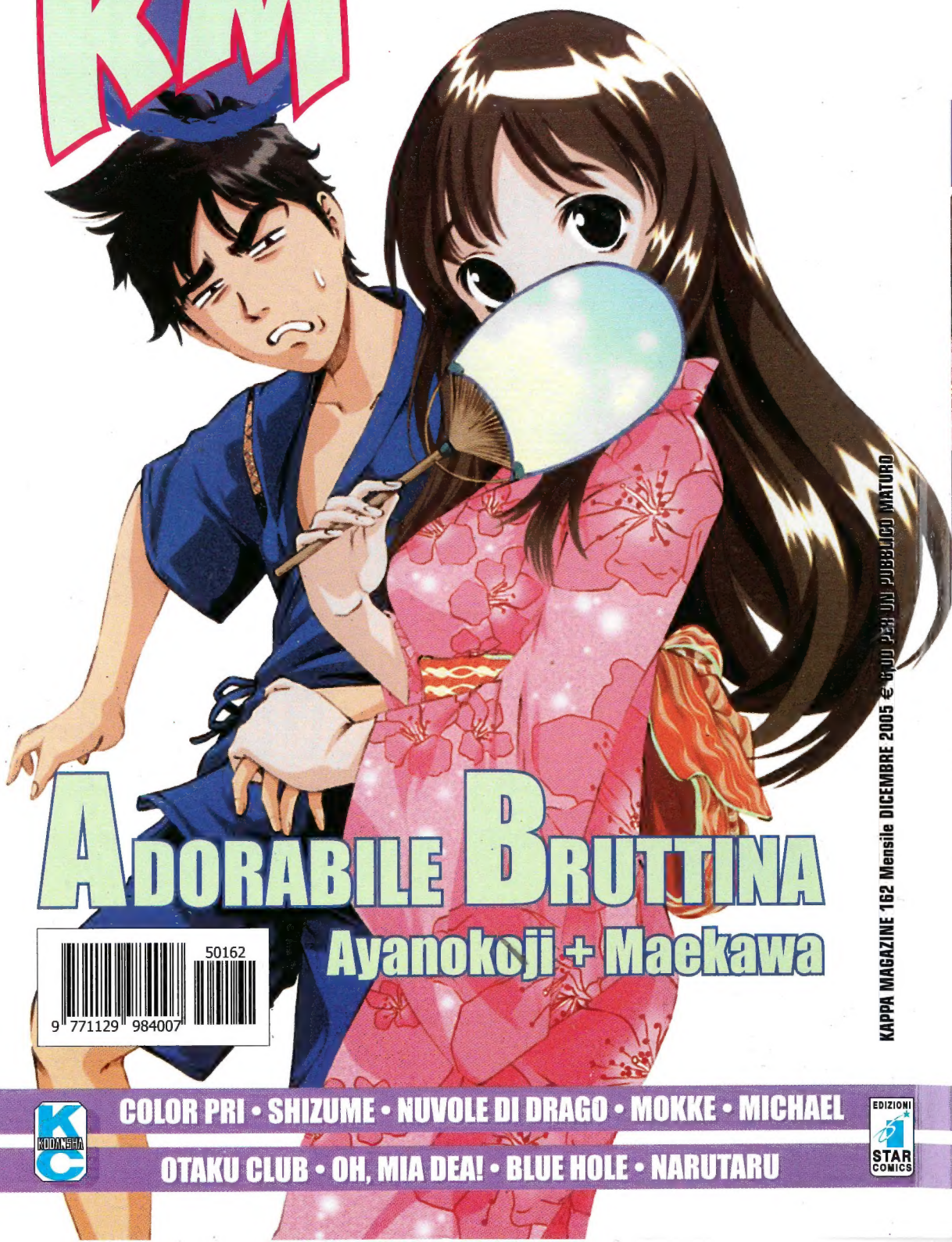


www.starcomics.com

KM

GENNAIO

ADORABILE BRUTTINA



ADORABILE BRUTTINA

Ayanokoji + Maekawa



KAPPA MAGAZINE 162 Mensile DICEMBRE 2005 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO

KAPPA MAGAZINE 162

Star Comics



COLOR PRI • SHIZUME • NUVOLE DI DRAGO • MOKKE • MICHAEL

OTAKU CLUB • OH, MIA DEAI! • BLUE HOLE • NARUTARU

